

ผลการใช้กิจกรรมนาโนเลิร์นนิ่งเพื่อส่งเสริมคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 จังหวัดสุรินทร์

The Effects of Nano Learning Activities to Promote Basic Morality and Ethics of Mathayomsuksa 4 Students in Surin Province

พระครูวินัยธรโกมินทร์ สุโกวิทโก (เตี้ยแอก)*¹ นุชจารี บุญเกต² ขจรศักดิ์ สงวนสัตย์³
Phrakru Vinaihorn Gomin Sukovidho (Tia-Aek)*¹ Nootjaree Boonget² Kajohnsak Sanguansat³

gomin14838@gmail.com

ส่งบทความ 21 ธันวาคม 2567 แก้ไข 12 กุมภาพันธ์ 2568 ตอรับ 14 กุมภาพันธ์ 2568
Received: 21 December 21, 2024 Revised: February 12, 2025 Accepted: February 14, 2025

บทคัดย่อ

การวิจัยผลการใช้กิจกรรมนาโนเลิร์นนิ่งเพื่อส่งเสริมคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 จังหวัดสุรินทร์ วัตถุประสงค์ของการวิจัย 1. เพื่อเปรียบเทียบคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานก่อนเรียนและหลังเรียนของนักเรียนด้วยกิจกรรมการวิเคราะห์คลิปนาโนเลิร์นนิ่ง 2. เพื่อเปรียบเทียบคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานก่อนเรียนและหลังเรียนด้วยกิจกรรมการสร้างคลิปนาโนเลิร์นนิ่ง 3. เพื่อเปรียบเทียบคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานหลังเรียนของนักเรียนด้วยกิจกรรมการวิเคราะห์คลิปนาโนเลิร์นนิ่งกับกิจกรรมการสร้างคลิปนาโนเลิร์นนิ่ง ตัวอย่างได้แก่ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2567 โรงเรียนสิรินธร จำนวน 59 คน ซึ่งได้มาได้มาโดยการสุ่มแบบแบ่งกลุ่ม ตัวแปรที่ใช้ในการศึกษา ตัวแปรต้น คือ กิจกรรมนาโนเลิร์นนิ่ง (Nano Learning) 2 แบบ ได้แก่ 1) กิจกรรมการวิเคราะห์คลิปนาโนเลิร์นนิ่ง มีนักเรียนตัวอย่าง จำนวน 27 คน 2) กิจกรรมการสร้างคลิปนาโนเลิร์นนิ่ง มีนักเรียนตัวอย่าง จำนวน 32 คน ตัวแปรตาม ได้แก่ 1) ความรู้เชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน 2) เหตุผลเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน 3) พฤติกรรมเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ 1) แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้คุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน 2) คลิปประกอบกิจกรรมการเรียนรู้ 3) แบบวัดคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน สถิติที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ \bar{X} , S.D., t-test, one-way MANCOVA

ผลการวิจัยพบว่า

- 1) นักเรียนที่เรียนด้วยกิจกรรมการวิเคราะห์คลิปนาโนเลิร์นนิ่ง มีคะแนนความรู้ และเหตุผลเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ .05
- 2) นักเรียนที่เรียนด้วยกิจกรรมการสร้างคลิปนาโนเลิร์นนิ่ง ก่อนเรียนและหลังเรียนมีคะแนนพฤติกรรม

*ผู้ประพันธ์บรรณกิจ (corresponding author)

¹⁻³ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์

¹⁻³ Faculty of Education, Surin Rajabhat University

เชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน ไม่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ .05

3) นักเรียนที่เรียนด้วยกิจกรรมการสร้างคลิปนาโนเลิร์นนิ่ง ก่อนเรียนและหลังเรียนมีคะแนนความรู้ และพฤติกรรมเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ .05

4) นักเรียนที่เรียนด้วยกิจกรรมการสร้างคลิปนาโนเลิร์นนิ่ง ก่อนเรียนและหลังเรียนมีคะแนนเหตุผลเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานไม่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ .05

5) นักเรียนที่เรียนด้วยกิจกรรมการวิเคราะห์คลิป และการสร้างคลิปมีคะแนนความรู้ การมีเหตุผล การมีพฤติกรรมเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานหลังเรียนไม่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ .05

คำสำคัญ : นาโนเลิร์นนิ่ง, คุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน

Abstract

The objectives of this research were (1) to compare the basic ethics of Mathayomsuksa 4 students in Surin Province before and after learning with the Nanolearning Clip Analysis Activity; (2) to compare the basic ethics of Mathayomsuksa 4 students in Surin province before and after learning with the Nanolearning Clip Creation Activity; (3) to compare the basic ethics of Mathayomsuksa 4 students in Surin province after learning with the Nanolearning Clip Analysis Activity and the Nanolearning Clip Creation Activity. This was an experimental research. The samples were 59 Mathayomsuksa 4 students in the first semester of the 2024 academic year at Sirindhorn School. The variables used in the study were two types of Nano Learning activities: (1) Nanolearning Clip Analysis Activity, with 27 sample students. (2) Nanolearning Clip Creation Activity. There were 32 students in the sample. The dependent variables were (1) basic moral and ethical knowledge (2) basic moral and ethical reasons, and (3) basic moral and ethical behavior. The research instruments were (1) basic moral and ethical learning activity plan, (2) learning activity clips, and (3) basic moral and ethical measurement form. The statistics used in the research were \bar{X} , S.D., t-test, one-way MANCOVA.

The findings were as follows:

1. Students who studied with the nanolearning clip analysis activity had significantly higher scores on knowledge and basic moral and ethical reasoning after studying at the .05 level of significance.

2. Students who studied with the nanolearning clip analysis activity had no statistically significant difference in basic moral and ethical behavior scores before and after studying at the .05 level of significance.

3. Students who studied with the nanolearning clip creation activity had significantly higher scores on knowledge and basic moral and ethical behavior after studying at the .05 level of significance.

4. Students who studied with the Nano Learning Clip Creation activity before and after studying had basic moral and ethical reasoning scores that were not significantly different at the .05 level of significance.

5. Students who studied with the activity of analyzing clips and creating clips had knowledge scores, reasoning, and basic moral and ethical behavior scores after studying that were not significantly different at the .05 level of significance.

Keywords: Nanolearning, Basic Ethics

บทนำ

หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 ที่ได้ปรับปรุงหลักสูตรเพื่อใช้ในการจัดการเรียนการสอนเพื่อให้สอดคล้องกับการเปลี่ยนแปลงของบริบทโลก ในศตวรรษที่ 21 มุ่งพัฒนานักเรียนทุกคน อันเป็นกำลังของชาติให้เป็นมนุษย์ที่มีความสมดุลทั้งด้านร่างกาย วัฒนธรรม มีจิตสำนึกในความเป็นพลเมืองไทยและเป็นพลเมืองโลก ยึดมั่นในการปกครองตามระบอบประชาธิปไตย อันมีพระมหากษัตริย์ทรงเป็นประมุข จากแนวคิดหลักของกระทรวงศึกษาธิการในกลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม ที่ได้กล่าวถึงแนวคิดพื้นฐานเกี่ยวกับ ศาสนา ศิลปกรรม จริยธรรม หลักธรรมของพระพุทธศาสนา หรือศาสนาที่ตนนับถือ การนำหลักธรรมคำสอนไปปฏิบัติในการพัฒนาตนเอง และการอยู่ร่วมกันอย่างสันติสุข เป็นผู้กระทำความดี มีค่านิยมที่ดีงาม พัฒนาตนเองอยู่เสมอ รวมทั้งบำเพ็ญประโยชน์ต่อสังคมและส่วนรวม (กระทรวงศึกษาธิการ, 2560)

ในยุคโลกาภิวัตน์สื่อใหม่ (New Media) เข้ามามีบทบาทอย่างแพร่หลายในหมู่ประชากรทุกเพศทุกวัย เป็นเครื่องมือเอื้อประโยชน์ต่อผู้ส่งสารและผู้รับสาร สามารถแสดงผลได้ทั้งข้อความ รูปภาพ และเสียง รวมไปถึงภาพเคลื่อนไหว (อัศวิน เนตรโพธิ์แก้ว, 2561) การเรียนรู้แบบนาโนเลิร์นนิ่ง (Nano learning) จึงถูกจัดได้ว่า เป็นหนึ่งในสื่อใหม่ที่เหมาะสำหรับผู้เรียนยุคใหม่ทั้งผู้สอนและผู้เรียนสามารถใช้สื่อใดก็ได้ในการสร้างบทเรียนของตนเองตั้งแต่ข้อความ วิดีโอ เสียง และรูปภาพ ไปจนถึงแอนิเมชันเกม และกิจกรรมแบบโต้ตอบอื่น ๆ ซึ่งจะมีลักษณะสำคัญของบทเรียนที่สั้น กระชับ และรวดเร็ว อีกทั้งยังสามารถทำการปรับแก้หรือพัฒนาซ้ำได้หลายครั้ง โดยที่ผู้สอนและผู้เรียนสามารถกลับมาศึกษาหรือเรียนรู้กับบทเรียนนี้ได้ทุกที่ทุกเวลาซึ่งหมายความว่าความถึงการปรับให้เหมาะสมกับบริบทความต้องการ และระดับของผู้เรียน ให้การเรียนรู้เกิดขึ้นทุกที่ทุกเวลา (Puthanveedu, 2022)

ปัจจุบัน ดิจิทัล ได้ได้รับความนิยมของคนทั่วโลก ในประเทศไทย มีผู้ใช้แอปพลิเคชัน มากเป็นอันดับ 9 ของโลก ดิจิทัลเป็นแพลตฟอร์มที่มีแนวโน้มสำหรับการเรียนรู้แบบนาโนซึ่งเกี่ยวข้องกับการส่งมอบเนื้อหา

การศึกษาที่กระชับในส่วนที่จัดการได้โดยทั่วไปจะมีเนื้อหาต่ำกว่า 10 นาที (Khlaif & Salha, 2021) การออกแบบของแพลตฟอร์มสอดคล้องกับช่วงความสนใจของผู้เรียนที่ลดลงได้ดี เนื่องจากช่วยให้สามารถนำเสนอข้อมูลในรูปแบบสั้น ๆ และน่าสนใจ การใช้กิจกรรมวิดีโอแอนิเมชัน จะช่วยให้ผู้เรียนสามารถเข้าถึงเนื้อหาได้เร็วขึ้นและมีประสิทธิภาพมากขึ้น ดิจิทัลจึงเป็นหนึ่งในเครื่องมือสอนของครู ที่ใช้เป็นทางเลือกให้ผู้เรียนสรุปความเข้าใจหลังเรียน (NANPED, 2564) โดยเฉพาะในยุคที่ข้อมูลมีการเปลี่ยนแปลงเร็วและการเรียนรู้แบบสั้น ๆ ผู้คนจึงนิยมสร้างคลิปวิดีโอเนื้อหาที่เป็นความบันเทิงเพราะสะดวก รวดเร็วต่อการเข้าถึง การศึกษาโดยการนำกิจกรรมนาโนเลิร์นนิ่งมาใช้ด้านการศึกษาเป็นการช่วยพัฒนารูปแบบการจัดการเรียนการสอนแบบใหม่ที่สั้นกระชับ เข้าใจได้ง่ายในระยะเวลาไม่นาน ที่เข้าถึงผู้เรียนได้ง่าย โดยการปลูกฝังคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน โดยมีจุดเน้นเพื่อพัฒนาเยาวชนให้เป็นคนดี มีความรู้ และอยู่ดีมีสุข เพื่อพัฒนาตนเองให้เป็นมนุษย์ที่สมบูรณ์ทั้งกายและใจ ตามหลักพุทธศาสนา การใช้กิจกรรมนาโนเลิร์นนิ่งเพื่อพัฒนาคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานจึงเป็นแนวทางที่น่าสนใจ ที่สามารถตอบโจทย์การเรียนรู้ในยุคดิจิทัลที่มีเทคโนโลยีการสื่อสารที่ทันสมัยได้อย่างดี จากคุณสมบัติของดิจิทัลที่มีเนื้อหาที่สั้น กระชับ และเข้าถึงได้ง่ายมาใช้กับกลุ่มเป้าหมาย โดยเฉพาะนักเรียนและเยาวชนที่มีทักษะใช้แพลตฟอร์มนี้เป็นประจำ โดยการเรียนรู้ที่แบ่งเป็นบทเรียนสั้น ๆ เพื่อเสนอแนวคิดเกี่ยวกับคุณธรรมและจริยธรรมในชีวิตประจำวัน เช่น การพูดถึงความซื่อสัตย์ ความรับผิดชอบ การให้เกียรติผู้อื่น หรือการเป็นคนดีในสังคม การใช้กิจกรรมนาโนเลิร์นนิ่งจึงเป็นแนวทางที่น่าสนใจที่จะสามารถช่วยให้นักเรียนหรือผู้เรียนได้เรียนรู้ในรูปแบบที่ทันสมัยและมีประสิทธิภาพสูง

การส่งเสริมคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายของโรงเรียนในจังหวัดสุรินทร์มีหลากหลายรูปแบบ อาทิ การจัดกิจกรรมพัฒนาผู้เรียน การใช้ชุมชนเข้ามามีส่วนร่วม และการจัดการเรียนการสอน เช่น รูปแบบการสอนแบบ IDRA การพัฒนา

คุณธรรมจริยธรรมที่ทันต่อยุคโลกาภิวัตน์ (พระสมุห์เขต โสภณ อธิปัตย์ (เข้มแก้ว) และคณะ, 2566) แต่ผู้วิจัยพบว่า ข้อมูลระดับคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานของนักเรียนยังไม่มี ความชัดเจน ดังนั้น ผู้วิจัยเล็งเห็นความสำคัญของการส่งเสริมคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานสำหรับผู้เรียน ประกอบกับการเข้าถึงได้ง่ายของเทคโนโลยีนาโนเลิร์นนิ่ง สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายหรือช่วงวัยรุ่น จึงเห็นสมควรมีการศึกษาผลการใช้กิจกรรมนาโนเลิร์นนิ่ง เพื่อส่งเสริมคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานของนักเรียน เพื่อเป็นแนวทางสำหรับสถานศึกษาหรือผู้สอนในการใช้ เทคโนโลยีเพื่อส่งเสริมคุณธรรมจริยธรรมสำหรับผู้เรียนต่อไป

วัตถุประสงค์การวิจัย

1. เพื่อเปรียบเทียบคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน ก่อนเรียน และหลังเรียนของนักเรียนด้วยกิจกรรมการวิเคราะห์คลิป นาโนเลิร์นนิ่ง
2. เพื่อเปรียบเทียบคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน ก่อนเรียนและหลังเรียนของนักเรียนด้วยกิจกรรมการสร้างคลิป นาโนเลิร์นนิ่ง
3. เพื่อเปรียบเทียบคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน หลังเรียนของนักเรียนด้วยกิจกรรมการวิเคราะห์คลิปนาโน เลิร์นนิ่งกับกิจกรรมการสร้างคลิปนาโนเลิร์นนิ่ง

ขอบเขตการวิจัย

1. ประชากร ได้แก่ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนสิรินธร จังหวัดสุรินทร์ จำนวน 16 ห้อง จำนวน 580 คน
2. ตัวอย่าง ได้จากการสุ่มตัวอย่างแบบกลุ่ม (Cluster random sampling) ได้นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2567 2 ห้อง จำนวน 59 คน
3. ตัวแปร
ตัวแปรต้น กิจกรรมนาโนเลิร์นนิ่ง (Nano Learning) 2 แบบ ได้แก่ 1) กิจกรรมการวิเคราะห์คลิป นาโนเลิร์นนิ่ง 2) กิจกรรมการสร้างคลิปนาโนเลิร์นนิ่ง
ตัวแปรตาม 1) ความรู้เชิงคุณธรรมจริยธรรม พื้นฐาน 2) เหตุผลเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน 3) พฤติกรรม เชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน

4. นิยามศัพท์เฉพาะ

1. นาโนเลิร์นนิ่ง (Nano Learning) หมายถึง การเรียนรู้ที่มีขนาดเล็กในระยะเวลาที่น้อย ๆ สั้น ๆ ที่ช่วยให้นักเรียนได้เรียนรู้ในรูปแบบที่ทันสมัยและมีประสิทธิภาพสูง ผ่านการย่อยมาแล้วของผู้สอนและมีการเสริมสร้าง ความน่าสนใจของตัวบทเรียนที่เหมาะสมกับการนำไปใช้งาน ทันที โดยการนำมาประยุกต์ใช้กับการส่งเสริมคุณธรรม จริยธรรม สามารถช่วยให้การเรียนรู้ผ่านบทเรียนเพียงแค่ว่า ๆ ประมาณ 2 - 5 นาที แบบตึกตอก

2. กิจกรรมการวิเคราะห์คลิปนาโนเลิร์นนิ่ง หมายถึง กระบวนการที่ผู้เรียนได้ฝึกแยกแยะพิจารณา จากการตอบคำถาม ความหมาย ความสำคัญ การปฏิบัติตน การฝึกฝนตนตามหลักคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน จากการชม คลิปตึกตอกเกี่ยวกับคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน พร้อมอภิปราย ร่วมกับผู้สอนและเพื่อนๆ ในชั้นเรียน

3. กิจกรรมการสร้างคลิปนาโนเลิร์นนิ่ง หมายถึง การที่ผู้เรียนสามารถปฏิบัติตน ฝึกฝนตนโดยการสร้างคลิป นาโนเลิร์นนิ่ง ในการเผยแพร่หลักคุณธรรมจริยธรรมโดยการ สร้างคลิปสั้น ๆ เกี่ยวกับคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานได้ อย่างน่าสนใจผ่านคลิปตึกตอก และปฏิบัติตามหลักคุณธรรม จริยธรรมพื้นฐานได้อย่างเหมาะสม

4. คุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน หมายถึง สภาพแห่งความดีงาม ในจิตใจที่ส่งผลออกมาทางความประพฤติกาย วาจา และใจ อันเป็นหลักแห่งความดีงามที่เกี่ยวข้องกับหลักคำสอน ในพุทธศาสนา รวมถึงขนบธรรมเนียมประเพณีที่ดี ซึ่งหลัก คุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน 9 ประการ ประกอบด้วย 1. ขยัน 2. ประหยัด 3. ซื่อสัตย์ 4. มีวินัย 5. สุภาพ 6. สะอาด 7. สามัคคี 8. มีน้ำใจ 9. ความกตัญญู จากคุณธรรม จริยธรรมพื้นฐานนี้สามารถนำความรู้คือการมีความรู้ เชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน การมีเหตุผลเชิงคุณธรรม จริยธรรมพื้นฐาน และการมีพฤติกรรมเชิงคุณธรรม จริยธรรมพื้นฐาน เพื่อไปกำกับการแสดงพฤติกรรม อย่างเหมาะสมกับการเป็นทรัพยากรมนุษย์ที่มีคุณค่า ต่อสังคมภูมิใจในความเป็นไทย มีสำนึกนำในการดูแล และรับผิดชอบต่อสังคมและประเทศชาติ

5. การมีความรู้เชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน หมายถึง การที่ผู้เรียนมีความรู้ ความเข้าใจ การให้ความหมาย ความสำคัญว่าการกระทำชนิดใดควรทำเหมาะสม

หรือไม่เหมาะสมและความเข้าใจในเหตุผลของความถูกต้อง
ติงามที่สามารถช่วยตัดสินแยกความถูกต้องออกจากความ
ไม่ถูกต้องได้ด้วยความคิดรวมทั้งความรู้ความคิด เจตคติ
และเหตุผลเชิงความรู้เชิงคุณธรรมจริยธรรมนี้ขึ้นอยู่กับ
การเรียนรู้จากแหล่งปลูกฝังอบรมของสังคมในหลักคุณธรรม
จริยธรรมพื้นฐาน 9 ประการ

6. การมีเหตุผลเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน หมายถึง
การที่ผู้เรียนบุคคลใช้เหตุผลในการเลือกที่จะกระทำหรือไม่
อย่างไรโดยหนึ่งที่เกิดขึ้นจากการวิเคราะห์คลิปและ
การสร้างคลิปเกี่ยวกับคุณธรรมจริยธรรมทำให้บุคคลนั้น
ทราบว่าควรทำหรือไม่ควรทำในระดับที่แตกต่างกัน
อาจมีการกระทำที่คล้ายคลึงกันได้แต่ขึ้นอยู่กับระดับสติปัญญา
การศึกษาหาความรู้และประสบการณ์ต่าง ๆ ในหลักคุณธรรม
จริยธรรมพื้นฐาน 9 ประการนั้น

7. การมีพฤติกรรมเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน
หมายถึง การแสดงออกของผู้เรียนที่สามารถปฏิบัติตนหรือ
ฝึกฝนตนตามที่สังคมนิยมชมชอบที่เกิดขึ้นจากการวิเคราะห์
การสร้างคลิปเกี่ยวกับคุณธรรมจริยธรรมที่เป็นปัจจัย
ให้มีส่วนร่วมให้บุคคลเลือกกระทำในสิ่งที่ติงามและอดใจได้
ที่จะไม่กระทำในสิ่งที่ไม่ดี อันเป็นมาตรฐานของความ
ประพฤติปฏิบัติตามหลักคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน 9
ประการ ที่สังคมไทยต้องการ

วิธีดำเนินการวิจัย

การวิจัย มีวิธีดำเนินการวิจัย ดังนี้

1. ประชากร คือนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4
โรงเรียนสิรินธร จังหวัดสุรินทร์ จำนวน 16 ห้อง มีนักเรียน
จำนวน 580 คน
2. ตัวอย่าง สุ่มแบบกลุ่ม Cluster random sampling
จากประชากร ในภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2567 จำนวน
16 ห้อง โดยการจับฉลาก ได้นักเรียน 2 ห้อง ได้แก่
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/15 กับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/16
จำนวน 59 คน โดยกำหนดให้ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/15
จำนวน 27 คน ทดลองใช้กิจกรรมการวิเคราะห์คลิปนาโน
เลิร์นนิ่ง และชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/16 ใช้กิจกรรมการสร้าง
คลิปนาโนเลิร์นนิ่ง จำนวน 32 คน

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยในครั้งนี้ ได้แก่

1. แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้คุณธรรมจริยธรรม
พื้นฐานที่เรียนด้วยกิจกรรม การวิเคราะห์คลิปนาโนเลิร์นนิ่ง
และกิจกรรมการสร้างคลิปนาโนเลิร์นนิ่ง
2. คลิปนาโนเลิร์นนิ่งประกอบกิจกรรมการเรียนรู้
คุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน
3. แบบวัดคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน
 - 3.1 แบบทดสอบการมีความรู้เชิงคุณธรรม
จริยธรรมพื้นฐาน
 - 3.2 แบบทดสอบการมีเหตุผลเชิงคุณธรรม
จริยธรรมพื้นฐาน
 - 3.3 แบบประเมินการมีพฤติกรรมเชิงคุณธรรม
จริยธรรมพื้นฐาน

วิธีการสร้างเครื่องมือวิจัย

1. สร้างแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ แผนในการจัด
การเรียนรู้บทเรียนคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานที่เรียนด้วย
กิจกรรมการวิเคราะห์คลิปนาโนเลิร์นนิ่ง และกิจกรรม
การสร้างคลิปนาโนเลิร์นนิ่งมีขั้นตอนดังนี้
 - 1.1 ศึกษาเอกสารที่เกี่ยวข้องตามหลักสูตร
แกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐานพุทธศักราช 2551 ของ
กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสนาและวัฒนธรรม
หน่วยการเรียนรู้ที่เกี่ยวกับเรื่องคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน
เพื่อทำการเตรียมในการดำเนินการเขียนแผนกิจกรรม
การเรียนรู้
 - 1.2 ดำเนินการเขียนแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้
จำนวน 4 แผน
 - 1.2.2 กิจกรรมการวิเคราะห์คลิปนาโนเลิร์นนิ่ง
ผู้สอนออกแบบให้ผู้เรียนได้วิเคราะห์แยกแยะหลังจาก
ดูคลิปที่ติดต่อกเกี่ยวกับคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน 9 ประการ
ที่กำหนดในแต่ละสัปดาห์ โดยผู้สอนใช้การตั้งคำถาม
เพื่อให้ผู้เรียนได้วิเคราะห์ สะท้อนคิด และร่วมอภิปราย
กับเพื่อน ตัวอย่างคำถามที่ผู้สอนใช้ได้แก่ จากคลิปสะท้อน
คุณธรรมจริยธรรมลักษณะใด ส่งผลอย่างไร อะไรคือสาเหตุ
ผลที่อาจเกิดขึ้น นักเรียนจะปฏิบัติตนอย่างไร เหตุผล
ของการเลือกปฏิบัติ นักเรียนจะฝึกฝนตนอย่างไรเพื่อให้มี
คุณธรรมจริยธรรมดังกล่าว เป็นต้น

1.2.3 กิจกรรมการสร้างคลิปนาโนเลิร์นนิ่ง ผู้สอนออกแบบให้ผู้เรียนสร้างคลิปติดต่อกเกี่ยวกับคุณธรรม จริยธรรมพื้นฐาน 9 ประการที่กำหนดในแต่ละสัปดาห์ หลังจากดูคลิปติดต่อกตัวอย่างแล้ว โดยผู้สอนแนะนำ การออกแบบเนื้อหาในคลิป ขั้นตอนการสร้างและเผยแพร่คลิป แล้วมอบหมายให้ผู้เรียนสร้างคลิปสะท้อนเนื้อหาคุณธรรม จริยธรรมพื้นฐานของตนเอง และนำเสนอคลิปผลงาน ต่อผู้สอนและเพื่อน ๆ ในชั้นเรียน

1.3 นำแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ให้ผู้เชี่ยวชาญด้านการจัดการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม, เทคโนโลยีสารสนเทศ 6 ท่านประเมิน ด้านความเหมาะสมของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ และให้ข้อเสนอแนะเพิ่มเติม โดยเครื่องมือที่ใช้ในการประเมิน แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เป็นแบบประเมินความคิดเห็น มาตราส่วนประมาณค่า 5 ระดับ (Rating Scale) จากนั้น วิเคราะห์คุณภาพของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยนำความคิดเห็นจากผู้เชี่ยวชาญทั้ง 6 ท่าน มาหาค่าเฉลี่ย พบว่าผลเป็นแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เหมาะสมมากที่สุด และมีผลวิเคราะห์ค่าเฉลี่ย $\bar{x} = 4.81$ S.D. = 0.26

1.4 ปรับปรุงแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ จากคำแนะนำของผู้เชี่ยวชาญทั้ง 6 ท่าน

1.5 นำแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ที่ปรับปรุงแล้วไปใช้เป็นเครื่องมือวิจัยกับนักเรียน

2. คลิปนาโนเลิร์นนิ่งประกอบกิจกรรมการเรียนรู้ คุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน

2.1 ศึกษาเนื้อหาเกี่ยวกับหลักสูตรแกนกลาง การศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 กลุ่มสาระการเรียนรู้ สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรมของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษา ปีที่ 4 เกี่ยวกับหลักคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานในพระพุทธ ศาสนา

2.2 คลิปติดต่อกที่ผู้วิจัยใช้ประกอบกิจกรรม การเรียนรู้ ประกอบด้วย 2 ส่วน ได้แก่

2.2.1 คัดเลือกมาจากแพลตฟอร์มติดต่อก จำนวน 9 คลิป โดยมีเกณฑ์ในการเลือกได้แก่ เป็นคลิปที่มี เนื้อหาที่สอดคล้องกับคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน 9 ประการ การนำเสนอเนื้อหาเหมาะสมกับช่วงอายุของนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

2.2.2 สร้างคลิปติดต่อก จำนวน 9 คลิป โดยมีขั้นตอนดังนี้

2.2.2.1 สร้างสตอรี่บอร์ด จากเนื้อหา คุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน เพื่อนำเสนอภาพและเสียง

2.2.2.2 ถ่ายทำและตัดต่อคลิปวิดีโอ

2.3 ให้ผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบคุณภาพของคลิปวิดีโอ จำนวน 6 ท่าน ประเมินคลิปคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน เพื่อประกอบกิจกรรมการเรียนรู้ ได้ผลวิเคราะห์ค่าเฉลี่ย $\bar{x} = 4.89$ S.D. = 0.17 คุณภาพอยู่ในระดับมากที่สุด

3. แบบวัดคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานสำหรับนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 แบ่งออกเป็น 3 ตอน ได้แก่ ตอนที่ 1 แบบทดสอบความรู้เชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน ตอนที่ 2 แบบทดสอบการมีเหตุผลเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน ตอนที่ 3 แบบประเมินการมีพฤติกรรมเชิงคุณธรรม จริยธรรมพื้นฐาน

3.1 แบบทดสอบความรู้เชิงคุณธรรมจริยธรรม พื้นฐาน เป็นแบบทดสอบความรู้ ความเข้าใจ การให้ความหมาย ความสำคัญว่าการกระทำชนิดใดควรทำเหมาะสมหรือไม่เหมาะสม และความเข้าใจในเหตุผลของความถูกต้อง ดีงามที่สามารถช่วยตัดสินแยกความถูกต้องออกจาก ความไม่ถูกต้องได้ด้วยความคิดรวมทั้งความรู้ ความคิด เจตคติ และเหตุผลเชิงความรู้เชิงคุณธรรมจริยธรรมนี้ ขึ้นอยู่กับการเรียนรู้จากแหล่งปลูกฝังอบรมของสังคม ในหลักคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน 9 ประการ ที่สามารถ ช่วยตัดสินแยกความถูกต้องออกจากความไม่ถูกต้องได้ โดยมีขั้นตอนการสร้างเครื่องมือในการวิจัย ดังนี้

3.1.1 ศึกษาวิเคราะห์คำอธิบายรายวิชา เนื้อหาสาระการเรียนรู้จากบทเรียนสังคมศึกษา ศาสนาและ วัฒนธรรม วัตถุประสงค์ และความสอดคล้องของข้อคำถาม เกี่ยวกับความรู้ความเข้าใจเชิงจริยธรรม

3.1.2 สร้างข้อสอบเพื่อวัดความรู้ความเข้าใจ ในเนื้อหา แบบปรนัย จำนวนข้อสอบ 45 ข้อ

3.1.3 นำข้อคำถามที่สร้างขึ้นไปให้ ผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบ จำนวน 11 คน ตรวจสอบความสอดคล้อง ระหว่างข้อคำถามกับวัตถุประสงค์ (IOC)

3.1.4 คัดเลือกข้อคำถามที่มีค่าดัชนี ความสอดคล้องตั้งแต่ 0.5 ขึ้นไป ปรับปรุงตามข้อเสนอแนะ ของผู้เชี่ยวชาญ ได้ข้อสอบ ทั้งหมด 42 ข้อ จาก 45 ข้อ และ เลือก 30 ข้อ ตามสัดส่วนความเหมาะสม

3.1.5 นำแบบทดสอบที่ปรับปรุงแก้ไขแล้วไปทดลองใช้ (Try Out) ที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่างแต่มีลักษณะคล้ายคลึงกับกลุ่มตัวอย่าง จำนวน 30 คน หลังจากนั้นนำมาวิเคราะห์เพื่อหาค่าอำนาจจำแนกและค่าความยากง่ายรายข้อ

3.1.6 วิเคราะห์หาค่าความยาก (ตั้งแต่ 0.20-0.80) ค่าอำนาจจำแนก (ตั้งแต่ 0.20 ขึ้นไป) โดยใช้วิธีของคูเดอร์ และริชาร์ดสัน (Kuder and Richardson) พบว่าค่าความยาก (P) มีค่าตั้งแต่ 0.20-0.93 และค่าอำนาจจำแนก (r) มีค่าตั้งแต่ -0.10-0.43 และวิเคราะห์หาค่าความเชื่อมั่น (Reliability) ตามสูตร KR-20 ของคูเดอร์ และริชาร์ดสัน (Kuder and Richardson) ปรากฏว่าค่าความเชื่อมั่นทั้งฉบับ มีค่าเท่ากับ 0.89

3.2 แบบทดสอบเหตุผลเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน เป็นแบบทดสอบโดยให้ผู้เรียนใช้เหตุผลในการเลือกที่จะกระทำหรือไม่อย่างใดอย่างหนึ่งที่เกิดขึ้นจากการวิเคราะห์คลิปและการสร้างคลิปเกี่ยวกับคุณธรรมจริยธรรมทำให้บุคคลนั้นทราบว่าควรทำ หรือไม่ควรทำในระดับที่แตกต่างกัน อาจมีการกระทำที่คล้ายคลึงกันได้ที่ขึ้นอยู่กับระดับสติปัญญา การศึกษาหาความรู้และประสบการณ์ต่าง ๆ ในหลักคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน 9 ประการนั้น โดยมีขั้นตอนการสร้างเครื่องมือในการวิจัย ดังนี้

3.2.1 ศึกษาวิเคราะห์คำอธิบายรายวิชา เนื้อหาสาระการเรียนรู้จากบทเรียนสังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม วัตถุประสงค์ และความสอดคล้องของข้อคำถามเกี่ยวกับความรู้ความเข้าใจเชิงจริยธรรม

3.2.2 สร้างข้อสอบเพื่อวัดความรู้ความเข้าใจในเนื้อหา แบบปรนัย จำนวนข้อสอบ 45 ข้อ

3.2.3 นำข้อคำถามที่สร้างขึ้นให้ผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบ จำนวน 11 คน ตรวจสอบความสอดคล้องระหว่างข้อคำถามกับวัตถุประสงค์ (IOC)

3.2.4 คัดเลือกข้อคำถามที่มีค่าดัชนีความสอดคล้องตั้งแต่ 0.5 ขึ้นไป ปรับปรุงตามข้อเสนอแนะของผู้เชี่ยวชาญ ได้ข้อสอบ ทั้งหมด 40 ข้อ จาก 45 ข้อ และเลือก 30 ข้อ ตามสัดส่วนความเหมาะสม

3.2.5 นำแบบทดสอบที่ปรับปรุงแก้ไขแล้วไปทดลองใช้ (Try Out) ที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่างแต่มีลักษณะคล้ายคลึงกับกลุ่มตัวอย่าง จำนวน 30 คน หลังจากนั้น

นำมาวิเคราะห์เพื่อหาค่าอำนาจจำแนกและค่าความยากง่ายรายข้อ

3.2.6 วิเคราะห์หาค่าความยาก (ตั้งแต่ 0.20-0.80) ค่าอำนาจจำแนก (ตั้งแต่ 0.20 ขึ้นไป) โดยใช้วิธีของคูเดอร์ และริชาร์ดสัน (Kuder and Richardson) พบว่า ค่าความยาก (P) มีค่าตั้งแต่ 0.20-0.90 และค่าอำนาจจำแนก (r) มีค่าตั้งแต่ 0.23-0.43 และวิเคราะห์หาค่าความเชื่อมั่น (Reliability) ตามสูตร KR-20 ของคูเดอร์ และริชาร์ดสัน (Kuder and Richardson) ปรากฏว่าค่าความเชื่อมั่นทั้งฉบับ มีค่าเท่ากับ 0.95

3.3 แบบประเมินพฤติกรรมเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน เป็นแบบประเมินการแสดงออกของผู้เรียนที่สามารถปฏิบัติตนหรือฝึกฝนตนตามที่สังคมนิยมชมชอบที่เกิดขึ้นจากการวิเคราะห์การสร้างคลิปเกี่ยวกับคุณธรรมจริยธรรมที่เป็นปัจจัยให้มีส่วนร่วมให้บุคคลเลือกกระทำในสิ่งที่ดีงามและอดใจได้ที่จะไม่กระทำในสิ่งที่ไม่ดี อันเป็นมาตรฐานของความประพฤติปฏิบัติตามหลักคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน 9 ประการ ที่สังคมไทยต้องการ โดยมีขั้นตอนการสร้างเครื่องมือในการวิจัย ดังนี้

3.3.1 ศึกษาวิเคราะห์คำอธิบายรายวิชา เนื้อหาสาระการเรียนรู้จากบทเรียนสังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม วัตถุประสงค์ และความสอดคล้องของข้อคำถามเกี่ยวกับความรู้ความเข้าใจเชิงจริยธรรม

3.1.2 ยกร่างรายการประเมินพฤติกรรมเชิงคุณธรรมพื้นฐาน 9 ประการ จำนวน 60 ข้อ

3.1.3 นำข้อคำถามที่สร้างขึ้นให้ผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบ จำนวน 11 คน ตรวจสอบความสอดคล้องระหว่างข้อคำถามกับวัตถุประสงค์ (IOC)

3.1.4 คัดเลือกข้อคำถามที่มีค่าดัชนีความสอดคล้องตั้งแต่ 0.72-1.00 ปรับปรุงตามข้อเสนอแนะของผู้เชี่ยวชาญ ได้ข้อสอบ ทั้งหมด 58 ข้อ จาก 60 ข้อ และเลือก 45 ข้อ ตามสัดส่วนความเหมาะสม

3.1.5 นำแบบทดสอบที่ปรับปรุงแก้ไขแล้วไปทดลองใช้ (Try Out) ที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่างแต่มีลักษณะคล้ายคลึงกับกลุ่มตัวอย่าง จำนวน 30 คน

3.3.6 การตรวจสอบความสอดคล้องของรายการประเมินนั้นวัดความสอดคล้องหรือตรงประเด็นเกี่ยวกับข้อคำถามและความสอดคล้องในรายการประเมิน

ตามนิยามศัพท์ ในกรณีที่ผลคะแนนได้มากกว่า หรือเท่ากับ 0.5 ขึ้นไป ถือว่ามีความสอดคล้องไม่ต้องปรับปรุง ถ้าได้คะแนนน้อยกว่า 0.5 ต้องปรับปรุงแก้ไขตามข้อเสนอแนะ จำนวนข้อสอบ 45 ข้อ นำไปทดลองใช้และหาค่าความเชื่อมั่น โดยใช้สูตรสัมประสิทธิ์แอลฟาครอนบาค

วิธีการเก็บรวบรวมข้อมูล มีขั้นตอนดังนี้

1. ชี้แจงวัตถุประสงค์การเรียนรู้ ตามแผนการจัดการ กิจกรรมการเรียนรู้ตลอด 4 สัปดาห์ เรื่องคุณธรรมจริยธรรม พื้นฐาน 9 ประการ

2. ให้นักเรียนได้ทำแบบวัดก่อนเรียนเพื่อวัดการ มีคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานของนักเรียน แบ่งเป็น 3 ตอน ดังนี้

ตอนที่ 1 แบบทดสอบการวัดความรู้เชิงคุณธรรม จริยธรรมพื้นฐาน จำนวน 30 ข้อ

ตอนที่ 2 แบบทดสอบการวัดเหตุผลเชิงคุณธรรม จริยธรรมพื้นฐาน จำนวน 30 ข้อ

ตอนที่ 3 แบบประเมินการวัดพฤติกรรมเชิงคุณธรรม จริยธรรมพื้นฐาน จำนวน 45 ข้อ

3. จัดกิจกรรมให้นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ห้อง 1 กิจกรรมการวิเคราะห์คลิปนาโนเลิร์นนิ่งที่ผู้เรียน ได้ฝึกแยกแยะพิจารณาจากการตอบคำถามความหมาย ความสำคัญ การปฏิบัติตน การฝึกฝนตามหลักคุณธรรม จริยธรรมพื้นฐาน จากการชมคลิปวิดีโอ จากตึกตอก เกี่ยวกับ คุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานพร้อมอภิปรายร่วมกับผู้สอนและ เพื่อน ๆ ในชั้นเรียน

4. จัดกิจกรรมให้นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ห้อง 2 กิจกรรมการสร้างคลิปนาโนเลิร์นนิ่ง นำเสนอในตึกตอก ที่ผู้เรียนสามารถปฏิบัติตน ฝึกฝนตนโดยการสร้างคลิป นาโนเลิร์นนิ่งในการเผยแพร่คุณธรรมจริยธรรม

5. เมื่อครบ 4 สัปดาห์ให้นักเรียนได้ทำแบบทดสอบ หลังเรียนเพื่อวัดและประเมินการมีคุณธรรมจริยธรรม พื้นฐานของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 จาก 2 กลุ่ม ตัวอย่าง ที่ได้รับการสุ่มไว้ จำนวน 59 คน

การวิเคราะห์ข้อมูล

1. วิเคราะห์คะแนนคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน โดยใช้ค่าเฉลี่ย (\bar{X}) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.)

2. เปรียบเทียบคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานก่อนเรียน และหลังเรียนของนักเรียนด้วยกิจกรรมการวิเคราะห์คลิป นาโนเลิร์นนิ่ง ที่ผู้เรียนได้ฝึกแยกแยะพิจารณาจาก การตอบคำถาม ความหมาย ความสำคัญ การปฏิบัติตน การฝึกฝนตน ตามหลักคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน จากการ ชมคลิปวิดีโอ จากตึกตอกเกี่ยวกับคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน พร้อมอภิปรายร่วมกับผู้สอนและเพื่อน ๆ ในชั้นเรียน โดยใช้ t-test dependent

3. เพื่อเปรียบเทียบคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน ก่อนเรียนและหลังเรียนของนักเรียนด้วยกิจกรรมที่ผู้เรียน สามารถปฏิบัติตน ฝึกฝนตนโดยการสร้างคลิปนาโนเลิร์นนิ่ง นำเสนอบนตึกตอก โดยมีการเผยแพร่หลักคุณธรรมจริยธรรม พื้นฐานนำเสนอไว้ในคลิปสั้น ๆ ได้อย่างน่าสนใจ โดยการใช้ t-test dependent

4. เพื่อเปรียบเทียบคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน หลังเรียนของนักเรียน ด้วยกิจกรรมการวิเคราะห์คลิป นาโนเลิร์นนิ่งกับกิจกรรมการสร้างคลิปนาโนเลิร์นนิ่ง โดยการใช้ การวิเคราะห์ความแปรปรวนร่วมพหุคูณ แบบทางเดียว (one-way MANCOVA)

ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

1. ผลการวิเคราะห์ค่าเฉลี่ย (\bar{X}) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) ของคะแนน คุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน ก่อนและหลังการทดลองของกิจกรรมนาโนเลิร์นนิ่งทั้งสองกลุ่ม

ตารางที่ 1 ค่าเฉลี่ย (\bar{X}) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) ของคะแนนคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานก่อน และหลังการทดลองของกิจกรรมนาโนเลิร์นนิ่งทั้งสองกลุ่ม

คุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน	กิจกรรมวิเคราะห์คลิป				กิจกรรมสร้างคลิป			
	ก่อนเรียน		หลังเรียน		ก่อนเรียน		หลังเรียน	
	\bar{X}	S.D.	\bar{X}	S.D.	\bar{X}	S.D.	\bar{X}	S.D.
1. ความรู้เชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน	16.22	6.59	20.63	5.58	22.88	3.36	24.34	2.75
2. เหตุผลเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน	16.19	8.17	20.78	7.69	26.09	2.59	26.22	3.97
3. พฤติกรรมเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน	4.79	0.41	4.89	0.39	4.24	0.51	4.43	0.60

จากตารางที่ 1 พบว่า กลุ่มกิจกรรมวิเคราะห์คลิป ก่อนเรียน ด้านความรู้ มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 16.22 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน เท่ากับ 6.59 หลังเรียนมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 20.63, และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน เท่ากับ 5.58 ส่วนด้านเหตุผลเชิงคุณธรรม ก่อนเรียน ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 16.19, และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน เท่ากับ 8.17 หลังเรียนมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 20.78, และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน เท่ากับ 7.69 และด้านพฤติกรรมเชิงคุณธรรม ก่อนเรียน ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.79 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน เท่ากับ 0.41 หลังเรียนค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.89, และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน เท่ากับ 0.39

กลุ่มกิจกรรมสร้างคลิปก่อนเรียน ด้านความรู้ ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 22.88 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน เท่ากับ 3.36 หลังเรียนค่าเฉลี่ยเท่ากับ 24.34 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน เท่ากับ 2.75 ส่วนด้านเหตุผลเชิงคุณธรรม ก่อนเรียน ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 26.09 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน เท่ากับ 2.59 หลังเรียนมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 26.22 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน เท่ากับ 3.97 และด้านพฤติกรรมเชิงคุณธรรม ก่อนเรียน มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.24 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน เท่ากับ 0.51 หลังเรียนค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.43 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน เท่ากับ 0.60

2. ผลการวิเคราะห์เปรียบเทียบคะแนนการมีความรู้ การมีเหตุผล และการมีพฤติกรรมเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานก่อนเรียนและหลังเรียนของนักเรียนด้วยกิจกรรมการวิเคราะห์คลิปนาโนเลิร์นนิ่ง

ตารางที่ 2 เปรียบเทียบคะแนนคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานก่อนเรียนและหลังเรียนของนักเรียน ที่เรียนด้วยกิจกรรมการวิเคราะห์คลิปนาโนเลิร์นนิ่ง (n=27)

คะแนนคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน	ก่อนเรียน		หลังเรียน		t	p
	\bar{X}	S.D.	\bar{X}	S.D.		
1. ความรู้เชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน	16.22	6.59	20.63	5.58	4.251	0.000*
2. เหตุผลเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน	16.19	8.17	20.78	7.69	3.477	0.002*
3. พฤติกรรมเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน	4.79	0.41	4.89	0.39	0.983	0.335

*p .05

จากตารางที่ 2 พบว่านักเรียนมีคะแนนความรู้เชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ .05 มีคะแนนเหตุผลเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ .05 มีคะแนนพฤติกรรมเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานก่อนเรียนและหลังเรียน ไม่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ .05

3. ผลการวิเคราะห์เปรียบเทียบคะแนนการมีความรู้ การมีเหตุผล และการมีพฤติกรรมเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานก่อนเรียนและหลังเรียนของนักเรียน ด้วยกิจกรรมการสร้างคลิปนาโนเลิร์นนิ่ง

ตารางที่ 3 เปรียบเทียบคะแนนคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานก่อนเรียนและหลังเรียนของนักเรียนที่เรียนด้วยกิจกรรมการสร้างคลิปนาโนเลิร์นนิ่ง (n=32)

คะแนนคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน	ก่อนเรียน		หลังเรียน		t	p
	\bar{X}	S.D.	\bar{X}	S.D.		
1. ความรู้เชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน	22.88	3.36	24.34	2.75	2.257	0.031*
2. เหตุผลเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน	26.06	2.59	26.22	3.97	0.230	0.820
3. พฤติกรรมเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน	4.24	0.51	4.42	0.60	2.484	0.019*

*p .05

จากตารางที่ 3 พบว่า นักเรียนมีคะแนนความรู้เชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ .05 มีคะแนนเหตุผลเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน ก่อนเรียนและหลังเรียนไม่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ .05 มีคะแนนพฤติกรรมเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ .05

4. ผลการวิเคราะห์เปรียบเทียบคะแนนการมีความรู้ การมีเหตุผล และการมีพฤติกรรมเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานหลังเรียนของนักเรียน ด้วยกิจกรรมการวิเคราะห์คลิปนาโนเลิร์นนิ่งกับกิจกรรมการสร้างคลิปนาโนเลิร์นนิ่ง

ตารางที่ 4 วิเคราะห์ความแตกต่างของคะแนนคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานก่อนเรียนของนักเรียนด้วยกิจกรรมการวิเคราะห์คลิปนาโนเลิร์นนิ่งกับกิจกรรมการสร้างคลิปนาโนเลิร์นนิ่ง

คะแนนคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน	กิจกรรมวิเคราะห์คลิป		กิจกรรมสร้างคลิป		t	p
	\bar{X}	S.D.	\bar{X}	S.D.		
1. ความรู้เชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน	16.22	6.59	22.89	3.36	4.999	0.000*
2. เหตุผลเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน	16.19	8.17	26.10	2.59	6.495	0.000*
3. พฤติกรรมเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน	4.79	0.41	4.24	0.51	4.577	0.000*

*p .05

จากตารางที่ 4 พบว่าก่อนเรียน นักเรียนทั้งสองกลุ่ม มีคะแนนความรู้ เหตุผล พฤติกรรมเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญ ที่ระดับ .05

เนื่องจากผู้วิจัยไม่สามารถจัดห้องเรียนเพื่อให้นักเรียนมีคะแนนคุณธรรมจริยธรรมเท่าเทียมกันก่อนการทดลอง ผู้วิจัยจึงต้องจัดอิทธิพลอันเนื่องมาจากคะแนนคุณธรรมจริยธรรมก่อนเรียนโดยเอาคะแนนความรู้ เหตุผล พฤติกรรมเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานก่อนเรียนเข้าเป็นตัวแปรร่วม (covariate) เพื่อทำการวิเคราะห์ความแปรปรวนร่วมพหุคูณแบบทางเดียว (one-way MANCOVA) ทั้งนี้เพื่อตรวจสอบนักเรียนมีคะแนนคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานหลังเรียนด้วยการวิเคราะห์คลิปนาโนเลิร์นนิ่งกับการสร้างคลิปนาโนเลิร์นนิ่งมีคะแนนแตกต่างกันหรือไม่

ผลการวิเคราะห์ความแปรปรวนร่วมพหุคูณแบบทางเดียว (one-way MANCOVA)

ตารางที่ 5 ผลการวิเคราะห์ one-way MANCOVA ของการมีความรู้ เหตุผล พฤติกรรมคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน ของนักเรียนที่ได้รับกิจกรรมนาโนเลิร์นนิ่งแบบวิเคราะห์คลิป และแบบสร้างคลิปเพื่อซัดอติพิล ก่อนเรียน

แหล่งความแปรปรวน	ตัวแปรตาม	SS	df	MS	F	P
ความรู้คุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน ก่อนเรียน (covariate)	ความรู้ฯ หลังเรียน	57.421	1	57.421	4.461	.039
	เหตุผลฯ หลังเรียน	221.493	1	221.493	12.059	.001
	พฤติกรรมฯ หลังเรียน	.144	1	.144	.737	.395
เหตุผลคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน ก่อนเรียน (covariate)	ความรู้ฯ หลังเรียน	35.393	1	35.393	2.750	.103
	เหตุผลฯ หลังเรียน	68.289	1	68.289	3.718	.059
	พฤติกรรมฯ หลังเรียน	.218	1	.218	1.113	.296
พฤติกรรมคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน ก่อนเรียน (covariate)	ความรู้ฯ หลังเรียน	10.476	1	10.476	.814	.371
	เหตุผลฯ หลังเรียน	50.309	1	50.309	2.739	.104
	พฤติกรรมฯ หลังเรียน	3.979	1	3.979	20.336	.000
การวิเคราะห์ และการสร้าง	ความรู้ฯ หลังเรียน	3.954	1	3.954	.307	.582
	เหตุผลฯ หลังเรียน	35.070	1	35.070	1.909	.173
	พฤติกรรมฯ หลังเรียน	.266	1	.266	1.357	.249
ความคลาดเคลื่อน	ความรู้ฯ หลังเรียน	695.083	54	12.872		
	เหตุผลฯ หลังเรียน	991.802	54	18.367		
	พฤติกรรมฯ หลังเรียน	10.565	54	.196		
รวม	ความรู้ฯ หลังเรียน	31500.000	59			
	เหตุผลฯ หลังเรียน	35682.000	59			
	พฤติกรรมฯ หลังเรียน	1288.020	59			

*p < .05

จากตารางที่ 5 พบว่า นักเรียนที่เรียนด้วยกิจกรรมนาโนเลิร์นนิ่ง การวิเคราะห์คลิป และการสร้างคลิป มีคะแนนความรู้ เหตุผล พฤติกรรมเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานหลังเรียนไม่แตกต่างกันที่ระดับอย่างมีนัยสำคัญ ที่ระดับ .05

อภิปรายผลการวิจัย

1. นักเรียนที่เรียนด้วยกิจกรรมการวิเคราะห์คลิป นาโนเลิร์นนิ่ง มีคะแนนความรู้ และเหตุผลเชิงคุณธรรม จริยธรรมพื้นฐาน หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญ ที่ระดับ .05

กิจกรรมการวิเคราะห์คลิปนาโนเลิร์นนิ่งนั้นนักเรียนที่จะทำการวิเคราะห์ได้ต้องมีความเข้าใจในเนื้อหาความรู้ของข้อมูลก่อน จึงนำไปสู่การตรึงตรองพิจารณาวิเคราะห์ความรู้ตามเนื้อหาที่ผู้สอนให้ได้ ในการต้องคิดอย่างมีเหตุผลนั้น เป็นสิ่งที่เกิดขึ้นจากการให้หลักการพิจารณาไตร่ตรอง จนเกิดความเข้าใจตามหัวข้อประเด็นนั้น ๆ ตามหลักเหตุผลความเป็นจริงว่าควรไม่ควร จึงทำให้นักเรียนมีคะแนนความรู้ และเหตุผลหลังเรียนเพิ่มสูงขึ้น สอดคล้องกับงานวิจัยของ Smetana, (2020) ผู้เรียนที่ได้รับมอบหมายให้สร้างสื่อวิดีโอที่สะท้อนคุณธรรมจริยธรรม ต้องมีการศึกษาค้นคว้าเกี่ยวกับหลักศีลธรรมและนำเสนอผ่านเนื้อหาที่เหมาะสม กระบวนการนี้ช่วยให้ผู้เรียนเข้าใจแนวคิดด้านจริยธรรมลึกซึ้งยิ่งขึ้น

2. นักเรียนที่เรียนด้วยกิจกรรมการวิเคราะห์คลิปนาโนเลิร์นนิ่ง ก่อนเรียนและหลังเรียนมีคะแนน พฤติกรรมเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน ไม่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญ ที่ระดับ .05

จากผลการวิจัย พบว่ากิจกรรมการวิเคราะห์คลิปนาโนเลิร์นนิ่งไม่ส่งผลให้พฤติกรรมหลังเรียนสูงขึ้น ทั้งนี้ อาจเป็นเพราะคะแนนของกลุ่มตัวอย่างมีคะแนนพฤติกรรมเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานก่อนเรียนสูงอยู่แล้ว ($\bar{X}=4.79$, $S.D.=0.41$) ซึ่งโอกาสในการพัฒนาพฤติกรรมผู้เรียนให้สูงขึ้นมากกว่านี้กระทำได้ยาก ประกอบกับกิจกรรมการวิเคราะห์คลิปนาโนเลิร์นนิ่ง มีจุดเน้นที่ให้ผู้เรียนได้ฝึกแยกแยะพิจารณาจากการตอบคำถาม ความหมาย ความสำคัญ การปฏิบัติตนวิธีการฝึกตนตามหลักคุณธรรม จริยธรรมพื้นฐานจากการชมคลิปวิดีโอ จากดีที่ถูกต้อง แต่ไม่ได้มีจุดเน้นสนับสนุนการแสดงออกทางพฤติกรรม

3. นักเรียนที่เรียนด้วยกิจกรรมการสร้างคลิปนาโนเลิร์นนิ่ง ก่อนเรียนและหลังเรียนมีคะแนนความรู้ และ พฤติกรรมเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน หลังเรียนสูงกว่า ก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

กิจกรรมการสอนเกี่ยวกับการสร้างคลิปนาโนเลิร์นนิ่ง ทำให้นักเรียนมีความรู้เพิ่มขึ้นเนื่องจากนักเรียนต้องหาข้อมูลความรู้ ศึกษาเนื้อหาข้อมูลเพื่อให้เกิดความเข้าใจก่อนที่จะสร้างคลิป แล้วนำมาสร้างออกแบบเนื้อหาเพื่อสื่อสารแสดงออกทางพฤติกรรมตามที่ได้เรียนรู้มาเป็นภาษาพูดที่เกิดจากความเข้าใจในความรู้เกี่ยวกับเนื้อหาและภาษาการที่เป็นการแสดงออกจากพฤติกรรมที่ต้องการสื่อออกมา เพื่อถ่ายทอดให้บุคคลได้เห็นในเรื่องที่ต้องการนั้น ๆ ตามระดับคุณธรรมจริยธรรม สอดคล้องกับ Killen & Dahl, (2021) การนำเสนองานในรูปแบบของคลิปวิดีโอที่ผู้เรียนสร้างขึ้นสามารถสะท้อนถึงพฤติกรรมที่ได้รับการพัฒนา ตัวอย่างเช่น ผู้เรียนที่สร้างคลิปเกี่ยวกับความซื่อสัตย์ อาจเลือกสถานการณ์จำลองที่แสดงถึงความซื่อสัตย์ในชีวิตประจำวัน เช่น การคืนของที่ตกหล่น หรือการไม่ลอก การบ้านของเพื่อน นอกจากนี้ การวิเคราะห์เนื้อหาของคลิปเหล่านี้ ยังช่วยให้เห็นถึงกระบวนการตัดสินใจของผู้เรียน ว่ามีการใช้เหตุผลเชิงจริยธรรมอย่างไร

4. นักเรียนที่เรียนด้วยกิจกรรมการสร้างคลิปนาโนเลิร์นนิ่ง ก่อนเรียนและหลังเรียนมีคะแนนเหตุผลเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน ไม่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

ผลการวิจัยพบว่ากิจกรรมการสร้างคลิปนาโนเลิร์นนิ่งไม่ส่งผลคะแนนการมีเหตุผลเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน หลังเรียนสูงขึ้น ทั้งนี้ อาจเป็นเพราะกลุ่มตัวอย่างมีคะแนนเหตุผลเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานก่อนเรียนสูงอยู่แล้ว ($\bar{X}=26.09$, $S.D.=2.59$) ซึ่งโอกาสที่จะเปลี่ยนแปลง พฤติกรรมของนักเรียนให้สูงขึ้นมากกว่านี้กระทำได้ยาก ประกอบกับกิจกรรมการสร้างคลิปมีจุดเน้นให้ผู้เรียนที่ทำการสร้างคลิปจากดีที่ถูกต้อง เกี่ยวกับคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานได้อย่างน่าสนใจ แต่การพัฒนาเหตุผลเชิงคุณธรรม จริยธรรมนั้นเป็นการให้ผู้เรียนเผชิญกับสถานการณ์ ความขัดแย้งทางจริยธรรมที่ต้องการเลือกปฏิบัติ สอดคล้องกับ ชยนุช ไซยรัตน์ และ โรส ภักดีโต. (2561) การมีเครื่องมือที่ช่วยให้นักศึกษาสามารถเข้าถึงได้ง่ายและได้เรียนรู้ การมีแบบฝึกหัดให้นักศึกษาได้เรียนรู้จากประสบการณ์ในการฝึกปฏิบัติมีส่วนสำคัญต่อการมีทัศนคติเชิงจริยธรรม (moral

attitude) การจัดการเรียนการสอนที่มีการคิดวิเคราะห์ การสะท้อนคิดจะช่วยพัฒนาทัศนคติเชิงจริยธรรม

5. นักเรียนที่เรียนด้วยกิจกรรมการวิเคราะห์คลิป และการสร้างคลิปมีคะแนนความรู้ การมีเหตุผลการมีพฤติกรรมเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานหลังเรียนไม่แตกต่างกัน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

กิจกรรมการวิเคราะห์คลิป และการสร้างคลิป ส่งผลต่อการมีความรู้ เหตุผล พฤติกรรมเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน ผู้สอนสามารถเลือกนำไปใช้เพื่อทำกิจกรรมกับผู้เรียนได้ตามความเหมาะสมส่งผลต่อความรู้เชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน เหตุผลคุณธรรมเชิงจริยธรรมพื้นฐาน และพฤติกรรมเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน ไม่แตกต่างกันกิจกรรมการวิเคราะห์คลิป และการสร้างคลิปนาโนเลิร์นนิ่งต่างมีจุดเด่นในการพัฒนาคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานของผู้เรียนการวิเคราะห์คลิปนาโนเลิร์นนิ่งช่วยสนับสนุนให้ผู้เรียนได้มีโอกาสที่จะได้ฝึกแยกแยะพิจารณาจากการตอบคำถาม ความหมาย ความสำคัญ การปฏิบัติตน การฝึกฝนตนตามหลักคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน จากการชมคลิปวิดีโอ จากตึกตอกเกี่ยวกับคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานพร้อมอภิปรายร่วมกับผู้สอน และเพื่อน ๆ ในชั้นเรียน การสร้างคลิปนาโนเลิร์นนิ่ง ช่วยสนับสนุนให้ผู้เรียนสามารถที่จะปฏิบัติตน ฝึกฝนตนโดยการสร้างคลิปจากสื่อ ในการเผยแพร่หลักคุณธรรมจริยธรรมโดยการสร้างคลิปสั้น ๆ เกี่ยวกับคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานได้อย่างน่าสนใจผ่านคลิปวิดีโอ จากตึกตอก และปฏิบัติตนตามหลักคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานได้อย่างเหมาะสม ประกอบกับการเรียนรู้ผ่านกิจกรรมนาโนเลิร์นนิ่งนั้น ช่วยส่งเสริมให้กลุ่มนักเรียนที่เรียนด้วยกิจกรรมการวิเคราะห์คลิปนาโนเลิร์นนิ่ง มีคะแนนหลังเรียนที่ดีขึ้นอย่างมีนัยสำคัญ ที่ระดับ .05 สอดคล้องกับงานวิจัยของ Mardan, N. (2021) การเรียนรู้แบบนาโนเลิร์นนิ่ง คือ การเรียนรู้ได้อย่างรวดเร็วและสอนได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยจะได้รับเนื้อหาที่ผ่านการปรับปรุงให้เหลือเพียงส่วนสำคัญ

และยังสามารถช่วยให้เกิดการพัฒนาการสื่อสารในระหว่างขั้นตอนการสร้างเนื้อหาการเรียนรู้แบบพอดี้คำขึ้นอีกด้วย ทั้งนี้ นาโนเลิร์นนิ่ง สามารถเป็นทางเลือกในการจัดกิจกรรมทางจริยธรรมและการเรียนในวิชาอื่นๆ ได้ ช่วยส่งเสริมคะแนนความรู้และพฤติกรรมเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน ซึ่งในงานวิจัยนี้ พบว่า หลังเรียนด้วยนาโนเลิร์นนิ่ง สูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญ ที่ระดับ .05

ข้อเสนอแนะในการนำผลวิจัยไปใช้

1. การพัฒนาความรู้เชิงคุณธรรมจริยธรรมของนักเรียน ผู้สอนสามารถเลือกใช้กิจกรรมนาโนเลิร์นนิ่งแบบการวิเคราะห์คลิปและการสร้างคลิปที่ส่งผลความรู้เชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐาน
2. การพัฒนาเหตุผลเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานของนักเรียน ผู้สอนสามารถเลือกใช้กิจกรรมการวิเคราะห์คลิปเพราะผู้เรียนพบกับสถานการณ์จากคลิป ผู้เรียนได้ฝึกวิเคราะห์
3. การพัฒนาพฤติกรรมเชิงคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานผู้สอนสามารถเลือกใช้กิจกรรมสร้างคลิปนาโนเลิร์นนิ่งเพราะผู้เรียนมีโอกาสเลือกเนื้อหาเพื่อที่จะแสดงออกซึ่งพฤติกรรมผ่านคลิป
4. หลักคุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานผู้สอนสามารถเพิ่มจำนวนหัวข้อได้ตามเหตุและปัจจัย เพื่อให้เหมาะสมกับกิจกรรมที่ผู้สอนต้องการจะได้

ข้อเสนอแนะการวิจัยครั้งต่อไป

1. พัฒนากิจกรรมการเรียนรู้แบบนาโนเลิร์นนิ่งเพื่อส่งเสริมคุณธรรมจริยธรรมของผู้เรียนโดยใช้รูปแบบการเรียนรู้อื่น ๆ
2. พัฒนาสื่อนาโนเลิร์นนิ่งเพื่อส่งเสริมคุณธรรมจริยธรรมของผู้เรียนโดยการใช้โซเชียลมีเดียรูปแบบอื่น ๆ
3. พัฒนากิจกรรมนาโนเลิร์นนิ่ง สำหรับผู้เรียนในวัยต่าง ๆ เช่น ระดับประถมศึกษา เป็นต้น

เอกสารอ้างอิง

- กระทรวงศึกษาธิการ. (2552,15 พฤศจิกายน). 8 คุณธรรมพื้นฐาน.กระทรวงศึกษาธิการ. https://www.moe.go.th/๘-คุณธรรมพื้นฐาน/?utm_source=chatgpt.com
- กระทรวงศึกษาธิการ. (2560). หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 (ฉบับปรับปรุง 2560). โรงพิมพ์ชุมนุมสหกรณ์การเกษตรแห่งประเทศไทย.
- ชนุช ไชยรัตน์ และโรส ภัคดีโต (2561). ผลของการสอนโดยใช้สถานการณ์ผ่านสื่อการเรียนรู้อิเล็กทรอนิกส์ต่อการใช้เหตุผลเชิงจริยธรรมและทัศนคติเชิงจริยธรรมของนักศึกษาพยาบาล. *วารสารพยาบาลสหราชอาณาจักรไทย*, 11(2), 204-218. <https://he02.tci-thaijo.org/index.php/trcnj/article/view/164314>
- พระสมุห์เขตโศภน ธีรปญโญ (เข้มแก้ว) พระครูใบฎีกาเวียง กิตติวณโณ และทวิศักดิ์ ทองทิพย์. (2566). ผลสำเร็จของการพัฒนาคุณธรรมจริยธรรมของนักเรียนโรงเรียนบ้านชะเนง ตำบลหนองขาว อำเภอสหัสขันธ์ จังหวัดสุรินทร์. *วารสารมหาวิทยาลัยมหาสารคาม* มหาวชิชาลัยมหาจุฬาลงกรณราชวิทยาลัย วิทยาเขตสุรินทร์, 14(2), 298-310. <https://so06.tci-thaijo.org/index.php/gajasara/article/view/264728>
- อัศวิน เนตรโพธิ์แก้ว. (2561). สื่อศาสตร์ หลักการ แนวคิด นวัตกรรม. สำนักพิมพ์นาคร.
- Khlaif, Z.N. and Salha, S. (2021). Using tiktok in education: A form of Micro-learning or Nano-learning?. *Interdisciplinary Journal of Virtual Learning in Medical Sciences*, 12(3), 213-218, https://ijvlms.sums.ac.ir/article_47678_c8873a984de4d9c3596440743c0abcdb.pdf
- Killen, M., & Dahl, A. (2021). *Moral development in context: culture, social interactions, and morality*. SAGE Journal. 16(6), 1209-1225. <https://doi.org/10.1177/1745691620964076>
- Mardan, N. (2021). Nano learning-the futuristic approach to education. *IJIRT*. 8(5), 116-120. https://ijirt.org/master/publishedpaper/IJIRT152958_PAPER.pdf
- NANPED. (2564, 10 สิงหาคม). รวมไอเดียการสอนโดยใช้ TikTok. <https://insku.com/idea/-MgjLvHjpOFbj53zS6an>
- Puthanvedu, L. (2022, 26 October). *Nano-Learning: How to run bite-sized lessons with big Impacts*. Ahaslides. <https://ahaslides.com/blog/nano-learning>
- Smetana, J. G. (2020). The development of morality in childhood and adolescence. *Current Directions in Psychological Science*, 29(2), 167-173.