



พัฒนาการของแนวคิดเทคโนโลยีและอะเทคโนโลยีในประวัติศาสตร์สถาปัตยกรรม

The development of tectonics and atectonics concepts in the history of architecture

ประพชร บุญเรืองขาว¹ และ ตันข้าว ปานิน²
Pawornpod Boonruangkao¹ and Tonkao Panin²

Received: 2022-04-04

Revised: 2023-03-16

Accepted: 2023-03-24

บทคัดย่อ

ปัจจุบันแนวคิดเทคโนโลยี (tectonics) เป็นที่รับรู้โดยทั่วไปว่า คือ แนวคิดที่ใช้ในการอธิบายคุณค่าของการแสดงออกของสถาปัตยกรรมที่มีความสัมพันธ์กับโครงสร้าง วิธีการก่อสร้าง และการแสดงออกถึงสัจจะวัสดุ แต่แท้จริงแล้วนิยามของแนวคิดนี้เริ่มมีกรอบความหมายที่เฉพาะเจาะจงขึ้นในรากกลางศตวรรษที่ 20 ในช่วงทศวรรษ 1960 ขณะเวลาเดียวกันมีการสร้างและพัฒนาความหมายของแนวคิดอะเทคโนโลยี (atectonics) ที่เป็นเหมือนแนวคิดคู่ตระหง่านขึ้นมา โดยแนวคิดนี้ให้คุณค่ากับสถาปัตยกรรมในอีกแนวทางหนึ่งที่กรอบความหมายของแนวคิดเทคโนโลยีไม่สามารถครอบคลุมถึง กล่าวคือ การให้ความสำคัญกับการแสดงออกของสถาปัตยกรรมที่ไม่จำเป็นต้องสัมพันธ์กับระบบโครงสร้าง วิธีการก่อสร้าง สัจจะวัสดุ แต่ให้ความสำคัญกับการแสดงออกถึงการสื่อความหมาย สะท้อนอารมณ์ความรู้สึก และจิตวิทยาในการรับรู้ทางสายตา จากการศึกษาพัฒนาการของทั้งสองแนวคิด ในรูปแบบวิภาควิธีทำให้ได้ข้อสรุปเป็นนิยามที่ชัดเจนของทั้งสองแนวคิด และสาเหตุที่ทำให้สองแนวคิดถูกสร้างขึ้นมา ให้มีลักษณะเหมือนเป็นแนวคิดแบบคู่ตระหง่านซึ่งจะนำความเข้าใจในนิยามของทั้งสองแนวคิดนี้ ไปใช้เป็นกรอบทฤษฎีในการสังเคราะห์อัตลักษณ์ในงานสถาปัตยกรรมไทยต่อไป

คำสำคัญ: เทคโนโลยี อะเทคโนโลยี แนวความคิดสถาปัตยกรรมแบบคู่ตระหง่าน

¹ คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยศิลปากร

(Faculty of Architecture, Silpakorn University)

ผู้เขียนหลัก (corresponding author) E-mail: pawornpod@gmail.com

² คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยศิลปากร

(Faculty of Architecture, Silpakorn University)

Abstract

Tectonics is now generally accepted as a concept used to describe the expressive value of architecture in relation to structural system, construction method and truth to materials. In fact, the definition of the concept began to be framed in a specific sense around the mid-20th century. In the 1960s, at the same time, the definition of atectonics as an opposite architectural concept was created and developed. Atectonics values architecture in another way that the definition of the tectonic concept cannot cover, that is to say, the importance of expressing architecture is not necessarily related to the structural system, construction methods, truth to materials, but focus on expressing the meaning, emotional reflect and psychology of visual perception. From studying the development of both concepts in a dialectical form, the clear definition of these two concepts is obtained and found out why these two concepts, which were created to be like opposite concepts. This result will bring the understanding of two concept definitions to be used as theoretical frameworks for the synthesis of identity in Thai architecture.

Keywords: tectonics, atectonics, opposite architectural concepts

บทนำ

แนวคิดเทคโนโลยีคิด (tectonics) เป็นหนึ่งในแนวความคิดทางสถาปัตยกรรมที่สำคัญในการออกแบบ และการวิจารณ์คุณค่าของสถาปัตยกรรมในปัจจุบัน นิยามของแนวคิดนี้เป็นที่รู้จักและจดจำจากหนังสือ Studies in tectonic culture ของ Frampton (1995) จากนั้นนิยามของแนวคิดเทคโนโลยีคิดในหนังสือ ดังกล่าว จึงกลายเป็นกรอบความหมายที่นิยมนำมาใช้อ้างอิงทั้งในการออกแบบและวิจารณ์สถาปัตยกรรม มาจนถึงปัจจุบัน แนวคิดเทคโนโลยีคิดที่ได้รับอิทธิพลจากหนังสือเล่มดังกล่าว หมายถึง แนวคิดที่สูงที่เรียกว่า ทางสถาปัตยกรรมสะท้อนผ่านการแสดงออกที่สัมพันธ์กับโครงสร้าง วิธีการก่อสร้าง ทักษะฝีมือในการจัดการกับวัสดุ และการแสดงออกถึงคุณสมบัติของวัสดุหรือสิ่งจะวัสดุ แต่ในความเป็นจริงแล้วกรอบของแนวคิดเทคโนโลยีคิดดังกล่าวเกิดขึ้น โดยมีจุดประสงค์และผ่านพัฒนาการทางความหมายที่มีมาอย่างต่อเนื่อง โดยอาจนับจุดเริ่มต้นได้จากรากศัพท์ของคำนี้ตั้งแต่ในสมัยกรีกโบราณ ผ่านยุคสมัยที่พื้นฐานของแนวคิดนี้เริ่มก่อตัวในทางทฤษฎีสถาปัตยกรรมช่วงศตวรรษที่ 18 จนมาถึงช่วงเวลาสำคัญที่แนวคิดเทคโนโลยีคิดกำเนิดขึ้นอย่างเป็นทางการในศตวรรษที่ 19 ในช่วงเวลาที่เรียกวันว่า ช่วงเวลาของการถกเถียงในทฤษฎีเทคโนโลยีคิด (discussion on tectonics) จากนั้นหลังจากช่วงเวลาดังกล่าวที่แนวคิดนี้เรียบหายไป หลายสิบปี แนวคิดเทคโนโลยีคิดถูกนำกลับมาอีกครั้งเพื่อพัฒนาและปรับเปลี่ยนนิยามร่วมไปกับแนวคิดอื่น ๆ ของทฤษฎีสถาปัตยกรรมโมเดิร์นในช่วงศตวรรษที่ 20 จนกลายเป็นนิยามที่เข้าใจกันในปัจจุบัน พัฒนาการเปลี่ยนแปลงในแต่ละช่วงเวลาของแนวคิดเทคโนโลยีคิดมีที่มา จุดประสงค์ และส่วนผลกระทบต่อแนวทางการออกแบบและการนำเสนอคุณค่าต่อสถาปัตยกรรมในแต่ละช่วงเวลา โดยเฉพาะในช่วงกลางศตวรรษที่ 20 ที่คำและนิยามของแนวคิดคู่ตระหง่าน คือ แนวคิดอะเทคโนโลยีคิด (atectonics) เกิดขึ้นจากความต้องการที่จะอธิบายมุมมองและคุณค่าต่อสถาปัตยกรรมในอีกแนวทางหนึ่งที่สำคัญเช่นกัน แม้ว่าแนวคิดอะเทคโนโลยีคิดจะเป็นแนวคิดที่มักจะถูกกล่าวถึงมากนักในทฤษฎีสถาปัตยกรรม

บทความนี้ ใช้วิธีการศึกษาโดยการวิเคราะห์พัฒนาการของแนวคิดเทคโนโลยีคิดและอะเทคโนโลยีคิด ผ่านกระบวนการของแนวคิดแบบวิวัฒน์ โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อ (1) สรุปผลการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นในแต่ละช่วงเวลาสำคัญของทั้งสองแนวคิด (2) สรุปนิยามของทั้งสองแนวคิด และ (3) หาสาเหตุที่สองแนวคิดนี้ถูกสร้างให้มีลักษณะเป็นแนวคิดแบบคู่ตระหง่าน เพื่อประโยชน์ในการสร้างความเข้าใจถึงพัฒนาการและกระบวนการสร้างความหมายของแนวคิดคู่ตระหง่านทั้งสอง และนำความเข้าใจในนิยามของสองแนวคิดคู่ตระหง่านนี้ไปใช้เป็นส่วนกรอบทฤษฎีในการศึกษาตัวอย่างงานสถาปัตยกรรมไทย ซึ่งมีจุดมุ่งหมายเพื่อสังเคราะห์หาอัตลักษณ์งานสถาปัตยกรรมไทยผ่านกรอบทฤษฎีใหม่นี้ต่อไป

การก่อตัวของแนวคิดเทคโนโลยีคิดในศตวรรษที่ 18-19 และช่วงเวลาของการถกเถียงในทฤษฎีเทคโนโลยีคิด

เมื่อกล่าวถึงความหมายของคำว่าเทคโนโลยีคิด (Sekler, 1965) ต้องย้อนกลับไปในสมัยกรีกโบราณ ที่รากศัพท์ของคำนี้มีความหมายที่ครอบคลุมถึงงานช่าง สถาปัตยกรรม และเทคโนโลยี โดยรวม คือ คำที่มี

ความหมายที่ทำให้นักถึงกิจกรรมของมนุษย์ที่สร้างสิ่งต่าง ๆ ให้ปรากฏออกมา คำนี้มีรากมาจากคำกริยาว่า tec ที่หมายถึง การทำสิ่งหนึ่งให้ปรากฏ (bringing forth, revealing) สิ่งที่ปรากฏนี้เป็นทั้งสิ่งที่เป็นไปได้ทั้ง รูปธรรมและนามธรรม ครอบคลุมทั้งในงานฝีมือ สถาปัตยกรรม ศิลปะ และวรรณกรรม

Frampton (1995) กล่าวว่า Tectonics มีรากศัพท์มาจากคำว่า Tekton ในภาษากรีกโบราณ ซึ่งหมายถึงช่างไม้หรือผู้ก่อสร้างอาคารสัมพันธ์กับคำกริยา Taktainomai ที่มีหมายความมากกว่าการสร้าง สิ่งหนึ่งให้ปรากฏออกมาในเชิงรูปธรรม แต่รวมถึงสิ่งที่เป็นนามธรรมและหมายรวมถึงการสร้างสรรค์ที่ให้คุณค่า เชิงประโยชน์ใช้สอยและสุนทรียภาพ

ในปี ค.ศ. 1830 คำว่าเทคโนโลยีสถาปัตย์ในหนังสือ *Handbuch der Archäologie der Kunst* (handbook of the archaeology of art) ของ Karl Ottfried Müller (Frampton, 1995) นักวิชาการ โบราณคดีและวัฒนธรรมกรีกชาวเยอรมัน โดยกล่าวว่า เทคโนล็อกี หมายถึง การสร้างสรรค์รูปทรงของ ศิลปวัตถุในชีวิตประจำวันไปจนถึงอาคารบ้านเรือน โดยตอบสนองทั้งประโยชน์ใช้สอยและคุณค่าทางด้าน ารมณ์ความรู้สึก

ช่วงศตวรรษที่ 17-18 เป็นช่วงเวลาที่มุ่งมองเกี่ยวกับสถาปัตยกรรมเริ่มเปลี่ยนไป จากการเกิดขึ้น ของวิชาความรู้ใหม่ในช่วงเวลานี้ เช่น รูปแบบที่พัฒนาขึ้นของการศึกษาประวัติศาสตร์ โบราณคดี และความรู้ พื้นฐานสำคัญทางวิทยาศาสตร์ ส่งผลให้สถาปัตยกรรมสร้างแนวทางการอธิบายเชื่อมโยงกับกรอบความคิด ที่ต่างไปจากเดิม เช่น ในปี ค.ศ. 1753 Marc Antoine Laugier ได้นำเสนอแนวคิด Primitive hut ที่เสนอ แนวทางการออกแบบสถาปัตยกรรม โดยการกลับไปศึกษาและให้คุณค่ากับองค์ประกอบพื้นฐานของ สถาปัตยกรรมยุคคลาสสิก (Schwarzer, 2016) และสถาปัตยกรรมที่แสดงออกอย่างตรงไปตรงมา เชื่อมโยง กับระบบการถ่ายแรงตามกฎของธรรมชาติ และปฏิเสธการประดับประดาที่ฟุ่มเฟือยของสถาปัตยกรรมบารoque ในช่วงเวลานั้น

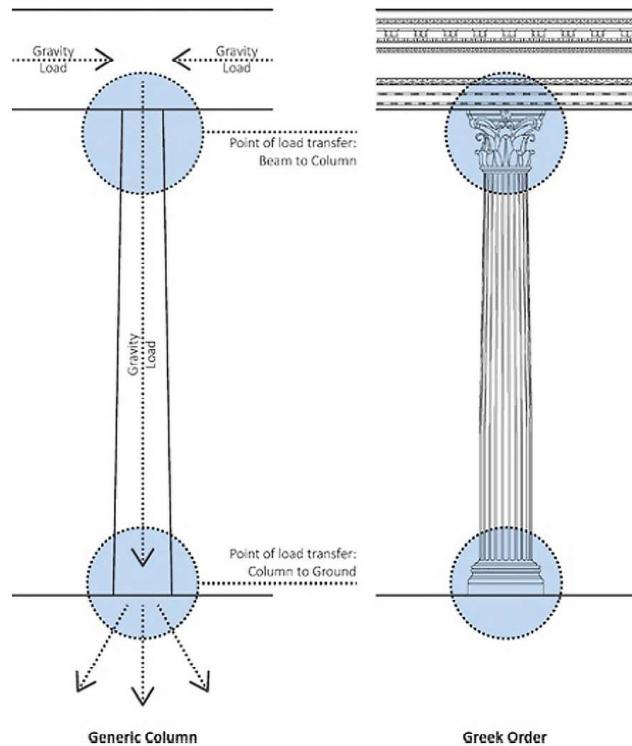
ในปี ค.ศ. 1828 Heinrich Hübsch นักทฤษฎีสถาปัตยกรรมนำเสนอข้อถกเถียงเรื่องรูปแบบ ทางสถาปัตยกรรม (style) ในหัวข้อ *In what style should we build?* (Schwarzer, 2016) โดยเสนอว่า ไม่ควรเริ่มต้นพิจารณาสาระของสถาปัตยกรรมจากส่วนประดับภายนอกเท่านั้น เพราะลักษณะของ สถาปัตยกรรมมีที่มาจากการทั้งระบบของโครงสร้าง หน้าที่การใช้งาน ข้อจำกัดของวัสดุ และความรู้ความชำนาญ ในการก่อสร้าง นอกจากนี้ ส่วนของการประดับตกแต่งควรมีที่มาเชื่อมโยงเกี่ยวข้องระบบการก่อสร้าง โดย Hübsch ใช้เหตุผลทางด้านการใช้สอย ระบบถ่ายแรงทางโครงสร้างเชื่อมโยงกับองค์ประกอบส่วนประดับ ภายนอกและรูปลักษณะของอาคาร มุ่งมองนี้ส่งผลให้เกิดการโต้แย้งและต่อยอดในหมู่สถาปนิกและนักทฤษฎี ตลอดจนเป็นฐานความคิดให้กับแนวคิดเทคโนโลยีสถาปัตย์ในช่วงเวลาต่อมา

ช่วงระหว่างศตวรรษที่ 18 และ 19 Karl Friedrich Schinkel (ค.ศ. 1806 - ค.ศ. 1889) สถาปนิก ที่มีชื่อเสียงในช่วงเวลานั้น ซึ่งได้รับอิทธิพลจากแนวคิด Purposiveness ของ Arthur Shopenhauer (ค.ศ. 1788 - ค.ศ. 1860) (Mallgrave, 2010) งานสถาปัตยกรรมของ Schinkel จึงเป็นการออกแบบรูปทรง หรือหน้าตาอาคารตามกฎในการออกแบบ 2 ประการ คือ อาคารควรจะแสดงออกถึงจุดมุ่งหมายหรือรูป แบบทางโครงสร้าง (structural purpose) และอาคารควรจะแสดงออกถึงคุณค่าทางความงามและมิติทาง

จิตวิญญาณ ที่สอดคล้องกับสาระสำคัญของอาคาร ตัวอย่างเช่น อาคารสินค้าของ The Packhof and Institute of Industrial Arts and Trade อาคาร Altes Museum และ อาคาร Berlin Architectural Academy มีการออกแบบที่ต่างกันไปตามกฎการออกแบบของตนเอง แนวความคิดของ Schinkel ที่ออกแบบอาคารให้ตอบสนองต่อการสื่อสารลักษณะและโครงสร้างนี้ มีอิทธิพลต่อนักทฤษฎีทางสถาปัตยกรรมอีกสองคน คือ Karl Bötticher และ Gottfried Semper ในเวลาต่อมา ซึ่งมีส่วนสำคัญต่อแนวคิดเทคโนโลยี

ช่วงเวลาสำคัญของแนวคิดเทคโนโลยี ที่เกิดการถกเถียงกันและมีการนิยามความหมายอย่างเป็นทางการ ที่เรียกว่า ช่วงเวลา Discussion on tectonic เริ่มต้นเมื่อ Bötticher ตีพิมพ์หนังสือ Die tektonik der hellene (the tectonics of the hellenes) ในปี ค.ศ. 1852 โดยกล่าวถึงแนวคิดเทคโนโลยี ในงานสถาปัตยกรรมกรีกโบราณ ซึ่งได้รับอิทธิพลทางความคิดจาก Schinkel ที่แนะนำให้ศึกษาสถาปัตยกรรมกรีกในประเด็นทางเทคโนโลยีในส่วนองค์ประกอบส่วนประดับ และอาจสื่อความหมายเชิงสัญลักษณ์ที่สัมพันธ์กับโครงสร้าง (Mallgrave, 2017) โดย Bötticher เชื่อว่าเทคโนโลยีของสถาปัตยกรรมกรีก มาจากหลักการเดียวกันกับกฎการสร้างสรรค์รูปทรงของธรรมชาติ กล่าวคือ องค์ประกอบย่อย ๆ ในสถาปัตยกรรมกรีกนั้น มีหน้าที่ทั้งต่อตัวมันเองและองค์ประกอบโดยรวม ประกอบด้วย องค์ประกอบของอาคาร ที่มีหน้าที่สำคัญ 2 ประการ คือ องค์ประกอบส่วนแกนนั้น มีหน้าที่เชิงโครงสร้างและประโยชน์ใช้สอย ทำหน้าที่ถ่ายน้ำหนัก และแรงให้สถาปัตยกรรมดังอยู่อย่างมั่นคง ซึ่งยากที่จะสามารถรับรู้ได้ผ่านทางสายตา ดังนั้นองค์ประกอบส่วนประดับจึงเป็นส่วนทำหน้าที่สื่อสารถึงองค์ประกอบส่วนแกนไม่ปรากฏ หรือปรากฏไม่ชัดเจนให้ปรากฏ อย่างมา และช่วยเชื่อมต่อและองค์ประกอบย่อย เพื่อสื่อถึงการทำงานร่วมกันอีกด้วย เหตุนี้เององค์ประกอบส่วนประดับจึงปรากฏเป็นสิ่งที่มองเห็นได้และแสดงออกในเชิงสัดส่วน โดยที่สัดส่วนขององค์ประกอบย่อย กับสัดส่วนขององค์รวมสัมพันธ์กัน อันเป็นลักษณะสำคัญของสถาปัตยกรรมกรีกนั้นเอง กล่าวโดยสรุป คือ เทคโนโลยีของ Bötticher คือ แนวคิดที่ว่าด้วยการอธิบายส่วนประดับตกแต่ง (ornament) ที่สัมพันธ์แน่นกับโครงสร้าง การแสดงออกในส่วนหน้าตาภายนอกที่แสดงออกถึงสัญลักษณ์นั้น และมีขั้นเพื่อแสดงความเชื่อมโยงกับรูปแบบทางโครงสร้างของอาคารที่ไม่สามารถมองเห็นได้

Gottfried Semper (ค.ศ. 1803 - ค.ศ. 1879) (Moravanszky, 2018) สถาปนิกและนักทฤษฎีสถาปัตยกรรมนำเสนอแนวคิด เทคโนโลยีในแนวทางอื่นที่ต่างกันไป Semper สนใจในโบราณคดีและชาติพันธุ์วิทยาที่มีหลักการทางวิทยาศาสตร์เป็นพื้นฐาน โดยเริ่มต้นด้วยพิมพ์บทความที่แสดงถึงความสนใจสถาปัตยกรรมและประวัติศาสตร์ในทุกความที่ซึ่งชื่อว่า Preliminary remarks on polychrome architecture and sculpture in antiquity ในปี ค.ศ. 1834 ที่เป็นกระเสิพากษ์วิจารณ์กัน ว่า แต่เดิมสถาปัตยกรรมกรีกโบราณมีสันหรือไม่ ในบทความนี้แสดงแนวทางการสันนิษฐานว่า องค์ประกอบประดับประดาที่ปรากฏในสถาปัตยกรรมประเภทสถาปัตยกรรมที่แสดงความยิ่งใหญ่ (monumental architecture) มาจากสถาปัตยกรรมที่มีลักษณะโครงสร้างและวัสดุชั้นราวกะ และประดับไปด้วยองค์ประกอบที่ใช้ในพิธีกรรมหรืองานเฉลิมฉลอง และพัฒนาต่อมาด้วยการก่อสร้างด้วยวัสดุที่คงทนกว่าขั้น แต่องค์ประกอบและทักษะผู้มีอยู่ในวัสดุเดิมเหล่านั้นยังปรากฏสืบมาในเชิงสัญลักษณ์



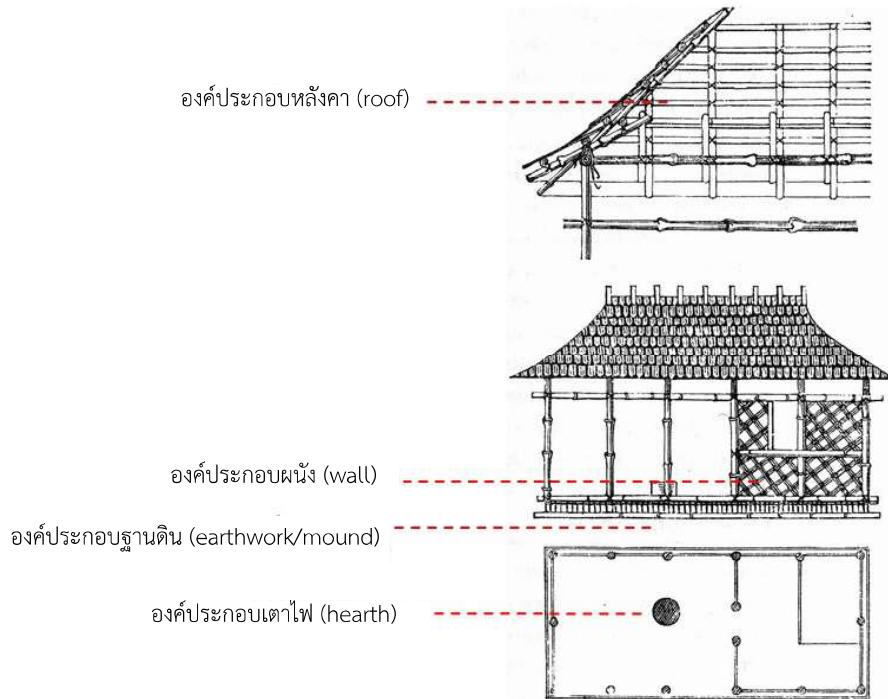
ภาพที่ 1 ลักษณะองค์ประกอบส่วนประดับที่สืบทอดกันขององค์ประกอบส่วนแกนตามแนวทาง

เทศทอนนิคส์ของ Karl Bötticher

ที่มา: Schwartz (2017)

ในปี ค.ศ. 1851 Semper นำเสนอทฤษฎีที่ชื่อว่า The four elements of architecture จากแรงบันดาลใจที่ได้จากการ Great exhibition ที่ลอนดอน ซึ่งเป็นข้อมูลเกี่ยวกับกระถ่อมชาวประมงแคริบเบียน (caribbean hut) บทความบรรยายถึงแนวคิดที่พยายาม模彷 วิธีการของสถาปัตยกรรมจาก 4 องค์ประกอบพื้นฐานของสถาปัตยกรรมดังภาพที่ 2 คือ เตาไฟ (hearth) ที่ใช้สำหรับหุงอาหารให้ความอบอุ่น ป้องกันอันตราย และประกอบพิธีกรรมความเชื่อ ฐานดิน (mound) มีหน้าที่เพื่อปกป้องเตาไฟ ผนังกั้น (enclosure) และหลังคา (roof)

โดยทั้ง 4 องค์ประกอบพื้นฐานนี้มีรูปแบบที่ต่างกันไปตามแต่ลักษณะพื้นที่ ภูมิอากาศ และวัฒนธรรม องค์ประกอบทั้ง 4 นี้จับคู่เข้ากับ 4 ทักษะพื้นฐานที่ใช้ผลิตงานฝีมือในชีวิตประจำวัน คือ เตาไฟ จับคู่กับทักษะงานดินเผา ฐานดินจับคู่กับทักษะงานก่อ องค์ประกอบหลังคาจับคู่กับทักษะงานไม้ และผนังกั้นจับคู่กับทักษะการถักสาน จากนั้นแนวคิดเริ่มต้นในบทความนี้ จึงได้พัฒนาต่อมาเป็นหนังสือเล่มสำคัญที่สุดของ Semper ชื่อว่า Style in the technical and tectonic arts; or, practical aesthetics ในปี ค.ศ. 1863 ซึ่งกล่าวถึงแนวคิดที่ลึกซึ้งกว้างขวางที่พยายาม模彷 วิธีการของสถาปัตยกรรมโดยเล่าเรื่องผ่านพัฒนาการขององค์ประกอบทั้ง 4 ที่เป็นตัวแทนของคุณสมบัติรัศดุที่เข้ากับประเภทของงานทักษะฝีมือ (ดังตารางที่ 1)



ภาพที่ 2 Caribbean Hut ที่แสดงองค์ประกอบสถาปัตยกรรมพื้นฐานทั้ง 4 ของ Gottfried Semper
ที่มา: Semper (2004)

ตารางที่ 1 ความสัมพันธ์ระหว่างองค์ประกอบพื้นฐานทางสถาปัตยกรรมกับประเภททักษะฝีมือและคุณสมบัติวัสดุ

| องค์ประกอบสถาปัตยกรรม | ประเภทของงานทักษะฝีมือ | ลักษณะหรือคุณสมบัติของวัสดุ |
|-----------------------|------------------------------------|---|
| 1. ผนัง (wall) | 1. งานถักสาน (textiles) | 1. ยืดหยุ่น เหนี่ยว และแข็งแรงทนทานต่อการซีกขาด |
| 2. เตาไฟ (hearth) | 2. งานเครื่องปั้นดินเผา (ceramics) | 2. อ่อนนุ่ม ขึ้นรูปทรงได้ง่ายในระยะเริ่มต้น คงรูป และรับแรงได้เมื่อแข็งตัว |
| 3. หลังคา (roof) | 3. งานไม้ (tectonics) | 3. มีลักษณะเป็นแท่ง มีความยืดหยุ่น มีความแข็งแรงแบบ ความแข็งแรงสัมพัทธ์ (relative strength) ถ่ายแรง กระทำในแนวตั้งตามความยาว |
| 4. ฐานดิน | 4. งานก่ออิฐหรือหิน (stereotomy) | 4. แข็งแรง มีลักษณะเป็นก้อน ทนต่อการกดทับ และแรงอัด เหมาะสมในการก่อรูปทรงในลักษณะเป็น รูปทรงทึบตัน (mass) และก่อสร้างในแนวคิดแบบ ความแข็งแรงปฏิสัมพันธ์ (reactive strength) |

จากตารางที่ 1 แสดงให้เห็นถึงลักษณะความสัมพันธ์ของคุณสมบัติของวัสดุแต่ละประเภท ซึ่งมีได้ 4 ยีดติดกับชื่อหรือชนิดของวัสดุชนิดนั้น ๆ อย่างเจาะจง จัดประเภทเข้ากับ 4 หมวดหมู่ของงานทักษะฝีมือ (four main artistic activities) และองค์ประกอบพื้นฐานทางสถาปัตยกรรม แรกเริ่มนั้นความสัมพันธ์ของทักษะงานฝีมือจะจับเข้ากับคุณสมบัติพื้นฐานดังเดิมของวัสดุประเภทต่าง ๆ ที่หาได้รอบตัวในแต่ละพื้นที่ แนวคิดนี้จึงเป็นเหมือนแผนภาพที่มีความยืดหยุ่น มากกว่าจะเป็นการจับคู่ในรูปแบบระบบที่ตายตัว ซึ่งความสำคัญอยู่ที่การสรับปรับเปลี่ยนระหว่างทักษะฝีมือกับวัสดุหมวดต่าง ๆ ที่สรับปรับเปลี่ยนในการจับคู่ได้โดยเปลี่ยนไปตามความต้องการ ช่วงเวลา และบริบท เป็นเหตุให้เกิดรูปแบบพัฒนาการของงานฝีมือและสถาปัตยกรรม แนวคิดพัฒนาการของการใช้วัสดุ ทักษะฝีมือ และรูปแบบงานฝีมือที่ปรับเปลี่ยนและพัฒนาไปตามแต่ละปัจจัย เป็นหนึ่งในแนวคิดสำคัญที่ส่งผลต่อวิวัฒนาการของงานสถาปัตยกรรม โดยเรียกแนวคิดนี้ว่า แนวคิด Stoffwechseltheorie หรือ Material transformation โดยยกตัวอย่าง เงื่อน (knot) หนึ่งในทักษะดังเดิมที่ใช้ผลิตเครื่องมือพื้นฐานในการดำรงชีวิตของคนบุคคล ก่อน และเป็นทักษะพื้นฐานให้กับทักษะฝีมืออื่น ๆ ทำให้เห็นลักษณะของรูปแบบการถัก หรือการตกแต่งรอยตะเข็บของผ้าไปปรับใช้กับวัสดุอื่น เช่น ในหมวดนักรบกรีกโบราณ การถ่ายทอดลักษณะถักงานในเครื่องยอดของวิหารกรีก (acroterian) ซึ่งจะเห็นลักษณะการงานไขว้กันเป็นรูปข้าวหลามตัดของหวาย หรือมัดหญ้าที่ปรากรูปในเครื่องงาน ไปปรากรูปในองค์ประกอบของหัวเสาวि�หาร เส้นใยที่ถักทอในรูปแบบตั้งกล่่าไว้ลักษณะหยุ่นเหนี่ยวและแข็งแรงในการรับแรงดึง แต่ถูกปรับใช้มาเป็นสัญลักษณ์การรับแรงของหัวเสานินที่รับแรงกดจากด้านบน ซึ่งแม้จะเป็นลักษณะของการถ่ายแรงคนละแบบ แต่ถูกหยิบยืมมาแสดงออกมาในรูปแบบขององค์ประกอบส่วนประดับ เพื่อสื่อถึงการถ่ายแรง และสัญลักษณ์ความหมายไปพร้อมกัน

แนวคิด Material transformation เป็นแนวคิดที่เป็นเหมือนแนวคิดพื้นฐานที่ใช้อธิบายแนวคิดอื่นของ Semper ในหนังสือ คือ แนวคิด Bekleidungstheorie หรือ Principle of dressing อันเป็นหนึ่งในแนวคิดสำคัญที่ปรากรูปในหนังสือเล่มนี้เช่นกัน จากแนวคิดนี้ Semper พบว่า ทักษะการถักงานเป็นทักษะฝีมือที่เป็นจุดกำเนิดของงานศิลปะ งานสถาปัตยกรรม และลักษณะรูปแบบทักษะงานฝีมือดังเดิมที่เปลี่ยนถ่ายกันได้มีจุดเริ่มต้นมาจากการถักงานที่เริ่มต้นจากทักษะดังเดิม คือ การผูกมัด (knot) และพัฒนารูปแบบการถักงานเพื่อประโยชน์ในการใช้งานและการสื่อสัญลักษณ์ กล้ายเป็นงานฝีมือในลักษณะต่าง ๆ ในชีวิตประจำวันจนถึงการสร้างผนังหรือผนัพร่ม ซึ่งเป็นองค์ประกอบพื้นฐานทั้นกำเนิดของสถาปัตยกรรม ที่สร้างการตอบล้อมที่ว่างและการประดับประดา เพื่อสื่อความหมายทำให้บ้านพักอาศัยที่ผนังสร้างจากทักษะการถักงานนี้ กำเนิดขึ้น มิใช่เพียงตอบสนองเรื่องการปิดล้อมเพื่อสร้างพื้นที่ใช้สอยต่าง ๆ หรือเพื่อตอบสนองต่อสภาพดินฟ้าอากาศเท่านั้น แต่ตอบสนองเรื่องความพึงพอใจในความงามผ่านทักษะที่สร้างรูปแบบการประดับประดาในการสื่อความหมาย

จะเห็นได้ว่า แนวคิดเทคโนโลยีของ Semper เป็นแนวคิดที่อธิบายคุณค่าการแสดงออกของรูปทรง หรือพื้นผิวขององค์ประกอบภายนอกของสถาปัตยกรรมที่อิสระจากตระรากของโครงสร้าง แต่ลักษณะภายนอกของสถาปัตยกรรมเกิดจากความต้องการในการแสดงออกทางสัญลักษณ์และการสื่อความหมาย ค่านิยมทางศิลปะในสังคม ซึ่งมีที่มาจากการรูปแบบพัฒนาการของทักษะพื้นฐานทั้งสี่ของมนุษย์ คือ งานถักงาน เครื่องปั้นดินเผา งานไม้ งานก่ออิฐและหิน ที่ใช้ในการผลิตงานฝีมือต่าง ๆ เพื่อดำรงชีวิตและพัฒนามาเป็นทักษะพื้นฐานในการสร้างสรรค์สถาปัตยกรรม

ช่วงเวลาเปลี่ยนผ่านของแนวคิดเทคโนโลยีในปลายศตวรรษที่ 19 และต้นศตวรรษที่ 20

ปลายศตวรรษที่ 19 และต้นศตวรรษที่ 20 เป็นช่วงเวลาที่ระบบเศรษฐกิจ การเมือง และความรู้ เทคโนโลยี มาถึงจุดที่ทำให้วิถีชีวิตของผู้คนมีความต้องการสถาปัตยกรรมแบบใหม่ เพื่อตอบสนองต่อรูปแบบ การดำเนินชีวิตที่เปลี่ยนไป มีความต้องการอาคารรูปแบบใหม่ ๆ ที่ตอบสนอง กิจกรรมใหม่ ๆ มาจากรูปแบบ ทางเศรษฐกิจและสังคมที่เปลี่ยนไป เช่น อาคารสำนักงาน อาคารการศึกษา โรงงาน เป็นต้น ช่วงเวลานี้แนวคิด เทคโนโลยีของทั้ง Semper และ Bötticher ที่ถูกถ่ายทอดในช่วงเวลา Discussion on Tectonics ถูกนำมาใช้ ต่อ�อด เพื่อเป็นแนวทางอธิบายคุณค่าของงานสถาปัตยกรรมที่เกิดขึ้นในช่วงนั้น และเป็นรากฐานที่ทำให้เกิด แนวความคิดต่าง ๆ ที่สนับสนุนแนวทางของสถาปัตยกรรมโมเดรินในเวลาต่อมา

Otto Wagner (Breitschmid, 2017) เป็นหนึ่งในสถาปนิกที่ได้รับอิทธิพลจากแนวคิดของ Semper เนื่องจากสถาปัตยกรรมในเมือง Vienna เช่น อาคาร Austrian Postal Savings Bank อาคารสถานีรถไฟ Karlsplatz เป็นต้น รวมถึงหนังสือที่แต่งไว้เพื่อสอนสถาปัตยกรรมแก่นักศึกษา ซึ่งว่า Modern architecture โดยแนวคิดเทคโนโลยีของ Wagner ได้ปรากฏในประโภคตอนหนึ่งในหนังสือหน้าที่ 93 เล่มนี้ที่ว่า The architect always has to develop the art-form out of construction ซึ่ง Wagner ไม่ได้ปฏิเสธถึง ความสำคัญและความสัมพันธ์ของโครงสร้างกับรูปทรงภายนอกของสถาปัตยกรรม แต่มองว่าสถาปนิกควร จะใช้จุดนั้นเป็นจุดเริ่มต้น และพัฒนาให้สถาปัตยกรรมสามารถแสดงออกในระดับองค์ประกอบส่วนประดับ

Adolf Loos (Leatherbarrow & Mostafavi, 2002) เชื่อว่า การสร้างที่ว่างสัมพันธ์กับความงาม และความรู้สึกผ่านการแสดงออกของผู้อาคาร เนื่องจากผลงานออกแบบอาคาร Villa Muller และต่อยอด แนวคิด Principle of dressing ของ Semper ให้เป็นที่รู้จักกันมากขึ้น เช่น ในบทความ Principle of Cladding แต่ Loos มองการแสดงออกของผู้อาคารที่ต่างจาก Semper โดยปฏิเสธการสื่อสัญลักษณ์ และ การประดับตกแต่งของเปลือกอาคารจากหนังสือที่เป็นที่รู้จักกันดี คือ Ornament and crime ในปี ค.ศ. 1908 อย่างไรก็ตาม Loos เชื่อในการแสดงออกของคุณลักษณะของวัสดุปิดผิว (cladding) ที่แม่ว่าผิวของวัสดุนั้น จะเป็นลักษณะรูปแบบการห่อหุ้มผิว (veneered construction) ซึ่งเป็นผลมาจากการผลิตแบบอุตสาหกรรม (industrialization) แต่จำเป็นต่อการสร้างเอกลักษณ์และความรู้สึกให้กับพื้นที่ว่างนั้น

นอกจากนี้ ในการนำเสนอวิทยานิพนธ์ระดับปริญญาเอกของ Heinrich Wölfflin (Breitschmid, 2017) ซึ่งว่า Prolegomena to a psychology of architecture ในปี ค.ศ. 1886 โดยตั้งคำถามถึงแนวทาง ที่รูปทรงทางสถาปัตยกรรมสามารถถ่ายทอดอารมณ์และความรู้สึก มีประเด็นที่นำเสนอให้เกี่ยวข้องกับจิตวิทยา การรับรู้กับการแสดงออกของสถาปัตยกรรม เช่น คำถามว่ารูปทรงตามแนวคิดเทคโนโลยี (tectonic form) สามารถแสดงออกอย่างไร โดยเน้นแข็งกับ Bötticher และวิจารณ์คำอธิบายแนวคิดเทคโนโลยีของ Bötticher ว่า ทำให้การแสดงออกขององค์ประกอบส่วนประดับ เป็นสมือนระบบปิดที่จำกภายในตัวเองและละเลยประเด็น ทางจิตวิทยาการรับรู้สถาปัตยกรรมของผู้คน โดยเชื่อว่ารูปทรงนั้นควรจะแสดงออกให้เห็นอย่างกว่าลักษณะ ของแรงที่กระทำภายใน เพื่อสร้างความมีชีวิตชีวาหรืออารมณ์ความรู้สึกในลักษณะต่าง ๆ และเชื่อมโยงกับ ระบบประสาทการรับรู้ทางสายตาที่ตอบสนองต่อความเคลื่อนไหวตามธรรมชาติของมนุษย์ และมีความเห็น ไปในแนวทางเดียวกับ Semper ว่าลักษณะสถาปัตยกรรมในสังคมที่วัฒนธรรมมีการพัฒนามาอย่างยาวนาน จะมีการพยายามแสดงออกถึงรูปแบบการเคลื่อนไหวที่เกินจริง ไปกว่าลักษณะรูปทรงพื้นฐานและคุณสมบัติ วัสดุนั้น เพื่อให้ผู้คนรับรู้ถึงความมีชีวิตชีวาและความรู้สึกของรูปทรงหรือพื้นผิวนั้น

การแยกตัวของแนวคิดเทคโนโลยีในศตวรรษที่ 20

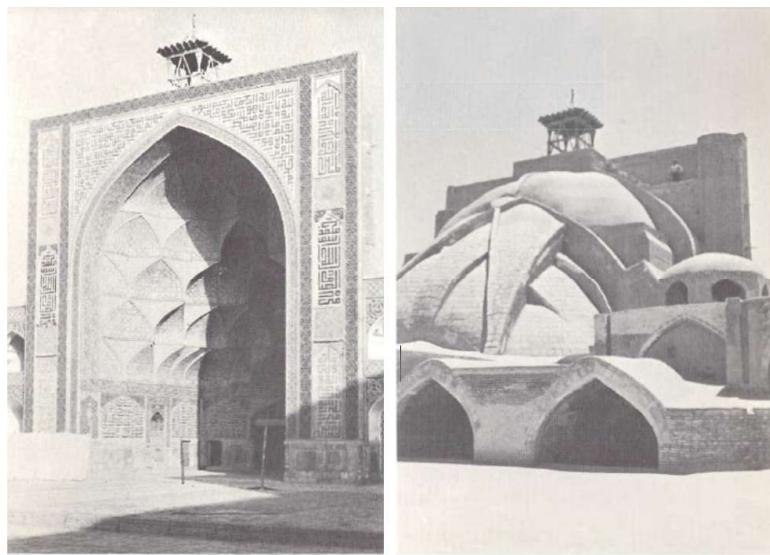
การเกิดขึ้นของสถาปัตยกรรมโมเดิร์น ที่เริ่มก่อตัวมาตั้งแต่ในศตวรรษที่ 19 มาชัดเจนในศตวรรษที่ 20 อันเนื่องมาจากหลาย ๆ ปัจจัยที่มีพัฒนาการมาอย่างต่อเนื่อง ทั้งการเปลี่ยนแปลงทางเศรษฐกิจ และสังคม เทคโนโลยีทางวิศวกรรม การเกิดขึ้นของวัสดุใหม่ ๆ (steel, reinforced concrete, glass) และการผลิตในระบบอุตสาหกรรม ทำให้สถาปัตยกรรมโมเดิร์นเริ่มพัฒนาและกลายเป็นสถาปัตยกรรมแห่งยุคสมัยแห่งหลายปีในหลายภูมิภาคทั่วโลก โดยเรียกว่า สถาปัตยกรรมสากล (international style) พร้อมกับการเกิดขึ้นของแนวคิดการออกแบบต่าง ๆ เพื่อสนับสนุนคุณค่าแนวทางการออกแบบในรูปแบบใหม่นี้ เช่น การออกแบบสถาปัตยกรรมในรูปทรงเรขาคณิตที่ปฏิเสธการประดับตกแต่ง สร้างตัวของสถาปัตยกรรมในการออกแบบที่ว่างและประโยชน์ใช้สอย แนวทางสัจจะนิยมในการแสดงออกแบบทางสถาปัตยกรรมที่แสดงออกถึงความจริงแท้ เป็นต้น

หนึ่งในแนวคิดของสถาปัตยกรรมโมเดิร์นที่สำคัญ ที่มีความสัมพันธ์กับแนวคิดเทคโนโลยีที่ต้องกล่าวถึง คือ การนำเสนอสถาปัตยกรรมโมเดิร์นที่อ้างอิงคุณค่ากับความจริงแท้ ซึ่งแนวคิดนี้เชื่อมโยงไปยังกรอบความหมายของแนวคิดเทคโนโลยีในปัจจุบัน (Forty, 2000) ซึ่งในความเป็นจริงแล้วแนวคิดเรื่องความจริงแท้เป็นแนวคิดที่สถาปัตยกรรมโมเดิร์นหยิบยืมมาจากศาสตร์อื่น และเป็นแนวคิดที่มีพัฒนาการมาอย่างต่อเนื่องในวัฒนธรรมตะวันตก โดยทฤษฎีสถาปัตยกรรมรับเอาแนวคิดนี้ เพื่อสร้างคุณค่าและสนับสนุนแนวคิดของตนเอง แนวคิดเรื่องความจริงแท้ในสถาปัตยกรรมเริ่มก่อตัวและถูกถ่ายทอดกันมาตั้งแต่ในช่วงศตวรรษที่ 18 - 19 จากนั้นจึงพัฒนาและถูกนำมาปรับใช้อีกครั้ง กับสถาปัตยกรรมโมเดิร์นในช่วงศตวรรษที่ 20 ความจริงแท้ของสถาปัตยกรรมโมเดิร์นที่ถูกนำมาใช้แบ่งเป็น 3 แนวทาง (1) สัจจะในการแสดงออกแบบ (expressive truth) กล่าวคือ การแสดงออกแบบนอกที่สอดคล้องกับคุณสมบัติเนื้อแท้ภายใน (2) สัจจะทางโครงสร้าง (structural truth) กล่าวคือ ลักษณะที่ปราฏภัยนอกที่สอดคล้องกับระบบโครงสร้างภายใน และ (3) สัจจะการแสดงออกแบบทางประวัติศาสตร์ (historical truth) กล่าวคือ แนวทางการแสดงออกแบบที่สอดคล้องกับช่วงเวลาของมัน โดยพบว่าทั้งสามแนวคิดนี้ แนวคิดสัจจะทางโครงสร้างและสัจจะในการแสดงออกแบบเป็นแนวคิดที่สอดคล้องกับแนวคิดเทคโนโลยี กล่าวคือ เป็นแนวคิดที่คุณค่าในการแสดงออกแบบสถาปัตยกรรมสัมพันธ์กับความจริงแท้ของโครงสร้าง ระบบการก่อสร้าง และสัจจะวัสดุ (Forty, 2000) แนวคิดสัจจะทางโครงสร้างเป็นแนวคิดที่เริ่มต้นมาตั้งแต่ศตวรรษที่ 18 จากนักบวชชาวอิตาลี Carlo Lodoli (ค.ศ. 1690 - ค.ศ. 1761) สืบเนื่องต่อมาในช่วงศตวรรษที่ 19 เมื่อ A.W.N Pugin (ค.ศ. 1812 - ค.ศ. 1852) นำเสนอแนวคิดเกี่ยวกับสัจจะทางโครงสร้าง เรื่องการแสดงออกแบบของโครงสร้างสถาปัตยกรรม ปฏิเสธองค์ประกอบที่ไม่จำเป็น และการใช้องค์ประกอบส่วนประดับที่สัมพันธ์กับการก่อสร้างและมีหน้าที่จุดประสงค์

Eugene Emmanuel Viollet-le-Duc (ค.ศ. 1840 - ค.ศ. 1879) กล่าวว่า ความล้มเหลวของสถาปัตยกรรมในศตวรรษที่ 19 มาจากการเมินเฉยต่อทฤษฎีความจริงแท้ (principle of truth) โดยเสนอว่า สถาปัตยกรรมที่จริงแท้ต้องสอดคล้องกับระบบการก่อสร้าง การเลือกใช้วัสดุที่สอดคล้องกับคุณสมบัติพื้นฐานของวัสดุนั้น ส่วนลักษณะภายนอกที่เกิดขึ้นของสถาปัตยกรรมเป็นเรื่องของลงมาเมื่อเทียบกับกฎเกณฑ์ทั้งหลายดังกล่าว จากที่กล่าวมาจะเห็นว่า แนวความคิดแบบสัจจะนิยมในโครงสร้างและวัสดุ มีพัฒนาการตั้งแต่ช่วงสถาปัตยกรรมโมเดิร์นยังไม่ได้ก่อตัวขึ้นอย่างชัดเจน และสถาปัตยกรรมโมเดิร์นรับเอาแนวคิดนี้มาเป็นส่วนหนึ่งในการสร้างคุณค่าทางสุนทรียภาพในแนวทางของตนเองร่วมไปกับแนวคิดอื่น ๆ

ช่วงคาบเกี่ยวยุคตั้รรษที่ 19 และ 20 เป็นช่วงเวลาที่แนวคิดเทคโนโลยีได้รับการกล่าวถึงมากนัก ในโลกของทฤษฎีสถาปัตยกรรม อาจเนื่องมาจากเป็นช่วงเวลาเริ่มต้นของสถาปัตยกรรมโมเดร์น ที่กระแสแนวคิดสนับสนุนแนวทางสถาปัตยกรรมโมเดร์นยังมีความสับสนและหลากหลาย รวมถึงเป็นช่วงเวลาปรับเปลี่ยนปรับตัวระหว่างรูปแบบสถาปัตยกรรมรูปแบบอิตalienische und klassische สถาปัตยกรรมโมเดร์น อันเป็นการยกที่จะเกิดกระแสแนวคิดหลัก ที่ทำให้เกิดการวิพากษ์วิจารณ์ในวงกว้าง อย่างไรก็ตาม หลังจากสถาปัตยกรรมโมเดร์นเริ่มเป็นที่ยอมรับแพร่หลายไปทั่วโลก แนวคิดนี้จึงถูกนักลับมาเป็นที่วิพากษ์วิจารณ์อีกครั้งในโลกของทฤษฎีทางสถาปัตยกรรม ต่อมาในปี ค.ศ. 1965 เมื่อ Eduard F. Sekler นักทฤษฎีสถาปัตยกรรมตีพิมพ์ บทความที่มีการนำคำว่า เทคโนนิคส์ มาเป็นหนึ่งในชื่อบทความเพื่อสร้างความหมายขึ้นมาใหม่ Structure, construction and tectonics มีจุดประสงค์เพื่อแสดงนิยามความหมายที่ขัดเจนให้กับคำว่า เทคโนนิคส์ กล่าวคือ เทคโนนิคส์ มีความสัมพันธ์กับโครงสร้าง (structure) และวิธีการก่อสร้าง (construction) โดยเทคโนโลยีหน้าที่ทำให้โครงสร้างทำหน้าที่ถ่ายแรงภายใน ซึ่งไม่สามารถมองเห็นชัดเจน และวิธีการก่อสร้างที่ทำให้โครงสร้างเป็นจริงของมา แต่ไม่ได้ปราศจากอุปกรณ์ในลักษณะภายนอกอย่างชัดเจนเช่นกัน ถูกทำให้ปรากฏขึ้นเพื่อสะท้อนคุณค่าทางความสำคัญผ่านการแสดงออกของเทคโนโลยี โดยได้ยกย่องสถาปนิกและวิศวกรที่มีแนวทางการออกแบบที่ผ่านมา เนื่องจากแนวคิดเทคโนโลยีที่แสดงออกผ่านโครงสร้างและวัสดุอย่างชัดเจน เช่น ในงานออกแบบของ Eduardo Torroja และ Pier Luigi Nervi สถาปนิกและวิศวกรที่เชี่ยวชาญในงานสถาปัตยกรรมในรูปแบบคอนกรีตเปลือกบาง (concrete shell) โดยกล่าวว่างานในลักษณะ เช่นนี้อาจจะไม่ได้เห็นมากนักที่ลักษณะเทคโนโลยีแสดงออกผ่านโครงสร้างและวัสดุแบบตรงไปตรงมา รวมถึงในงานของ Mies Van De Rohe ที่ลักษณะของสถาปัตยกรรมเกี่ยวข้องกับการแสดงออกทางการก่อสร้าง วัสดุ และระบบโครงสร้าง ถึงแม้ในงานอาคารสูงบางอาคารที่ออกแบบมีลักษณะการแสดงออกของรายละเอียด ในส่วนมุม ของอาคารที่มีองค์ประกอบที่ไม่ได้มีหน้าที่ทางโครงสร้าง แต่มีการเสริมรายละเอียดขึ้นมาเพื่อแสดงความงามที่ใช้แนวคิดเทคโนโลยีขับเน้นให้โครงสร้างและวิธีการก่อสร้างปรากฏให้เห็นชัดเจน รวมถึงเพื่อสะท้อนทางความงามและบุคลิกภาพของอาคาร

Sekler ยังยกตัวอย่างสถาปัตยกรรมที่คำสามารถนี้แยกตัวออกจากกันอย่างชัดเจน คือ มัสยิด I-Jami เมืองอิสฟahan ประเทศอิหร่าน (ดังภาพที่ 3) ระบบโครงสร้างของอาคาร (structure) เป็นระบบอาร์ค (arch) และหลังคาโค้ง (vault) แต่ลักษณะการแสดงออกของเทคโนโลยีกลับแตกต่าง และไม่ได้ขันอยู่กับรูปทรงของอาร์คเพียงอย่างเดียว แต่ถูกขับเน้นจากการบล็อกที่แสดงลวดลายของเซรามิกด้านหน้า ที่เป็นกรอบให้กับโครงสร้างอาร์ค ยิ่งไปกว่านั้นในองค์ประกอบส่วนหลังคาโค้ง ยังมีส่วนฝ้าที่เป็นรูปทรงอาร์ค เล็ก ๆ ห้อยลงมาจากโครงสร้างอาร์คหลักที่ไม่ได้ช่วยในการรับน้ำหนักโดยเดียว ส่วนที่น่าแปลกใจ คือ ส่วนด้านหลังของอาคารที่เป็นโครงสร้างที่มาของอาร์คและหลังคาโค้งที่ซ่อนอยู่ด้านหลัง ทำหน้าที่เป็นโครงสร้างหลักที่ไม่ได้มีส่วนเกี่ยวข้องกับส่วนด้านหน้า โดยในบทความนี้เองที่ Sekler ใช้คำว่า “อะเทคโนโลยี” เพื่อขยายความถึงแนวคิดการแสดงออกของสถาปัตยกรรมที่ตั้งกันข้ามกับแนวคิดเทคโนโลยี และจะเห็นได้ว่าแนวคิดเทคโนโลยีที่ Sekler นำกลับมาใช้ในทฤษฎีสถาปัตยกรรม เป็นไปในแนวทางที่คล้ายกับแนวคิดเทคโนโลยีของ Bötticher ที่ลักษณะการแสดงออกที่ปรากฏของสถาปัตยกรรมควรจะมีความสัมพันธ์กับโครงสร้างและวิธีการก่อสร้าง



ภาพที่ 3 มัสยิด I-Jami เมืองอิสฟahan ประเทศอิหร่าน (ซ้าย) แสดงมุมมองด้านหน้า และ (ขวา) แสดงมุมมองด้านหลัง
ที่มา: Sekler (1965)

ช่วงเวลาสำคัญต่อมา จากพื้นฐานแนวคิดเทคโนโลยีศิลป์ของ Sekler (1965) ได้ถูกนำมาตีความ ขยายความ และสร้างกรอบนิยามใหม่อีกรัง จาก Frampton นักทฤษฎีสถาปัตยกรรม เพื่อเป็นแนวคิด ที่สนับสนุนสถาปัตยกรรมโมเดรินในการตอบข้อวิพากษ์วิจารณ์ถึงแนวทางสถาปัตยกรรมสถากลของ สถาปัตยกรรมโมเดรินที่แพร่หลายไปทั่วโลก แม้เมื่อปัจจุบันเรื่องของรูปแบบของสถาปัตยกรรมที่เปลกแยก กับบริบทท้องถิ่น Frampton (1983) นำเสนอทบทวน Towards a critical regionalism: six points for an architecture of resistance เพื่อแก้ปัญหาให้กับสถาปัตยกรรมสถากลที่มีการออกแบบที่ไม่ตอบสนองต่อปริบทแต่ละพื้นที่อย่างเหมาะสม ในข้อที่ 5 ของบทความยังได้กล่าวถึงคำว่ารูปทรงแบบเทคโนโลยีศิลป์ (tectonic form) โดยเสนอให้เป็นทางออกในการผูกพันคุณค่าของลักษณะสถาปัตยกรรมผ่านการแสดงออกทางโครงสร้าง วัสดุ และเทคนิคฝีมือ มากกว่าการแสดงออกในลักษณะการรับรู้ทางสายตา (scenographic) ที่จะลดคุณค่าของศิลปะสถาปัตยกรรมลงไป ให้เหลือแค่ความน่าสนใจในการรับรู้ทางสายตาเพียงอย่างเดียว (tectonic rather than scenographic) และในปี ค.ศ. 1990 (Breitschmid, 2017) Frampton ได้เสนอแนวคิด ผ่านบทความที่ชื่อว่า Rappel a l'ordre, the case for tectonic ด้วยการโจมตีสถาปัตยกรรมโพสท์โมเดริน (postmodern architecture) ว่าลดค่าสถาปัตยกรรมในเวลานั้นให้เหลือเพียงการรับรู้แบบ 2 มิติ ตอบโต้ แนวทางการออกแบบที่ใช้การประดับในสถาปัตยกรรมโพสท์โมเดริน ซึ่งเป็นเหมือนฉบับร่างของหนังสือ เล่มสำคัญของ Frampton ชื่อว่า Studies in tectonic culture ที่ตีพิมพ์ในปี ค.ศ. 1995

หนังสือ Studies in tectonic culture มีเนื้อหาหลักที่อาจจะสังเกตได้จากการลีข่ายของชื่อหนังสือ ที่นิยามคำว่าเทคโนโลยีศิลป์ว่าเป็น Poetic of construction จะเห็นว่าการใช้คำว่า การก่อสร้าง เป็นการ เน้นความหมายของความงามและคุณค่าในแนวคิดเทคโนโลยีศิลป์ มาจากความสัมพันธ์แบบแน่นกับ การแสดงออกทางโครงสร้างและวัสดุ เป็นแนวทางการมองแนวความคิดเทคโนโลยีศิลป์แบบ Bötticher ร่วมกับสัจจะนิยมทางโครงสร้างและวัสดุ (structural truth and expressive truth) ที่เป็นฐานความคิด

ของสถาปัตยกรรมโมเดิร์น และตัดເອົາຄຸນຄ່າການສ້ອງຄວາມໝາຍແລະຈິຕວິທຍາການຮັບຮູ້ສາປັບປຸງຮອກໄປສ່ວນໜຶ່ງເພື່ອປົງເສີແນວວົດສາປັບປຸງຮອມໂພສທົມໂດີຣົນທີ່ເສັນອັນວາທາກາອົກແບບສາປັບປຸງຮອມທີ່ໃໝ່ຮູ່ປະກາຮົບຍື່ນສ້ອສັນລັກຂະໜົນຈາກສາປັບປຸງຮອມໃນອົດີ ຮ້າງການຕົກແຕ່ງທີ່ມີອັນຈາບຂວຍ ແລະຄຸດຄຸນຄ່າສາປັບປຸງຮອມໃຫ້ເປັນເພີ່ງເຄື່ອງມື່ອໃນການສ້ອສາຮ່ວມເນັ້ນການຮັບຮູ້ແຕ່ເພີ່ງທາງສາຍຕາ ແລະຕອບໂຕກາໃໝ່ແນວວົດສາປັບປຸງຮອມຮູ້ສ່ວ່າງ (deconstruction architecture) ທີ່ຍື່ນແນວວົດມາຈາກສິລປະປະເກດເອົ້ນມາໃຊ້ກັບງານສາປັບປຸງຮອມ ທັງງານວຽກຮົມແລະງານສິລປະປະເກດບາກນິຍົມ (cubism) ໂດຍຫັນລັບໄປຫາແນວວົດເທິກທອນິກສີ່ງເປັນແນວວົດທີ່ເປັນຂອງທາງສາປັບປຸງຮອມເອງ ເພື່ອນໍາເສັນກາຮອກແບບສາປັບປຸງຮອມໃນຮູ່ປະກາຮົບແບບເທິກທອນິກສີ (tectonic form) ທີ່ການແສດງອົກທາງຮູ່ປະກາຮົບທີ່ເຮັດວຽກແບບສາປັບປຸງຮອມໂມເດີຣົນແຕ່ຄ່າຍຫຼຸດຄວາມມານແລະຄຸນຄ່າຂອງການແສດງອົກທາງໂຄຮງສ່ວ່າງ ທັກະການປະກອບກັນຂອງວັດຖຸ (craft) ແລະຄວາມມານຝ່າຍຄວາມຈິງແທ້ຂອງວັດຖຸ ໂດຍບໍ່ນໍາຂອງໜັ້ງສື່ອກລ່າວົງ ທີ່ມີຂອງແນວວົດແລະນິຍາມຂອງຄໍາວ່າເທິກທອນິກສີ ແລະປະເດືອນຍ່ອຍຕ່າງໆ ທີ່ເກີ່ມວ້ອງ ທີ່ຈີ່ Frampton ຍົກຕ້ວອ່າງສາປັບປຸງຮອມທີ່ອົກແບບໂດຍ Alvar Aalto ດັ່ງການທີ່ 4 ວ່າ ເປັນງານສາປັບປຸງຮອມທີ່ແສດງເຖິງສາປັບປຸງຮອມໃນຮູ່ປະກາຮົບສາປັບປຸງຮອມໂມເດີຣົນທີ່ມີລັກຂະນະແບບຮູ່ປະກາຮົບແບບເທິກທອນິກສີ ທັງຍັກລ່າວົງແນວວົດຂອງເທິກທອນິກສີທີ່ເປັນແນວວົດຂັ້ງຕຽງຂໍາມົດຕ່າງໆ



ภาพที่ 4 Säynätsalo Town Hall / Alvar Aalto ที่ Frampton ยกเป็นตัวอย่างงานสถาปัตยกรรมที่แสดงถึงรูปทรงแบบเทคโนโลยีค์ ที่มา: Saieh (2016)

แนวคิดอัลเทคTHONนิคส์ คำและความหมายที่ถูกสร้างขึ้นในศตวรรษที่ 20

จากที่กล่าวในหัวข้อที่แล้วว่าในปี ค.ศ. 1965 Eduard F. Sekler ตีพิมพ์บทความเรื่อง Structure, construction and tectonics ที่มีจุดประสงค์หลักเพื่ออธิบายคุณค่าของสถาปัตยกรรมที่แสดงออกถึงแนวคิดเทคโนโลยี ในขณะที่เข้าใจความนิยมของสถาปัตยกรรมแนวคิดเทคโนโลยีให้ชัดเจนขึ้น โดยได้สร้างคำว่า “อัลเทอร์เนติคส์” และให้ความหมายกับแนวคิดนี้ เพื่อมาอธิบายลักษณะการแสดงออกของสถาปัตยกรรมที่

มีได้เป็นไปตามแนวคิดเทคโนโลยีเช่นกัน โดยกล่าวว่า การแสดงออกของสถาปัตยกรรมในรูปแบบตามแนวคิดอะเทคโนโลยี เป็นลักษณะการแสดงออกที่ขัดแย้งกับแนวคิดเทคโนโลยี (tectonic negation) มีลักษณะเด่นในการเล่นกับการรับรู้ทางสายตา รูปทรงที่ดูเคลื่อนไหว ความเห็นใจริงของสัดส่วนรูปทรงและวัสดุ โดยไม่คำนึงถึงสัดส่วนมาตรฐานเพื่อสร้างความรู้สึกต่อผู้ชม มีลักษณะการแสดงออกทางสถาปัตยกรรมที่ไม่สัมพันธ์กับระบบโครงสร้างและรูปแบบการก่อสร้าง บางครั้งมีลักษณะของโครงสร้างที่เกินจริงไปมากกว่าที่ควรจะเป็น แค่คงคปประกอบทางโครงสร้างเรียบง่ายธรรมชาติ เช่น องค์ประกอบส่วนท้าแข้นในหลังคาสถาปัตยกรรมญี่ปุ่น (wooden Japanese bracketing) ที่วิวัฒนาการมาจากโตัวง (dougong) ในสถาปัตยกรรมจีน หรือเป็นสถาปัตยกรรมที่ระบบโครงสร้าง และระบบการก่อสร้าง ไม่สัมพันธ์กับการแสดงออกของรูปทรงภายนอก เช่น มัสยิดมัสยิด I-Jami สถาปัตยกรรมในประเทศอิหร่าน

ต่อมา Sekler (1967) ใช้คำว่าอะเทคโนโลยีครั้ง ในบทความเชื่อว่า The Stoclet House by Josef Hoffmann เป็นบทความที่วิเคราะห์บ้านหลังนี้ว่า มีหลายองค์ประกอบที่ออกแบบ โดยใช้แนวคิดและใช้คำว่า “อะเทคโนโลยี” เพื่อสื่อความหมายถึงการแสดงออกขององค์ประกอบทางสถาปัตยกรรม ที่ไม่สะท้อนและไม่สอดคล้องกับลักษณะโครงสร้างหรือระบบการถ่ายแยกระหว่างโครงสร้าง โดยเลือกที่จะไม่แสดงออกลดตอนหรือทำให้เกินจริง โดยในบ้านหลังนี้มีรายละเอียดหลายด้านที่ใช้แนวคิดอะเทคโนโลยีดังกล่าว เช่น เสาหลายตันที่ดูใหญ่และหนัก แต่ทำหน้าที่เพียงแค่รับน้ำหนักหลังคาทางเข้าที่ดูบางเบา สาระเบียงส่วนโถงที่ดูมีจำนวนมากเกินความจำเป็นในการรับน้ำหนัก และทำหน้าที่เป็นองค์ประกอบเชิงความงามเท่านั้น แนวหน้าต่างที่ควรจะหลบเข้าไปเพื่อสอดรับกับลักษณะของผนังบ้านที่หนา แต่กลับยื่นออกมาในลักษณะตรงกันข้าม ผนังภายนอกของอาคารทั้งหลังที่กรุโดยทิ่นอ่อนสร้างระนาบที่ดูหนาหนัก แต่มีการจับมุนของผนังหินอ่อนนี้ด้วยตัวจับมุนที่ให้ความรู้สึกแบบสิ่งทอ เป็นต้น กล่าวคือ บ้านหลังนี้แทบไม่มีส่วนใดเลยที่ให้ความรู้สึกในแนวทางการแสดงออกแบบเทคโนโลยี (tectonic expression)



ภาพที่ 5 The Stoclet House ออกแบบโดย Josef Hoffmann
ที่มา: The Stoclet House (2012)

แนวคิดอะเทคโนโลยีคือสูญกล้าวถึงอีกรั้ง โดย Kenneth Frampton ในหนังสือ Studies in tectonic culture ส่วนบทนำของหัวข้อถ่ายทอดที่ชี้ว่า Tectonic/Aetectonic โดยกล่าวถึงแนวคิดนี้ว่า เป็นแนวคิดที่มีลักษณะขัดแย้งกับแนวคิดเทคโนโลยีคือ นอกจากยกเอานิยามและความหมายของอะเทคโนโลยีคือที่ Sekler ให้ไว้ในบทความทั้งสองมากกว่าถึงแล้ว Frampton ยังยกตัวอย่างอาคาร AEG Turbine Factory ในเมืองเบอร์ลิน ปี ค.ศ. 1909 ออกแบบ โดย Peter Behrens ว่าอาคารนี้ลักษณะแนวคิดเทคโนโลยีคือและอะเทคโนโลยีคือ ที่มีการแสดงออกร่วมกันอย่างชัดเจนในส่วนเปลือกอาคาร แนวคิดเทคโนโลยีคือแสดงออกในส่วนของโครงสร้างเหล็กที่ยึดตัวอย่างมุ่งส่วนแนวคิดอะเทคโนโลยีคือประภูมิในส่วนหัวมุ่งค้อของผนังที่ดูหนาหนักแต่เหมือนจะรับน้ำหนักแค่ตัวมันเองเท่านั้น โดยไม่ได้มีส่วนช่วยรับน้ำหนักหลังคาที่ยื่นออกมานะ



ภาพที่ 6 AEG Turbine Factory เมืองเบอร์ลิน ออกแบบโดย Peter Behrens

ที่มา: AEG Turbine Factory (2008)

Leatherbarrow & Mostafavi (2002) กล่าวถึงแนวคิดอะเทคโนโลยีคือ ในหนังสือ Surface architecture ซึ่งนำเสนอถึงประเด็นที่สถาปนิกนำเสนอแนวคิดแบบอะเทคโนโลยีคือออกแบบร่วมกับการรับรู้ทางสายตาและภูมิทัศน์เมือง โดย Leatherbarrow เปรียบเทียบอาคาร ISI (Institute for Scientific Information) ของ Robert Venturi กับอาคาร Portois and Fix Apartments ของ Max Fabiani ดังภาพที่ 7 ว่าถึงแม้อาคาร ISI จะออกแบบในแนวทางอะเทคโนโลยีคือเหมือนกัน แต่ด้วยหลักการรับรู้ทางสายตา (visual perception) ที่มาจากการนลละเงื่อนไขกันจึงทำให้อาคาร Portios ดูจะประสบความสำเร็จมากกว่าในแง่การสื่อสารและความงาม โดยอาคาร Portios นั้น ตั้งอยู่กับหมู่อาคารในกรุงเวียนนาที่มีระยะการมองกระชั้น จึงทำให้การมองถูกดึงดูดให้สนใจไปในรายละเอียดของส่วนด้านหน้าอาคาร (façade) ที่ตั้งใจออกแบบมาให้มีรายละเอียดที่เอื้อต่อการมองใกล้ได้ง่ายกว่า อีกทั้งความสูงของอาคารแวดล้อมที่มีความสูงเท่ากันช่วยป้องกันไม่ให้อาคารที่มีความสูงแเปลกแยก márabb กวนความสนใจและการมองได้ดีกว่าอาคาร ISI ของ Venturi ที่ตั้งอยู่ในพื้นที่กว้างที่มีระยะการมองไกล แต่ใช้เทคนิคของผู้อาคารในรูปแบบใกล้เคียงกัน โดยออกแบบให้รับกับการมองเห็นทั้งกับรถและคน แต่การออกแบบที่พยายามตอบสนองต่อทั้งสองประเด็น ทำให้ผลที่เกิดขึ้น

ไม่ส่งผลกระทบตามที่ผู้ออกแบบตั้งใจมากนัก โดยเฉพาะลักษณะผิวอาคารที่ถูกแบ่งแยกความสนใจจากขนาดความสูงที่หลากหลายของอาคารแวดล้อม ยิ่งไปกว่านั้น ยังมีความต่อเนื่องของรูปแบบรูปด้านหน้าอาคาร (façade pattern) จากรูปแบบของการเจาะช่องหน้าต่างที่ห่างกันแต่มีจังหวะสม่ำเสมอ ส่วนรูปแบบรูปด้านหน้าของอาคาร ISI ถูกหน้าต่างในแนวอนันท์ค่าด้วย (strip windows) ทำให้ความน่าสนใจของรูปแบบประดับขาดความต่อเนื่อง และส่วนของการใช้วัสดุและสีอาคาร Portois ใช้กระเบื้องเคลือบที่พิมพ์ลายคุณภาพสีให้อยู่ในสองเฉดสี คือ น้ำตาลกับเขียว จึงสามารถสร้างความกลมกลืนได้ เรียกร้องการมองในเวลาเพียงไม่นานจากการเดิน แต่อารีย์ ISI นั้น เล่นกับสีที่แตกต่างหลากหลายกันมาก อาจ เพราะต้องการให้เกิดการสนใจในระยะเวลาไม่นานจารอที่วิ่งอยู่ จึงทำให้ขาดมิติการมองในระยะใกล้ในการมองเห็นจากการเดิน



ภาพที่ 7 การเปรียบเทียบด้านหน้าอาคาร (ซ้าย) อาคาร Portois and Fix Apartments กับ (ขวา) อาคาร ISI

ที่มา: Building of portois & fix (2009) และ Friends ofsdarch (1985)

อีกตัวอย่างที่ Leatherbarrow ยกเป็นตัวอย่างในแนวทางของเทคโนโลยีคือ การออกแบบเปลือกอาคารที่ต้องการสื่อสาร โดยใช้หลักการทฤษฎีการรับรู้ทางสายตา (optical theory) ที่ผสานกับแนวคิดการออกแบบสถาปัตยกรรมกับเมืองในแนวทางของ Camillo Sitte คือ Holland House ในปี 1914 ดังภาพที่ 8 อาคารสำนักงานแห่งนี้ออกแบบโดย Hendrik Petrus Berlage ตั้งอยู่ในย่านถนนบาร์รี (Bury Street) อยู่ในกลุ่มอาคารที่มีถนนไม่กว้างนัก มีระยะการมองที่กระชั้นชิดและเป็นการมองแบบที่เรียกว่า Oblique View หรือมองแบบเอียง Berlage ใช้ข้อจำกัดของที่ตั้งให้เป็นประโยชน์ในการออกแบบรูปด้านหน้าอาคาร โดยใช้แนวทางการสร้างพื้นผิวอาคารที่น่าสนใจ (surface impression) จากการสร้างรายละเอียดขององค์ประกอบเปลือกอาคารจากองค์ประกอบอยู่ ทำให้ผู้คนรับรู้อาคารในแต่ละมุมมองที่ต่างกัน ขึ้นอยู่กับระยะและมุมมองกับเปลือกอาคาร องค์ประกอบอยู่จะสร้างภาพรวมที่รับรู้รวมกันได้เมื่อถอยห่างออกมาก เช่น เปลือกอาคารที่ถูกออกแบบโดยให้ความสำคัญกับมุมมองของคนเดิน แนวเส้นเล็ก ๆ ที่ลับมุมและกรุผิว ด้วยกระเบื้องเคลือบที่บดบังไม่ให้เห็นช่องหน้าต่างแคบสูงตลอดรูปด้านหน้าอาคาร แต่เมื่อมองเอียงจากระยะใกล้ ทั้งยังสร้างความต่อเนื่องของเปลือกอาคารส่วนที่บีบติดกันโดยรูปด้านหน้าอาคาร และสร้างความเป็นส่วนตัวจากภายนอก แต่หากมองในมุมตรงจากภายนอกจะเห็นช่องหน้าต่างกระจกใสที่ว่างตัวสลับกับแนวเส้นเล็ก ๆ รายละเอียดขององค์ประกอบเปลือกอาคารดังกล่าว ที่ออกแบบมาเพื่อการมองในระยะใกล้ในมุมเอียง ช่วยบังสายตาและสร้างความเป็นส่วนตัวจากมุมมองของคนเดินภายนอก รวมถึงการเลือกใช้วัสดุกระเบื้องเคลือบที่ใช้กรุผิวที่ตั้งใจให้เป็นวัสดุช่วยสะท้อนแสงให้บริเวณนี้สว่างในวันที่มีแสงน้อย



ภาพที่ 8 ภาพด้านหน้าอาคาร Holland House ออกแบบโดย H. P. Berlage

ที่มา: A+T architecture publishers (2009)

แนวคิดอะเทคโนโลยีค์ตามที่ Leatherbarrow นำเสนอเป็นแนวคิดอะเทคโนโลยีค์ ที่มุ่งตอบสนองต่อการออกแบบที่ผ่านระหว่างการรับรู้ทางสายตา การเคลื่อนที่ จิตวิทยาการรับรู้ และบริบท เป็นแนวคิดแบบอะเทคโนโลยีค์ที่ผู้ออกแบบคำนึงถึงการรับรู้ของผู้รับรู้สถาปัตยกรรม มากกว่าแค่การสื่อสัญลักษณ์หรือนำเสนอรูปแบบสถาปัตยกรรมที่เกิดจากความต้องการส่วนตัวของผู้ออกแบบเท่านั้น แต่เป็นแนวคิดที่คำนึงถึงผู้มีประสบการณ์กับสถาปัตยกรรมในสภาพแวดล้อมนั้น ๆ เป็นแนวคิดอะเทคโนโลยีค์ที่ต้องการให้ลักษณะทางสถาปัตยกรรมตอบสนองต่อการรับรู้ทางสายตา การเคลื่อนที่ของผู้รับรู้ ข้อจำกัด หรือลักษณะของบริบท มาเป็นเงื่อนไขในการออกแบบลักษณะการแสดงออกภายนอกของสถาปัตยกรรม

ผลการวิเคราะห์พัฒนาการของแนวคิดเทคโนโลยีค์และอะเทคโนโลยีค์

จากการศึกษาและวิเคราะห์พัฒนาการของแนวคิดเทคโนโลยีค์และอะเทคโนโลยีค์ ทำให้เห็นถึงช่วงเวลาสำคัญที่แนวคิดทั้งสองเปลี่ยนแปลง เกิดกระบวนการแยกตัว การสร้างความหมายใหม่ และพัฒนาให้เป็นแนวคิดที่เหมือนเป็นแนวคิดแบบคู่ต้องข้ามขึ้นมา โดยสามารถสรุปช่วงเวลาของการเปลี่ยนแปลงที่สำคัญและผลที่เกิดขึ้น ได้เป็น 3 ช่วงเวลา ดังนี้

ช่วงเวลาที่ 1 คือ ช่วงเวลาถกเถียงกันของแนวคิดเทคโนโลยีค์ (discussion on tectonics) ในช่วงศตวรรษที่ 19 ที่แนวทางเทคโนโลยีค์ของ Bötticher สร้างนิยามของแนวคิดเทคโนโลยีค์หรือแนวคิดที่พยายามอธิบายการแสดงออกของสถาปัตยกรรม ที่เกิดจากความสัมพันธ์ระหว่างองค์ประกอบส่วนแกนและองค์ประกอบส่วนประดับ โดยให้การแสดงออกขององค์ประกอบส่วนประดับของอาคารเชื่อมโยงและสื่อถึงลักษณะขององค์ประกอบส่วนแกนหรือระบบการถ่ายแรงและโครงสร้างของอาคาร ที่ไม่สามารถแสดงออกให้เห็นได้จากภายนอก ดังนั้นจึงต้องมีองค์ประกอบส่วนประดับมาช่วยขับเน้นหรือแสดงออกถึงองค์ประกอบส่วนแกนให้เห็น จนเกิดเป็นลักษณะรูปแบบการแสดงออกภายนอกของสถาปัตยกรรม

แตกต่างกับแนวคิดเทคโนโลยีค์หรือแนวคิดการอธิบายการแสดงออกของสถาปัตยกรรมของ Semper กล่าวคือ Semper เชื่อว่าการแสดงออกทางรูปทรงและพื้นผิวของสถาปัตยกรรมพยายามแยกตัวจากความสัมพันธ์ขององค์ประกอบส่วนแกน หรือโครงสร้างและระบบการก่อสร้าง เพื่อให้การแสดงออกทางภายนอก

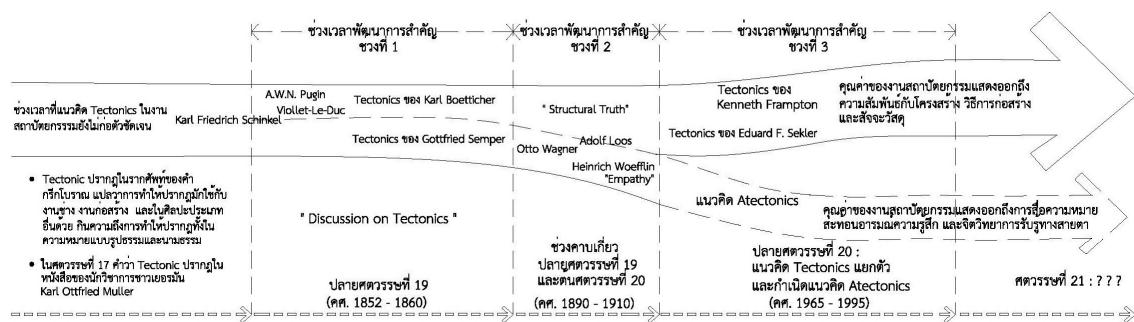
มีอิสระในการทำหน้าที่สื่อสารเชิงสัญลักษณ์และค่านิยมทางศิลปะในสังคม โดยองค์ประกอบส่วนประดับของอาคารนอกจากจะเกิดจากความต้องการในการสื่อสัญลักษณ์หรือสื่อความหมายแล้ว ส่วนหนึ่งยังเกิดจากร่องรอยของพัฒนาการการแลกเปลี่ยนถ่ายทอดกันไปมาระหว่างกันของงานทักษะฝีมือและวัสดุพื้นฐานทั้ง 4 หมวดหมู่ เป็นกระบวนการที่เปรียบได้กับการวิริฒนาการของงานทักษะฝีมือรูปแบบต่าง ๆ ผ่านวัสดุที่แตกต่างกันไป โดยมีปัจจัยของความต้องการทางสังคมวัฒนธรรมและบริบทที่ต่างกัน ความสอดคล้องกันของทั้งสองแนวคิดนี้ คือ การพยายามอธิบายแนวคิดเทคโนโลยี จากการตีความจากรูปแบบองค์ประกอบส่วนประดับของสถาปัตยกรรมเมื่อนอก แต่ต่างกันที่การอธิบายที่มาและเหตุผลของการแสดงออกขององค์ประกอบส่วนประดับ

ช่วงเวลาที่ 2 คือ ช่วงเวลาในการตีความและการต่อยอดของแนวคิดทั้งสอง โดยบางส่วนถูกนำมาต่อยอดและพัฒนาเพื่อสนับสนุนแนวคิดต่าง ๆ ในการออกแบบสถาปัตยกรรมโมเดรินในช่วงต้น ซึ่งแนวคิดเทคโนโลยีของ Bötticher เป็นแนวคิดที่ดูจะพัฒนาไปในทิศทางสถาปัตยกรรมโมเดรินได้ดีกว่าเนื่องจากมีความสอดคล้องกับแนวคิดสัจจะโครงสร้างและสัจจะวัสดุ และการปฏิเสธส่วนประดับตกแต่ง เพราะเป็นแนวคิดเทคโนโลยีที่มีการแสดงออกทางความงามที่สัมพันธ์กับตระรากโครงสร้างและสัจจะวัสดุ ในขณะที่แนวคิดเทคโนโลยีของ Semper มีอิทธิพลต่อการให้ความสำคัญของเปลือกอาคาร และมีการนำไปต่อยอดถึงสาระของเปลือกอาคารที่ทำหน้าที่โอบล้อมที่ว่าง อันเป็นสาระสำคัญของสถาปัตยกรรมโมเดรินในช่วงเวลาต่อมา รวมทั้งเชื่อมโยงไปถึงแนวคิดการมีความรู้สึกร่วม (empathy) ที่เน้นการแสดงออกของสถาปัตยกรรมกับอารมณ์ความรู้สึก จิตวิทยารับรู้ทางสายตาที่พัฒนาไปเป็นทฤษฎีเกสตอลท์ (gestalt theory) ในเวลาต่อมา (Mallgrave, 2010)

ช่วงเวลาที่ 3 คือ ช่วงกลางศตวรรษที่ 20 เป็นช่วงเวลาสำคัญที่แนวคิดเทคโนโลยีถูกนำกลับมาหลังจากหายไปในโลกของทฤษฎีสถาปัตยกรรมไปหลายสิบปี พร้อมกับการสร้างกรอบนิยมอย่างชัดเจนและถูกต้องเป็นหนึ่งในแนวคิดของสถาปัตยกรรมโมเดรินที่ใช้อธิบายคุณค่าทางสถาปัตยกรรม กระบวนการนี้เริ่มจากการนำเอาแนวคิดเทคโนโลยี มาอธิบายความงามที่สัมพันธ์กับคำว่า โครงสร้าง และการก่อสร้าง ซึ่งเทคโนโลยีของ Sekler เป็นการใช้เทคโนโลยีที่ให้คุณค่าทางสถาปัตยกรรมเชื่อมโยงกับการแสดงออกกับโครงสร้าง วิธีการก่อสร้าง และสัจจะวัสดุ พร้อมกับการนำเอาลักษณะการแสดงออกทางสถาปัตยกรรมที่ไม่สอดคล้องในการบอกรความหมายดังกล่าวมาสร้างเป็นคำใหม่ ในลักษณะแนวคิดคู่ตระหง่าน คือ แนวคิดอะเทคโนโลยี เพื่อหมายถึงลักษณะการแสดงออกทางสถาปัตยกรรมที่มีลักษณะไม่เชื่อมโยงกับการแสดงออกทางโครงสร้าง ระบบวิธีการก่อสร้าง เนื่องจากมันเป็นการแสดงออกในแบบบิดเบือนเนื้อจริงให้ความสำคัญกับการรับรู้ทางสายตา (visual perception) ของผู้คนที่รับรู้สถาปัตยกรรมมากกว่า จากนั้นแนวคิดเทคโนโลยีของ Sekler สร้างกรอบนิยามไว้ถูกนำกลับมาอีกครั้ง จาก Frampton ที่นำเสนอความหมายของแนวคิดเทคโนโลยี ในการตอบโต้กับกระแสสถาปัตยกรรมโพสท์โมเดรินและสถาปัตยกรรมแนวคิดรื้อสร้าง (deconstruction architecture) และเพื่อเป็นแนวทางให้สถาปัตยกรรมโมเดรินปรับตัวให้เข้ากับบริบทในภูมิภาคอื่น ๆ ทั่วโลก ตลอดจนเสนอแนวทางให้คุณค่าทางสุนทรียภาพของสถาปัตยกรรมเชื่อมโยงกับโครงสร้าง ทักษะฝีมือการก่อสร้าง สัจจะวัสดุในพื้นที่ ซึ่งเป็นแนวทางเทคโนโลยีของสถาปัตยกรรมที่พัฒนาต่อมาจาก Sekler ในแนวทางเดียวกับ Bötticher แต่เนื่องจาก Bötticher ได้รับอิทธิพลจาก Semper การซูประดับ

เรื่องการใช้วัสดุและทักษะมีอยู่โดยเน้นถึงการใช้วัสดุและทักษะที่สัมพันธ์กับที่ตั้งของสถาปัตยกรรม เพื่อทำให้สถาปัตยกรรมไม่เดิร์นเมื่อแนวทางการออกแบบที่ตอบคำถาม เรื่องความแปลกแยกต่อปริบท

จากทั้ง 3 ช่วงเวลาในพัฒนาการของแนวคิดเทคโนโลยี จะเห็นว่าแนวคิดเทคโนโลยีที่เป็นแนวคิดที่เคยใช้อิบิายแนวทางการแสดงออกแบบลักษณะทางสถาปัตยกรรมที่มีความหมายที่มีนิยามหลากหลาย มีการพัฒนากรอบความหมายที่เฉพาะเจาะจงและถูกเสริมเติมมาอย่างมีจุดประสงค์ ทำให้กรอบความหมายของแนวคิดเทคโนโลยีที่ถูกสร้างขึ้นมา มีแนวทางการให้คุณค่าทางสถาปัตยกรรมที่ไม่ครอบคลุมเพียงพอ ทำให้เกิดการสร้างคำที่มีกรอบความหมายใหม่เพิ่มเติมขึ้น เพื่อมาใช้อิบิายรูปแบบการแสดงออกแบบทางสถาปัตยกรรมที่ไม่อุปนิษัทกรอบความหมายของแนวคิดเทคโนโลยีที่ถูกสร้างขึ้นมาใหม่ เกิดเป็นแนวคิดที่มีลักษณะแบบคู่ตระห้าม คือ แนวคิดอะเทคโนโลยี (ดังภาพที่ 9)



ภาพที่ 9 แผนภาพสรุปช่วงเวลาสำคัญทั้งสามของพัฒนาการแนวคิดเทคโนโลยีและอะเทคโนโลยี

สรุปผลการศึกษา

จากการศึกษาพัฒนาการการเปลี่ยนแปลงที่สำคัญของแนวคิดทั้งสองที่กล่าวมาเป็นแนวคิดที่มีลักษณะเป็นแนวคิดแบบคู่ตระห้าม โดยมีนิยามในการให้คุณค่าต่องานสถาปัตยกรรมที่แตกต่างกัน สามารถสรุปนิยามของทั้งสองแนวคิด สาเหตุของการเปลี่ยนแปลงของแนวคิดทั้งสอง ได้เป็นประเด็นต่าง ๆ ดังนี้

1. นิยามของทั้งสองแนวคิดที่พัฒนามาจนถึงปัจจุบันได้ พบว่า แนวคิดเทคโนโลยี คือ แนวคิดที่คุณค่าของลักษณะในงานสถาปัตยกรรมมีการแสดงออกถึงความสัมพันธ์กับโครงสร้าง ทักษะวิธีการก่อสร้าง หรือการประกอบกันของวัสดุและสัจจะวัสดุ ในขณะที่แนวคิดอะเทคโนโลยี คือ แนวคิดที่คุณค่าของลักษณะในงานสถาปัตยกรรมแสดงออกถึงการสื่อสัญลักษณ์ การสร้างความหมาย การสะท้อนอารมณ์ความรู้สึก และจิตวิญญาณรับรู้ทางสายตา โดยจากการสรุปกรอบนิยามของทั้งสองแนวคิดนี้ สามารถนำเอานิยามของทั้งสองแนวคิดเป็นกรอบทฤษฎีใหม่ไปใช้ในการวิเคราะห์เชิงเปรียบเทียบ ถึงลักษณะการแสดงออกและการให้คุณค่าในงานสถาปัตยกรรม คือ การเอาร่องกรอบทฤษฎีนี้ไปใช้ในการวิเคราะห์ตัวอย่างงานสถาปัตยกรรมไทยมีการที่แบ่งหมวดหมู่ตามลักษณะวัสดุและระบบการก่อสร้าง ได้แก่ สถาปัตยกรรมเครื่องผูก สถาปัตยกรรมเครื่องสับ และสถาปัตยกรรมเครื่องก่อ เพื่อสังเคราะห์หาอัตลักษณ์งานสถาปัตยกรรมไทยในส่องกรอบทฤษฎีใหม่ดังกล่าว

ยกตัวอย่าง ประเด็นในองค์ประกอบสถาปัตยกรรมไทย ที่สามารถตั้งข้อสังเกตเพื่อวิเคราะห์ผ่าน ส่องแแนวคิดเทคโนโลยีและอุตสาหกรรม หลังคาหรือฐานสถาปัตยกรรมประเภทโบสถ์วิหารที่มีลักษณะ แฉ่งโค้ง อาจเป็นการแสดงออกทางสถาปัตยกรรมลักษณะหนึ่งที่สามารถวิเคราะห์ในความสัมพันธ์ระหว่าง ครอบทฤษฎีแนวคิดเทคโนโลยีและอุตสาหกรรม ที่การแสดงออกทางสถาปัตยกรรมมีร่องรอยการสื่อสาร เชิงสัญลักษณ์และสื่อความรู้สึก กล่าวคือ (Jiraratassanakul, 2016) ฐานท้องช้างหรือท้องสำราญ ที่เป็นแบบแผน เช่นพะในงานสถาปัตยกรรมไทยเครื่องก่อ ช่วงสมัยอยุธยาตอนปลายจนถึงสมัยกรุงรัตนโกสินทร์ตอนต้น เชื่อว่าจะเป็นแรงบันดาลใจของช่างก่อสร้างยุคอดีตที่สังเกตเห็นความงดงามเชิงระนาบ อันเกิดจากการ “แฉ่งตัว” ลงในแนวโนนของชุดโครงสร้างหลังคาไม่ได้ทั้งหมดของเรือนเครื่องผูก จากการบรรทุกน้ำหนัก ของเครื่องมุงตอนบน ดังที่เสียร์โกเศคหรือบายว่า หลังคาโบสถ์วิหารรุ่นเก่าจะเห็นสันหลังคาตอนหัวอกไก่ ทั้งสองข้าง ตลอดจนเชิงชายของหลังคาตอนช้อยสะบัดขึ้นน้อย ๆ ผิดกับสิ่งปลูกสร้างรุ่นหลัง ซึ่งมีทรง หลังคาตลอดถึงเชิงชายคาดชื่อลงมาไม่ Won ช้อยสะบัดขึ้น ลักษณะหลังคาตอนเช่นนี้จะเห็นแบบอย่างมาจากการ เรือนเครื่องผูก เพราะอกไก่หลังคาทำด้วยไม้ไม่ได้ทั้งลำ เมื่อต้องพัดเป็นระยะยาวทำให้ความต้านทานตอนกลาง ของลำไม่พอจึงต้องตกห้องช้างทำให้ปลายทั้งสองข้างอนขึ้น

แน่นอนว่ารูปทรงที่แอล์โค้ดงี้ มีข้อสันนิษฐานถึงที่มาในรูปแบบอื่น เช่น การเปรียบเทียบว่ารูปทรงแอล์โค้ดงี้ มาจากรูปทรงท้องเรือสำเภาที่อิงกับนัยยะทางศาสนาว่า อาคารนั้นเป็นสเมือนเรือที่เป็นยานพาหนะที่นำพามวลนุชย์ข้ามพันเขตเดนสังสารวัฏไปสู่พิพพาน แต่ถ้าเป็นด้วยสาเหตุนี้การแอล์เพื่อเลียนแบบรูปทรงเรือน่าจะแอล์เพียงฐานด้านล่างมากกว่าจะมีลักษณะการแอล์ไปทั้งรูปทรง คือ แอล์ในส่วนของหลังคาด้วย หรือสันนิษฐานว่าเป็นการสร้างเส้นโค้งนี้ขึ้นมา เพื่อการสร้างความรู้สึกเบลออย่างเงาหมุนของน้ำรังไม่ได้ตอบที่ม่าว่าความรู้ความเข้าใจในหมุนของชั้นนี้มาจากที่ใด แต่สิ่งหนึ่งที่ม่าว่าข้อสันนิษฐานจะมาจากแนวคิดแบบใด ปฏิเสธไม่ได้ว่ารูปทรงแอล์โค้ดลงเหล่นี้ใช้ประโยชน์จากจินตภาพในเรื่องของน้ำหนักของอาคาร เพื่อสร้างความรู้สึกและสื่อความหมาย ลักษณะของเส้นแอล์โค้งตอกท้องช้างนี้ ยังปรากฏในองค์ประกอบส่วนฐานในศิลปะและสถาปัตยกรรมไทยอีน ฯ เช่น ฐานของพระพุทธรูป ฐานซุ้มหน้าต่าง เป็นต้น การแอล์โค้งท้องช้างช่วยทำให้รูสก์ลงน้ำหนักของสิ่งที่ฐานนั้นแบกอยู่ โดยเฉพาะเส้นแอล์โค้งนั้นยังสร้างความสำคัญในการโอบรับกับสิ่งที่อยู่บนฐานมากกว่าเป็นฐานตรง



ภาพที่ 10 ลักษณะเรือนเครื่องผูกและหลังคาที่มีการแย่นตัว เนื่องจากธรรมชาติของวัสดุและรูปแบบโครงสร้าง
ที่มา: Nildesh (2019)



ภาพที่ 11 อุโบส陀ปาราสาท สถาปัตยกรรมเครื่องก่อสมัยอยุธยาตอนปลาย
ที่มา: Mgronline (2021)

2. สาเหตุของการเกิดขึ้นของแนวคิดอะเทคโนโลยีคส์ ในลักษณะที่เป็นแนวคิดแบบคู่ตระหง่านกับแนวคิดเทคโนโลยีคส์ เพื่อประโยชน์ในการสร้างความเข้าใจถึงกระบวนการสร้างความหมายของแนวคิดคู่ตระหง่านทั้งสองได้ ประกอบด้วย

2.1 แนวคิดอะเทคโนโลยีคส์เกิดจากความตั้งใจในการสร้างคำให้มีลักษณะตรงกันข้ามกันขึ้นมา เพื่อรองรับลักษณะการแสดงออกทางสถาปัตยกรรมที่ไม่สอดคล้องกับกรอบนิยามของแนวคิดเทคโนโลยีคส์ โดยการใช้รูปแบบของคำที่บอกถึงความตั้งใจว่าเป็นแนวคิดในลักษณะคู่ตระหง่านกัน คือ เทคโนนิคส์ และอะเทคโนโลยีคส์

2.2 เกิดจากการสร้างความหมายในลักษณะเชิงเปรียบเทียบ เพื่อเชิดชูคุณค่าทางสถาปัตยกรรมตามกรอบความหมายใหม่ของแนวคิด “เทคโนโลยีคส์” ให้โดดเด่นมากกว่า แนวคิด “อะเทคโนโลยีคส์” ที่ไม่ค่อยได้ถูกกล่าวถึงและให้ความสำคัญมากนัก โดยส่วนหนึ่งมาจากที่พื้นฐานแนวคิดเทคโนโลยีคส์นี้รูปแบบที่เข้ากันได้กับแนวทางการออกแบบของสถาปัตยกรรมโมเดรน์ที่ชูแนวทางสัจจะทางโครงสร้างที่พัฒนามาตั้งแต่ช่วงศตวรรษที่ 19 เท็นได้จากที่ Harry Francis Mallgrave (Breitschmid, 2017) กล่าวว่า มีเพียงมุ่งมองจากนักวิชาการแนวทางเหตุผลนิยม (ratioanalist) เท่านั้น เช่น A.W.N. Pugin และ Eugene Emmanuel Viollet-le-Duc ที่มองว่าสถาปัตยกรรมรูปแบบใหม่ต้องเชื่อมโยงกับตระรากแห่งโครงสร้าง และเป็นจุดเริ่มต้นให้แนวคิดเทคโนโลยีคส์ที่เชื่อมโยงกับตระรากของโครงสร้างและวัสดุ ถูกเชิดชูให้เห็นอีกว่าแนวคิดการแสดงออกของสถาปัตยกรรมในรูปแบบอื่น

2.3 เกิดจากนิยามของแนวคิดเทคโนโลยีคส์เป็นนิยามที่ให้คุณค่าทางสถาปัตยกรรม ที่ติดกับกรอบนิยามของตนเอง จนไม่สามารถครอบคลุมถึงสาระอันสำคัญของสถาปัตยกรรมในอีกแห่งมุมหนึ่ง จึงจำเป็นที่จะต้องสร้างแนวคิดอีกแนวทางหนึ่งขึ้นมา เพื่อรองรับและตอบสนองต่อคุณค่าทางสถาปัตยกรรมสำคัญที่หายไป แนวคิดเทคโนโลยีคส์ในปัจจุบันที่ได้ภาพจำมาจากการนำเสนอของ Frampton

คือ การพิจารณาสุนทรียภาพของสถาปัตยกรรมอันเกิดจากโครงสร้าง ทักษะวิธีการก่อสร้าง สัจจะวัสดุ โดยสุนทรียภาพนั้นจะหันนิยามดังกล่าว ที่สถาปัตยกรรมนั้นไม่ต้องพยายามสื่อถึงสิ่งอื่นใดนอกจากตัวมันเอง จากนิยามนี้ สิ่งที่หายไปและต้องถูกตั้งคำถามถึงการหล่อลิ่มสาระอันสำคัญทางสถาปัตยกรรมอย่างหนึ่ง คือ การที่สถาปัตยกรรมต้องสื่อสารกับผู้คนและสังคม หรือมิติทางวัฒนธรรมที่สถาปัตยกรรม คือ หนึ่งในเครื่องมือทรงพลังอย่างหนึ่งในการแสดงออก และการที่ Frampton ใช้แนวคิดนี้โดยลักษณะการสื่อสารจาก การใช้การประดับประดาแบบฉบับชาวชวยของสถาปัตยกรรมโรมันไมเดร์นมาเป็นเป้าหมายนั้น ไมได้หมายความว่าควรจะลดบทบาทหรือไม่สนใจหน้าที่อันสำคัญของสถาปัตยกรรม ในฐานะเครื่องมือสื่อสารทางวัฒนธรรมของสังคม

แนวคิดเทคโนโลยีค์ของ Frampton นั้น เป็นเสมือนระบบปิดในตัวเอง (thing itself) (Breitschmid, 2017) ซึ่งมีทิศทางไปในแนวทางเดียวกับ Bötticher ที่ผูกพันความงามกับบรรทัดฐานของโครงสร้าง ที่จบในตัวเอง จนหล่อลิ่มมิติของความเป็นมนุษย์ในแบบมุ่มอื่น ถึงแม้ว่าจะพยายามนำเอาส่วนหนึ่งของนิยามเทคโนโลยีค์ที่เกี่ยวกับมิติความเป็นมนุษย์เพิ่มเติมมา ในประเด็นของการแสดงออกถึงทักษะการประกอบกันของวัสดุท้องถิ่น เพื่อให้สถาปัตยกรรมไมเดร์นได้ตอบปัญหารือถึงการแปลงกายกับบริบทวัฒนธรรมท้องถิ่น แต่สุดท้ายการตัดสินหรือสนใจในความงามเหล่านั้น ไม่ได้มาจากการเข้าใจในบรรทัดฐานความงามที่นำเสนอ แต่สะท้อนจากความรู้สึกและอารมณ์ที่ได้รับจากสถาปัตยกรรมนั้น โดยไม่จำเป็นต้องเชื่อมโยงกับบรรทัดฐานของแนวคิดเทคโนโลยีค์ของ Frampton ทำให้สถาปัตยกรรมที่อิสระจากบรรทัดฐานของโครงสร้าง วิธีการก่อสร้าง และคุณสมบัติจริงแท้ของวัสดุ สามารถไปถึงสาระสำคัญในการสะท้อนถึงอารมณ์ความรู้สึก ประสบการณ์ และความหมายที่สถาปัตยกรรมนั้นต้องการจะสื่อได้

การแสดงออกของสถาปัตยกรรมแนวทางนี้ (Mallgrave, 2010) จะเห็นได้จากแนวทางเทคโนโลยีค์ของ Gottfried Semper และ Heinrich Wölfflin ที่เห็นตรงกันว่าสาระสำคัญของสถาปัตยกรรม คือ การแสดงออกถึงความรู้สึกและอารมณ์ ที่มาจากการเชื่อมโยงในบริบทของผู้สร้างและสังคม สถาปัตยกรรมจะสื่อสาร และสะท้อนถึงอารมณ์ความรู้สึกที่ผู้สร้างต้องการผ่านสถาปัตยกรรมไปถึงผู้ใช้สถาปัตยกรรมได้ สถาปัตยกรรมจำเป็นต้องมีอิสระจากโครงสร้างและระบบการก่อสร้าง เพื่อสามารถสื่อความหมาย อารมณ์ ความรู้สึกที่มีพลังไปถึงผู้ที่มีประสบการณ์ในงานสถาปัตยกรรม ความเห็นต่างนี้รวมถึงแนวคิดในการแสดงออกของวัสดุในงานสถาปัตยกรรมตามแนวทางเทคโนโลยีค์ของ Semper (2004) ที่แตกต่างจากนิยามของแนวคิดเทคโนโลยีค์ของ Frampton กล่าวคือ การแสดงออกทางสุนทรียภาพของวัสดุในงานสถาปัตยกรรม ไม่จำเป็นต้องสะท้อนถึงคุณสมบัติพื้นฐานของวัสดุหรือสัจจะวัสดุ แต่การแสดงออกของวัสดุควรจะมีการแสดงออกที่เห็นอิเปกกว่าคุณสมบัติพื้นฐานหรือความจริงแท้ของวัสดุเอง จากความรู้และทักษะของศิลปินหรือสถาปนิกในการสร้างสรรค์การใช้วัสดุจากคุณสมบัติพื้นฐานของวัสดุ เพื่อให้วัสดุนั้นได้แสดงออกถึงพลังในการสื่อสาร ไปถึงผู้คนที่ใช้งานและรับรู้สถาปัตยกรรม โดย Semper ยกตัวอย่างงานของ Phidias ศิลปินและสถาปนิกคนสำคัญในสมัยกรีกโบราณที่เป็นผู้ออกแบบและสร้างสรรค์งานประดิษฐ์มหึมา องค์ประกอบอาคาร และสถาปัตยกรรมในยุคหนึ่ง คือ งานออกแบบและสร้างส่วนตกแต่งหน้าจั่วของวิหารพาร์เทน่อน โดย Semper กล่าวว่า Phidias ลงมือจัดการออกแบบและแกะทินให้มีการแสดงออกของรากับว่ามันไม่ได้สร้างมาจากหิน การแสดงออกของทักษะฝีมือทำให้มันอิสระจากคุณสมบัติตั้งต้นของหิน จนทำให้ส่วนประดิษฐ์มหึมา องค์ประกอบส่วนหน้าจั่ว (pediment) กล้ายมาเป็นประดิษฐ์มหึมาเรื่องราว ชีวิตชีวา จับใจผู้คนที่มาเยือนวิหารแห่งนี้



ภาพที่ 12 แสดงภาพการจำลองรูปแบบ West Pediment ของวิหาร Parthenon เพื่อการบูรณะอาคาร
ที่มา: Pediments of Parthenon (2009)



ภาพที่ 13 ภาพสเก็ตซ์รูปแบบส่วนประดับบริเวณหน้าจั่ว ของวิหารพาร์เธโนน โดย Jacques Carrey
ที่มา: Pediments of Parthenon (2009)

ท้ายที่สุด หากย้อนกลับไปที่รากศัพท์ของคำว่า เทคโนนิคส์ ที่มาจากการรีกโบราณ อันเป็นเสมือนการกลับไปที่จุดเริ่มต้นของแนวคิดนี้ โดยการพิจารณาจากความหมายของคำนี้ที่หมายถึง “การทำให้สิ่งหนึ่งปราภูมิอกรมาที่ครอบคลุมถึงสิ่งที่เป็นทั้งรูปธรรมและนามธรรม” จะเห็นว่าการทำให้สิ่งหนึ่งในสถาปัตยกรรมปราภูมินั้น ย่อมเป็นไปได้มากกว่าการสะท้อนความงามที่สัมพันธ์กับโครงสร้าง วิธีการก่อสร้าง และวัสดุ การปราภูมิดังกล่าวอาจจะต้องสื่อสารอะไรบางอย่างไปถึงผู้รับรู้สถาปัตยกรรม ที่มากไปกว่าตัวสถาปัตยกรรมเองเหตุนี้เองแนวคิดเทคโนโลยีนิคส์ที่มีพัฒนาการของนิยาม ที่ผูกพันกับตระรากทางโครงสร้าง วิธีการก่อสร้าง และสัจจะวัสดุ ในแนวทางที่พัฒนาเรื่อยมาตั้งแต่ Bötticher, Sekler จนมาถึง Frampton มีกรอบนิยามของแนวคิดเทคโนโลยีนิคส์เป็นที่จดจำและอ้างอิงกันในปัจจุบัน และเป็นรูปแบบแนวคิดการแสดงออกทางสถาปัตยกรรมในรูปแบบที่ครอบคลุมทางเลือกของคุณค่าทางสถาปัตยกรรมเพียงส่วนหนึ่งเท่านั้น ทำให้แนวคิดของเทคโนโลยีนิคส์ที่เป็นเสมือนแนวคิดคู่ตระหง่านถูกสร้างขึ้นมา เพื่อครอบคลุมสาระสำคัญของสถาปัตยกรรมที่แนวคิดเทคโนโลยีนิคส์ดังกล่าว ไม่สามารถเขื่อมโยงคุณค่าได้จากการอบนิยามของตนเอง

กิตติกรรมประกาศ

บทความนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิทยานิพนธ์ระดับปริญญาดุษฎีบัณฑิต ภาควิชาสถาปัตยกรรม คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยศิลปากร ในหัวข้อ “การศึกษาอัตลักษณ์ในสถาปัตยกรรมไทยผ่านแนวคิดเทคโนโลยีนิคส์และอะเทคโนโลยีนิคส์” (a study of identity in Thai Architecture through the concepts of tectonics and atectonics)

เอกสารอ้างอิง

AEG Turbine Factory. (2008). **AEG Turbine Factory, Berlin** [picture]. Retrieved October 20, 2021, from https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Berlin_AEG_Turbinenfabrik.jpg

A+T architecture Publishers. (2009). **Façade of the holland house building** [picture]. Retrieved November 6, 2021, from https://aplust.net/blog/_faade_of_the_holland_house_building/

Breitschmid, M. (2017). **Can architectural art-form be designed out of construction ?** Virginia: Lulu Press, Inc.

Building of portois & fix. (2009). **Building of portois & fix, ungargasse, Vienna** [picture]. Retrieved October 16, 2021, from https://hu.wikipedia.org/w/index.php?title=F%C3%A1jl:Geb%C3%A4ude_Portois_%26_Fix_Ungargasse_2009.png&action=edit§ion=0

Forty, A. (2000). **Words and buildings, a vocabulary of modern architecture**. London: Thames&Hudson.

Frampton, K. (1983). Towards a critical regionalism: six points for an architecture of resistance. In Foster, H. (Ed.). **The anti-aesthetic essay on post modern culture** (pp.16-29). Seattle: Bay Press.

Frampton, K. (1995). **Studies in tectonic culture**. Cambridge: The MIT Press.

Friendsdarch. (1985). **Friends of San Diego architecture image library** [picture]. Retrieved October 20, 2021, from https://galleries.friendsofsdarch.com/gallery-image/Robert-Venturi/G0000D5BMkUX_niA/I00008FSANs3jAP0

Jiratassanakul, S. (2016). **Aphithan sup chang sathapattayakam Thai 2.** (In Thai) [**Technical terms in Thai architecture volum 2**]. Bangkok: E.T. Publishing.

Leatherbarrow, D. & Mostafavi, M. (2002). **Surface architecture**. Cambridge: The MIT Press.

Mallgrave, H.F. (2010). **The architect's brain, Neuroscience, creativity and architecture**. Chichester: Blackwell Publishing.

Mallgrave, H.F. (2017). Gottfried Semper and modern German theory. In Bressani, M. & Contandriopoulos, C. (Ed.). **The companion to the history of architecture** (pp.1-17). United States: John Wiley & Sons. Inc.

Mgronline. (2021). **Travel variety** [picture]. Retrieved January 22, 2021, from <https://mgronline.com/travel/detail/9640000006743>

Moravanszky, A. (2018). **Metamorphism, material change in architecture**. Basel: Birkhauser.

Nillesh, S. (2019). **Ruen khruueang phuk** [picture]. (In Thai) **[Bamboo house]**. Bangkok: Muang Boran Press.

Pediments of the Parthenon. (2009). **Pediments of the Parthenon** [picture]. Retrieved August 15, 2021, from https://en.wikipedia.org/wiki/Pediments_of_the_Parthenon#/media/File:Reconstructionof_the_west_pediment_of_the_Parthenon_1.jpg

Saieh, N. (2016). **Alvar Aalto Säynätsalo townhall** [picture]. Retrieved October 16, 2021, from <https://divisare.com/projects/317793-alvar-aalto-nico-saieh-saynatsalo-town-hall-1951>

Schwartz, C. (2017). **Introducing architectural tectonics** [picture]. New York: Routledge.

Schwarzer, M. (2016). German tectonics. In Bressani, M. & Contandriopoulos, C. (Ed.). **The companion to the history of architecture** (pp.190-198). United States: John Wiley & Sons. Inc.

Sekler, E.F. (1965). Structure, construction, tectonics. In Kepes, G. (Ed.). **Structure in art and science** (pp.89-93). New York: Braziller.

Sekler, E.F. (1967). The stoclet house by Josef Hoffmann. In Hibbard, H. , Millon, H. & Levine, M. (Ed.). **Essay in the history of architecture presented to Rudolf Wittkower** (pp.230-231). London: Phaidon.

Semper, G. (2004). **Style in the technical and tectonic arts; or, practical aesthetics.** Los Angeles: Getty Publications.

The Stoclet House. (2012). **Palais stoclet by architect Hoffmann, Brussel** [picture]. Retrieved October 23, 2021, from https://commons.wikimedia.org/wiki/File:20120923_Brussels_PalaisStoclet_Hoffmann_DSC06725_PtrQs.jpg