

**การพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ตามรูปแบบการสอน  
วัฏจักรการเรียนรู้ 5 ขั้น (5Es) ที่ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์  
เรื่อง เศษส่วน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1**

**The Development of Mathematical Learning Activities Based  
on Inquiry Cycle ( 5 Es) Enhanced Creative Thinking on  
Fractions for Mathayomsuksa I**

สุจิตรา โนมะยา (Sujitra Nomaya) \*

กาญจนา ไชยพันธุ์ (Ganjana Chaiyapan, Ed.D.)\*\*

**บทคัดย่อ**

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) พัฒนากิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ตามรูปแบบการสอนวัฏจักรการเรียนรู้ 5 ขั้น (5Es) ที่ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์ เรื่อง เศษส่วน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 2) เพื่อศึกษาความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 และ 3) เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนโดยให้มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเฉลี่ยไม่น้อยกว่าร้อยละ 70 และมีจำนวนนักเรียนไม่น้อยกว่าร้อยละ 70 มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนตั้งแต่ร้อยละ 70 ขึ้นไป รูปแบบการวิจัย เป็นการวิจัยเชิงปฏิบัติการ (Action Research) ซึ่งมีวงจรปฏิบัติการ 3 วงจรกลุ่มเป้าหมาย เป็นนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนบ้านไทยสามัคคี สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นครราชสีมา เขต 3 ที่กำลังศึกษา ในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2554 จำนวน 24 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย จำแนกตามลักษณะการใช้ 3 ประเภท คือ 1) เครื่องมือที่ใช้ในการทดลองปฏิบัติ ได้แก่ แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ตามรูปแบบการสอนวัฏจักรการเรียนรู้ 5 ขั้น (5Es) ที่ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์ เรื่อง เศษส่วน จำนวน 10 แผน ๆ ละ 1 ชั่วโมง 2) เครื่องมือที่ใช้ในการสะท้อนผลการปฏิบัติ ได้แก่ แบบบันทึกเพื่อสะท้อนผลการปฏิบัติกิจกรรมการเรียนรู้ในแต่ละแผนการจัดกิจกรรม ประกอบด้วย แบบสังเกตพฤติกรรมการจัดการเรียนรู้ของครู แบบสังเกตพฤติกรรมการเรียนของนักเรียน แบบบันทึกผลหลังการใช้แผนการจัดการเรียนรู้ และแบบทดสอบย่อยท้ายวงจร และ 3) เครื่องมือที่ใช้ในการประเมินประสิทธิภาพการจัดการเรียนรู้ได้แก่ แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน และแบบวัดความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์

**ผลการวิจัยพบว่า**

1. การพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้วิชาคณิตศาสตร์ตามรูปแบบการสอนวัฏจักรการเรียนรู้ 5 ขั้น (5Es) ที่ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์ เรื่อง เศษส่วน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ซึ่งประกอบด้วย 5 ขั้นตอน คือ 1) ขั้นสร้างความสนใจ (Engagement) เป็นขั้นเตรียมความพร้อมของนักเรียนโดย การแจ้ง จุดประสงค์

**คำสำคัญ :** การพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์, วัฏจักรการเรียนรู้ 5 ขั้น (5Es),  
ความคิดสร้างสรรค์ ทางคณิตศาสตร์

**Keywords :** The development of Mathematics Learning Activities, Inquiry Cycle (5Es), Creative Thinking

\* นักศึกษาลัทธิศึกษาศาสตร์มหาบัณฑิต สาขาวิชาหลักสูตรและการสอน วิชาเฉพาะการสอนคณิตศาสตร์ คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น

\*\* รองศาสตราจารย์ สาขาวิชาบริหารการศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น

การเรียนรู้ ทบทวนความรู้เดิมของนักเรียนที่จะต้องเชื่อมโยงกับความรู้ใหม่ ครูจัดกิจกรรม ที่หลากหลายเพื่อเร้าความสนใจของผู้เรียนซึ่งมีกิจกรรมในการซักถาม การแข่งขันระดับกลุ่ม การยกตัวอย่าง 2) ขั้นสำรวจและค้นหา (Exploration) ในขั้นนี้เป็นขั้นที่ครูให้นักเรียนค้นหา สำรวจตรวจสอบ นักเรียน เรียนรู้ร่วมกันโดยใช้กระบวนการกลุ่ม ช่วยเหลือซึ่งกันและกัน สมาชิกภายในกลุ่มจะมีการอธิบายเพิ่มเติมให้เพื่อนในกลุ่มได้เข้าใจมากขึ้นโดยการศึกษาเนื้อหาจากใบความรู้จนเข้าใจครบทุกคนแล้วร่วมกัน ทำใบกิจกรรม ซึ่งต้องคำนึงถึงความแตกต่างระหว่างบุคคล 3) ขั้นตอนอธิบายและลงข้อสรุป (Explanation) เป็นขั้นที่นักเรียนนำแนวคิดที่ได้จากการทำกิจกรรมกลุ่มนำเสนอให้เพื่อนในชั้นได้รับทราบร่วมกัน เพื่อร่วมกันทำการสรุปเป็นแนวคิดของชั้นเรียน 4) ขั้นขยายความรู้ (Elaboration) เป็นขั้นตอนที่นักเรียนขยายหรือเพิ่มเติมความรู้ และข้อสรุปที่ได้จากการทำกิจกรรมทั้งหมด ไปใช้แก้ปัญหาต่าง ๆ กิจกรรมในขั้นนี้จะ เป็นขั้นตอน ในการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์ทั้งในด้านความคล่องในการคิด (Fluency) ความยืดหยุ่นในการคิด (Flexibility) และ ความคิดริเริ่ม (Originality) 5) ขั้นประเมินผล (Evaluation) เป็นการประเมินการเรียนรู้ด้วยกระบวนการต่าง ๆ ว่านักเรียนมีความรู้อะไรบ้าง อย่างไรก็ตามน้อยเพียงใด เพื่อเป็นพื้นฐานในการนำความรู้ไปประยุกต์ใช้ในเรื่องอื่น ๆ

2. คะแนนความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์คิดเป็นร้อยละ 61.11 แยกเป็นรายด้านความคล่องในการคิด คิดเป็นร้อยละ 46.18 ด้านความยืดหยุ่นในการคิด คิดเป็นร้อยละ 61.11 และด้าน ความคิดริเริ่ม คิดเป็นร้อยละ 76.04

3. ผลการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ นักเรียนมีคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์เฉลี่ยคิดเป็นร้อยละ 71.94 และมีจำนวนนักเรียนผ่านเกณฑ์ 18 คน คิดเป็นร้อยละ 75.00 ของจำนวนนักเรียนทั้งหมด ซึ่งเป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนดไว้ คือ ให้มีจำนวนนักเรียนไม่น้อยกว่าร้อยละ 70 มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและคะแนนเฉลี่ยตั้งแต่ร้อยละ 70 ขึ้นไป

### Abstract

This research aims to 1) develop mathematics learning activities based on inquiry cycle (5Es) which create creative thinking in mathematics on fractions for MathayomSuksa I students; 2) investigate creative thinking in mathematics of MathayomSuksa I students; 3) improve learning achievement so that no less than 70% of the students acquire an average achievement score of more than 70%. The study was an action research with three spirals. The target group was 24 MathayomSuksa I students who were studying for their first and second semester at Ban Thai Samakhi School, Nakhon Ratchasima Educational service area 3. The research tools were divided into three types 1) classroom action instructional tools including ten mathematics lesson plans based on inquiry cycle (5Es) which promote creative thinking in mathematics. Each lesson plan lasted for an hour; 2) reflective tools for recording learning activities in each lesson including teaching behavior observation form, learning behavior form, a form for recording learning outcomes, an achievement test and evaluation tool for creative thinking in mathematics.

The research results were as follows:

1. Mathematics learning activities based on inquiry cycle (5Es) to promote creative thinking in mathematics on fraction of MathayomSuksa I including 5 stages 1) Engagement –this stage is a preparation for student readiness where students were informed about expected outcome, reviewed

their prior knowledge, and more attracted to learn a new knowledge. The teachers organized various types of activities to stimulate students attention. The students engaged in activities like asking questions, group competition, and give examples; 2) Exploration – the teacher arranged for students to search or survey and checking. The students learned through group process, peer assisting based on worksheets. This activity concerned about student differences; 3) Explanation – a stage of making conclusion where students gathered all the idea from group work activities and presented to the class in order to conclude the data together; 4) Elaboration – an implementation stage where students applied all the knowledge, concepts, and conclusion from all activities to solve problems. This is a stage where students develop creative thinking in mathematics in “fluency thinking,” “flexible thinking,” and “originality thinking”; 5) Evaluation – a stage where students evaluate learning processes in terms of what, how, and how much they had learned so the acquired knowledge could be applied to other issues.

2. Regarding to learning outcomes in creative thinking in mathematics, it was found that the score was 61.11%. It could be classified as 46.18% in fluency thinking, 61.11% in flexible thinking, and 76.04 in creative thinking.

3. As for the outcome in mathematics learning achievement, it was found that students reached an average score of 71.94%. There were 18 students (75.00%) could pass the criteria. This was agreed with the criteria that was set at no less than 70% of students score less than 70%.

### ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

การปฏิรูปการศึกษาในทศวรรษที่สอง (พ.ศ. 2552-2561) รัฐบาลจะมุ่งเน้นให้คนไทยได้เรียนรู้ตลอดชีวิตอย่างมีคุณภาพ โดยมีเป้าหมายหลัก คือ พัฒนาคุณภาพและมาตรฐานการศึกษาและเรียนรู้ของ คนไทย การเพิ่มโอกาสทางการศึกษาและเรียนรู้อย่างทั่วถึงและมีคุณภาพ และส่งเสริม การมีส่วนร่วมของทุกภาคส่วนของสังคมในการบริหารและจัดการศึกษา คนไทยได้เรียนรู้ตลอดชีวิตอย่างมีคุณภาพ ภายในปี 2561 การปฏิรูปการศึกษาและการเรียนรู้จะเป็นระบบ จะส่งผลให้คนไทยยุคใหม่เป็นบุคคลที่สามารถเรียนรู้ได้ด้วยตนเองรักการอ่านและมีนิสัยใฝ่เรียนรู้ตลอดชีวิต มีความสามารถในการสื่อสาร สามารถคิดวิเคราะห์ แก้ปัญหา คิดริเริ่มสร้างสรรค์ มีจิตสาธารณะ มีระเบียบวินัย เห็นแก่ประโยชน์ส่วนรวม สามารถทำงานเป็นกลุ่ม มีศีลธรรม คุณธรรม จริยธรรม ค่านิยม จิตสำนึกและความภูมิใจในความเป็นไทย และสามารถก้าวทันโลก ทั้งนี้ครู

ผู้สอนจะต้องปรับกระบวนการจัดการเรียนรู้ ปฏิรูปการเรียนรู้ให้สอดคล้องกับนโยบายปฏิรูปการศึกษา มีการตรวจสอบคุณภาพการศึกษาโดยใช้ระบบประกันคุณภาพการศึกษา ที่มีการประเมินคุณภาพของสถานศึกษาอย่างต่อเนื่องทั้งนี้ในมาตรฐานด้านผู้เรียนซึ่งมี 7 มาตรฐานนั้น มาตรฐานที่ 4 เน้นให้ผู้เรียนมีความสามารถในการ การคิดวิเคราะห์ คิดสังเคราะห์ มีวิจารณญาณ มีความคิดสร้างสรรค์ คิดไตร่ตรองและมีวิสัยทัศน์ (กระทรวงศึกษาธิการ, 2551)

หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 ที่กระทรวงศึกษาธิการประกาศใช้ ในการจัดการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ ผู้สอนต้องจัดกระบวนการเรียนรู้ ที่หลากหลาย เพื่อให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ได้ดี บรรลุเป้าหมายของหลักสูตร กระบวนการเรียนรู้ ที่จำเป็นสำหรับผู้เรียน เช่น กระบวนการเรียนรู้แบบบูรณาการ กระบวนการสร้างความรู้ กระบวนการคิด กระบวนการทางสังคม กระบวนการเผชิญสถานการณ์และ

แก้ปัญหา กระบวนการเรียนรู้จากประสบการณ์จริง กระบวนการปฏิบัติ กระบวนการจัดการ กระบวนการวิจัย กระบวนการพัฒนาลักษณะนิสัย (กระทรวงศึกษาธิการ, 2551) และยังกำหนดสมรรถนะสำคัญของผู้เรียนไว้ ได้แก่ ความสามารถในการสื่อสาร ความสามารถในการคิด ความสามารถในการแก้ปัญหา ความสามารถในการใช้ทักษะชีวิต และความสามารถในการใช้เทคโนโลยี และในกลุ่มสาระคณิตศาสตร์ หลักสูตรได้กำหนดมาตรฐานการเรียนรู้สาระการเรียนรู้ที่เป็นสาระหลักที่จำเป็นสำหรับผู้เรียนทุกคน ดังนี้ 1) จำนวนและการดำเนินการ 2) การวัด 3) เรขาคณิต 4) พีชคณิต 5) การวิเคราะห์ข้อมูลและความน่าจะเป็น 6) ทักษะ/กระบวนการทางคณิตศาสตร์ ซึ่งในการกำหนดสาระการเรียนรู้ที่เป็นสาระหลักที่จำเป็นสำหรับผู้เรียนทุกคน โดยเฉพาะกระบวนการคิดของนักเรียนนั้นเป็นเรื่องที่ครูไม่สามารถสอนได้อย่างง่ายดาย โดยเฉพาะอย่างยิ่งการสอนเกี่ยวกับกระบวนการคิดริเริ่มสร้างสรรค์ ดังจะเห็นได้จาก สาระที่ 6 ทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์ ในมาตรฐาน ค 6.5 ได้แก่ ความสามารถในการแก้ปัญหา การให้เหตุผล การสื่อสาร การเชื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ และความคิดสร้างสรรค์ นักเรียนจะต้องมีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ มีทักษะกระบวนการคิด

สภาพปัจจุบันในการจัดการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ในโรงเรียนบ้านไทยสามัคคี อำเภอวังน้ำเขียว จังหวัด นครราชสีมา สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นครราชสีมาเขต 3 ซึ่งเป็นโรงเรียนขยายโอกาสทางการศึกษา ซึ่งเปิดทำการสอนตั้งแต่ระดับชั้นก่อนประถมศึกษาถึงระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย พบว่านักเรียนมีปัญหาในด้านพื้นฐานการคิดคำนวณ ครูผู้สอน มีวุฒิไม่ตรงกับ ทางสาขาวิชาที่สอน นักเรียนขาดการฝึกทักษะอย่างต่อเนื่อง ขาดสื่อการสอน ที่เหมาะสม ไม่ชอบคิด ขาดทักษะในการคิด ขาดความสนใจในการเรียนรู้ นักเรียนไม่ค่อยฝึกคิดและแก้ปัญหา ขาดความเชื่อมโยงความรู้ ที่จะนำไปใช้ในชีวิตประจำวัน ประกอบ

กับศักยภาพในการเรียนรู้ที่แตกต่างกัน พบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ปีการศึกษา 2551-2553 ได้คะแนนเฉลี่ย 68.52, 64.22, 61.08 ตามลำดับ ซึ่งต่ำกว่าเกณฑ์ที่ทางโรงเรียนกำหนด คือ มีคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์เฉลี่ยไม่ต่ำกว่าร้อยละ 70 (ฝ่ายวิชาการ โรงเรียนบ้านไทยสามัคคี 2551 - 2553) และจากรายงานผลการทดสอบทางการศึกษาระดับขั้นพื้นฐาน (O-NET) 3 ปีซ้อนหลังของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาชั้นปีที่ 3 ประจำปีการศึกษา 2551, 2552 และ 2553 ซึ่งนักเรียนได้คะแนนเฉลี่ยวิชาคณิตศาสตร์ เป็น 30.67 23.04 และ 20.39 ตามลำดับ จากคะแนนเต็ม 100 คะแนนโดยเฉพาะผลการทดสอบทางการศึกษาระดับขั้นพื้นฐาน (O-NET) ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาชั้นปีที่ 3 ประจำปีการศึกษา 2553 ได้คะแนนเฉลี่ยวิชาคณิตศาสตร์ 20.39 เมื่อเทียบกับคะแนนเฉลี่ยระดับจังหวัดนครราชสีมา ซึ่งเท่ากับ 22.46 และคะแนนเฉลี่ยระดับประเทศ ซึ่งเท่ากับ 24.18 จึงแสดงได้ถึงระดับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของโรงเรียนอยู่ในระดับต่ำกว่ามาตรฐาน และเมื่อดูผลการทดสอบแยกตามมาตรฐานการเรียนรู้ ค 1.1 เข้าใจถึงความหลากหลายของการแสดงจำนวน และการใช้จำนวนในชีวิตจริง มีคะแนนเฉลี่ยเป็น 1.07 จากคะแนนเต็ม 6.00 มาตรฐานการเรียนรู้ ค 1.2 เข้าใจถึงผลที่เกิดขึ้นจากการดำเนินการของจำนวน และความสัมพันธ์ระหว่างการดำเนินการต่าง ๆ และสามารถใช้ในการดำเนินการในการแก้ปัญหาได้มีคะแนนเฉลี่ย 2.33 จากคะแนนเต็ม 6.00 มาตรฐานการเรียนรู้ ค 1.4 เข้าใจในระบบจำนวนและสามารถนำสมบัติเกี่ยวกับจำนวนไปใช้ได้ มีคะแนนเฉลี่ย 3.60 จากคะแนนเต็ม 11.00 (สถาบันทดสอบทางการศึกษาแห่งชาติ, 2553) นอกจากนี้ รายงานผลการประเมินคุณภาพภายนอกรอบสองของโรงเรียนบ้านไทยสามัคคี โดยสำนักงานรับรองมาตรฐานและประเมินคุณภาพการศึกษา (สมศ.) สรุปได้ว่ามาตรฐานด้านผู้เรียนที่ควรได้รับการพัฒนาคือ มาตรฐานที่ 4 ผู้เรียนมีทักษะการคิดวิเคราะห์

คิดสังเคราะห์ สรุปความคิดอย่างเป็นระบบและมีการคิดแบบองค์รวม คิดอย่างมีวิจารณ์ญาณ คิดไตร่ตรอง คิดอย่างสร้างสรรค์ และจินตนาการ จุดที่ควรได้รับการพัฒนา คือ ครูผู้สอนควรเน้นพัฒนาการเรียนการสอนโดยยึดผู้เรียนเป็นสำคัญ จัดทำแผนการสอนที่ควรพัฒนาทักษะของผู้เรียน เช่น การคิดวิเคราะห์ การคิดสร้างสรรค์เพื่อให้ผู้เรียนได้รู้จักทักษะการคิดในขั้นสูงต่อไป (รายงานผลการประเมินคุณภาพภายนอก รอบสอง โรงเรียนบ้านไทยสามัคคี)

การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามรูปแบบวัฏจักรการเรียนรู้ 5 ขั้น (5Es) หรือการสืบเสาะหาความรู้ (Inquiry Cycle) เป็นรูปแบบที่สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีนำมาเสนอแนะเป็นแนวทางในการจัดการเรียนการสอนที่สอดคล้องกับแนวคิดของทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์ (Constructivism) ที่เชื่อว่าการเรียนรู้เกิดขึ้นในตัวของผู้เรียนเอง โดยครูเป็นผู้กระตุ้น อำนวยความสะดวก ชักถาม และจัดสถานการณ์ให้เหมาะสมกับความรู้เดิมของผู้เรียน เพื่อกระตุ้นให้ผู้เรียนคิดและเชื่อมโยงความรู้จนเกิดการเรียนรู้ที่มีความหมาย เก็บไว้ในหน่วยความจำระยะยาว เหมาะสำหรับการนำไปพัฒนาทักษะการคิดพื้นฐานของเด็กไทยได้ ซึ่งวิธีการสืบเสาะหาความรู้ดังกล่าว ได้ยึดตามแนวทางของนักศึกษากลุ่ม BSCS (Biological Science Curriculum Study) ได้เสนอขั้นตอนในการเรียนการสอนเป็น 5 ขั้นตอน คือ ขั้นสร้างความสนใจ (Engagement) ขั้นสำรวจและค้นคว้า (Exploration) ขั้นอธิบายและลงข้อสรุป (Explanation) ขั้นขยายความรู้ (Elaboration) และขั้นประเมิน (Evaluation) ซึ่งการจัดกิจกรรมหากดำเนินการครบทั้งวงจรเป็นประจําจะทำให้เกิดประโยชน์สูงสุดแก่ผู้เรียน นอกจากนี้ขั้นขยายความรู้เป็นขั้นตอนที่สำคัญ จะทำให้นักเรียนเชื่อมโยงความรู้ที่เพิ่งค้นพบนั้นไปสู่ปัญหาใหม่ที่ยังสงสัยหรือน่าสงสัย นำไปสู่การสำรวจค้นหา เสาะหาความรู้ต่อไป ไม่หยุดยั้ง ทำให้นักเรียนได้ฝึกคิดให้ลึกซึ้งหรือกว้างไกลมากขึ้นกว่าเดิม ซึ่งการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามรูปแบบวัฏจักรการเรียนรู้ 5 ขั้นเป็นรูปแบบการจัดกิจกรรมที่

จะช่วยให้ผู้เรียน สามารถพัฒนาทักษะการคิดขั้นสูง ซึ่ง ประกอบด้วย การคิดอย่าง มีวิจารณ์ญาณ ความคิดสร้างสรรค์ การตัดสินใจและการแก้ปัญหาได้ดี ยิ่งขึ้นนักเรียนจะเป็นผู้ใฝ่รู้ ใฝ่เรียนมากขึ้น (สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี, 2549) และจากการศึกษางานวิจัยด้านทฤษฎีการเรียนรู้เกี่ยวกับวิธีการสอนแบบ 5Es ของ มงคล ประเสริฐสังข์ (2551) วนารัน เมืองมงคล (2552) สุภาวดี ศิริธรรมศาสตร์ (2551) อารีย์ ปานถม (2550) และมาลัย ปะติเพ็ง (2550) พบว่านักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้นเป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนด สามารถนำไปใช้ในการแก้ปัญหาได้อย่างมีประสิทธิภาพและมีความคงทนของความรู้ด้วย ความคิดสร้างสรรค์ (Creative Thinking) เป็นความสามารถของบุคคลที่แสดงความคิดหลากหลายทิศทาง หลายแง่มุม โดยนำประสบการณ์ที่ผ่านมาเป็นพื้นฐานทำให้เกิดความคิดใหม่ อันนำไปสู่การประดิษฐ์คิดค้นต่าง ๆ ที่แปลกใหม่ ความคิดสร้างสรรค์ เป็นความสามารถด้านหนึ่งของพุทธิพิสัยขั้นสูงเป็นการคิดหลายแนวทาง พัฒนาให้สูงขึ้นได้โดยอาศัยการเรียนรู้ และการจัดบรรยากาศที่เอื้ออำนวย (สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี, 2549) ความคิดสร้างสรรค์ จึงนับเป็นกระบวนการทางสมองที่คิด ในลักษณะอนैनกนัยอันนำไปสู่การคิดค้นพบสิ่งแปลกใหม่ด้วยการคิดดัดแปลง ประูแต่งจากความคิดเดิมผสมผสานกันให้เกิดสิ่งใหม่ ซึ่งรวมถึงการประดิษฐ์สิ่งต่าง ๆ ตลอดจนทฤษฎีหลักการที่ต่างไปจากเดิมที่มีอยู่ (อารี พันธมณี, 2540) ความคิดสร้างสรรค์เกิดขึ้นได้ มิใช่เพียงแต่ความคิดในสิ่งที่เป็นไปได้และมีเหตุผลเท่านั้น หากแต่สิ่งที่สำคัญของการคิดสร้างสรรค์ คือ การคิดจินตนาการซึ่งก่อให้เกิดความแปลกใหม่ ความคิดสร้างสรรค์จึงเป็นความคิดจินตนาการประยุกต์ ที่สามารถนำไปสู่สิ่งประดิษฐ์คิดค้นพบใหม่ ๆ ที่แก้ปัญหาและเอื้ออำนวยประโยชน์ต่อตนเองและสังคม ความคิดสร้างสรรค์เป็นลักษณะเฉพาะบุคคลเป็นสิ่งที่ติดตัวมาตั้งแต่เกิดและความคิดสร้างสรรค์สามารถเรียนรู้ได้ เป็นผลมาจากประสบการณ์หรือจากการตอบสนองต่อเงื่อนไข

รอบตัว (สมศักดิ์ ภูวิภาตววรรณ, 2541) ดังที่ Gale. (1961; อ้างถึงใน อารี พันธมณี, 2540) กล่าวว่า ความคิดสร้างสรรค์เป็นคุณลักษณะที่มีอยู่ในตัวทุกคน และสามารถส่งเสริมคุณลักษณะนี้ให้พัฒนาสูงขึ้นได้ ซึ่งสอดคล้องกับ Storm. (1963; อ้างถึงใน อารี พันธมณี, 2540) ที่ว่า ทุกคนมีศักยภาพทางความคิดสร้างสรรค์ แต่อาจแตกต่างกันในระดับของความมากน้อย Torrance. (1965; อ้างถึงใน อารี พันธมณี, 2540) สนับสนุนว่า ความคิดสร้างสรรค์สามารถพัฒนาได้ ด้วยการสอน ฝึกฝนและการฝึกปฏิบัติที่ถูกต้อง จาก ทฤษฎีโครงสร้างทางสติปัญญาของ Guilford ได้เสนอว่าผู้ที่มีความคิดสร้างสรรค์จะมีลักษณะของ ความคิดสร้างสรรค์ คือ ความคล่องในการคิด (Fluency) ความยืดหยุ่นในการคิด (Flexibility) และความคิดริเริ่ม (Originality) (สถาบันส่งเสริม การสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี, 2549) และ จากการศึกษาวรรณกรรมและงานวิจัยของ วิเชียร กลิ่นมาลัย (2543) กษกร รุ่งหัวไฟ (2547) สุภาวดี ศรีธรรมศาสตร์ (2551) ศุภศิษย์ พิทยศักดิ์ (2551) ได้พัฒนากิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ที่ส่งเสริม ความคิดสร้างสรรค์ พบว่า นักเรียนที่ได้รับการ จัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามรูปแบบวัฏจักรการ เรียนรู้ 5 ขั้น และการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ส่งเสริม ความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์ มีผลสัมฤทธิ์ ทางการเรียนรู้และมีความสามารถในการคิดสร้างสรรค์ ทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนสูงขึ้น

จากการศึกษาและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง ดังกล่าวผู้วิจัยจึงสนใจที่จะพัฒนากิจกรรมการเรียน การสอนคณิตศาสตร์ตามรูปแบบวัฏจักรการเรียนรู้ 5 ขั้น (5Es) ที่ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ทาง คณิตศาสตร์ ซึ่งคาดว่าจะสามารถพัฒนาการเรียน การสอนคณิตศาสตร์ให้นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทาง การเรียนที่สูงขึ้น มีทักษะในการคิดและมีความคิด สร้างสรรค์ เรียนรู้อย่างเข้าใจ และสามารถนำไป ประยุกต์ใช้

### วัตถุประสงค์ของการวิจัย

1. เพื่อพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ตามรูปแบบวัฏจักรการเรียนรู้ 5 ขั้น (5Es) ที่ส่งเสริม ความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์เรื่อง เศษส่วน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1
2. เพื่อศึกษาความคิดสร้างสรรค์ทาง คณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ได้ รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามรูปแบบวัฏจักร การเรียนรู้ 5 ขั้น (5Es)
3. เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน คณิตศาสตร์ของนักเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษา ปีที่ 1 ที่ได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามรูปแบบ วัฏจักรการเรียนรู้ 5 ขั้น (5Es) ให้มีผลสัมฤทธิ์ทาง การเรียนเฉลี่ยไม่น้อยกว่าร้อยละ 70 และมีจำนวน นักเรียนไม่น้อยกว่าร้อยละ 70 มีผลสัมฤทธิ์ทาง การเรียนตั้งแต่ร้อยละ 70 ขึ้นไป

### นิยามศัพท์เฉพาะ

1. การพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้ หมายถึง การจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้รูปแบบ การสอน วัฏจักรการเรียนรู้ 5 ขั้น (5Es) ในรูปแบบของการวิจัย เชิงปฏิบัติการ โดยแบ่งเป็น 3 วงจร ซึ่ง แต่ละวงจรมี ขั้นตอน การปฏิบัติ ดังนี้ 1) ขั้นวางแผนการปฏิบัติการ 2) ขั้นการปฏิบัติ 3) ขั้นสังเกตการณ์ 4) ขั้นสะท้อน ผลการปฏิบัติการ (Reflect) ในแต่ละวงจรผู้วิจัยและ ผู้ช่วยวิจัยร่วมกันสังเกตและวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อนำไป ปรับปรุงแก้ไขในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ และนำ กลับไปใช้ในวงจรต่อไป
2. การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามรูปแบบ วัฏจักรการเรียนรู้ 5 ขั้น (5Es) หมายถึง การจัด กิจกรรมตามขั้นตอนการสอนตามแผนการจัดกิจกรรม การเรียนรู้ เรื่อง เศษส่วน ชั้น มัธยมศึกษาปีที่ 1 ตาม รูปแบบการสอนวัฏจักรการเรียนรู้ 5 ขั้น (5Es) ซึ่งมี ขั้นตอนดังนี้ 1) ขั้นสร้างความสนใจ (Engagement) เป็นกระบวนการที่ครูตั้งสถานการณ์หรือเหตุการณ์ เพื่อให้นักเรียนเกิดความสนใจ อาจเป็นการนำเสนอ การตั้งคำถาม สร้างสถานการณ์ปัญหา หรือเป็นการ

นำเข้าสูบทเรียน 2) ขั้นสำรวจและค้นหา (Exploration) เป็นขั้นที่นักเรียนร่วมกันระดมสมอง วางแผนกำหนดแนวทางการสำรวจตรวจสอบ ตั้งสมมติฐาน กำหนดแนวทางที่เป็นไปได้ลงมือปฏิบัติเพื่อค้นหาคำตอบ 3) ขั้นอธิบายและลงข้อสรุป (Explanation) เป็นขั้นที่นักเรียนนำข้อมูล มาวิเคราะห์ แปลผล สรุปผล และนำเสนอผลที่ได้ในรูปแบบต่าง ๆ ครูช่วยสรุปเพิ่มเติมเพื่อให้ให้นักเรียนได้ความคิดรวบยอดและหลักการที่ถูกต้อง 4) ขั้นขยายความรู้ (Elaboration) เป็นขั้นที่นักเรียนต้องนำความรู้ที่ได้เชื่อมโยงกับประสบการณ์เดิม ไปแก้ปัญหาหรืออธิบายสถานการณ์หรือเหตุการณ์อื่น ๆ ทำให้เกิดความรู้กว้างขวางขึ้นโดยครูเป็นผู้กำหนดสถานการณ์ใหม่ขึ้นมา ซึ่งในขั้นนี้เป็นขั้นตอนในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ที่ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์ ซึ่งประกอบด้วย ความสามารถในการคิด ความคล่องในการคิด ความยืดหยุ่นในการคิด และความคิดริเริ่ม 5) ขั้นประเมินผล (Evaluation) เป็นการประเมินการเรียนรู้ด้วยกระบวนการต่าง ๆ ว่านักเรียนมีความรู้อะไรบ้าง อย่างไร และมากน้อยเพียงใด

3. ความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์ หมายถึง ความสามารถของบุคคลที่สามารถคิดได้อย่างหลากหลาย กว้างไกลและลึกซึ้ง โดยไม่ซ้ำแบบเดิม เพื่อแก้ปัญหาที่เผชิญ หรือเพื่อสร้างสรรค์สิ่งใหม่ที่แปลกใหม่ ซึ่งมีการคิด 3 ลักษณะ ได้แก่ ความคล่องในการคิด ความยืดหยุ่นในการคิด และความคิดริเริ่ม ซึ่งวัดโดยใช้แบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์

4. แบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์ หมายถึง แบบทดสอบที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น ซึ่งผู้วิจัยสนใจที่จะศึกษาความสามารถเพื่อวัดความคิดสร้างสรรค์ในด้าน ความคล่องในการคิด ความยืดหยุ่นในการคิด และความคิดริเริ่ม

5. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ หมายถึง คะแนนของนักเรียนที่ได้จากการ ทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง เศษส่วนที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นเป็นแบบปรนัยจำนวน 30 ข้อ โดยให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเฉลี่ยไม่น้อยกว่าร้อยละ 70 และ

มีจำนวนนักเรียนไม่น้อยกว่าร้อยละ 70 มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนตั้งแต่ร้อยละ 70 ขึ้นไป

### วิธีการดำเนินการวิจัย

1. รูปแบบการวิจัย การวิจัยในครั้งนี้ใช้รูปแบบการวิจัยเชิงปฏิบัติการ (Action Research) มีขั้นตอน คือ 1) ขั้นวางแผน 2) ขั้นปฏิบัติการ 3) ขั้นสังเกตการณ์ 4) ขั้นสะท้อนผลการปฏิบัติ

2. กลุ่มเป้าหมาย เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนบ้านไทยสามัคคี อำเภอน้ำเหือง จังหวัดนครราชสีมา สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา นครราชสีมา เขต 3 ภาคเรียน ที่ 2 ปีการศึกษา 2554 จำนวน 24 คน

3. การเก็บรวบรวมข้อมูล

1) ปฐมนิเทศนักเรียน ให้มีความรู้ความเข้าใจรูปแบบการสอนวัฏจักรการเรียนรู้ 5 ขั้น (5Es) ที่ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์

2) ดำเนินการพัฒนางานกิจกรรมการเรียนรู้ตามรูปแบบการสอนวัฏจักรการเรียนรู้ 5 ขั้น (5Es) ที่ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์ เรื่อง เศษส่วน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 เวลา ในการทดลองปฏิบัติ จำนวน 10 ชั่วโมง จำนวน 10 แผนการเรียนรู้

3) ผู้วิจัยเก็บรวบรวมข้อมูลจากทุกแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ของการวิจัยเชิงปฏิบัติการ แล้วนำข้อมูลที่ได้รับปรับปรุงแก้ไขข้อบกพร่องเพื่อใช้ในวงจรต่อไป

4) ให้ผู้ช่วยผู้วิจัยสังเกตและบันทึกพฤติกรรมของนักเรียนและครูผู้สอนทุกแผน แล้วร่วมกันอภิปรายผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เมื่อสิ้นสุดแต่ละวงจรแล้ววางแผนปรับปรุงแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ในวงจรถัดไป

5) หลังจากที่ได้ดำเนินการทดลองครบทั้ง 3 วงจรให้นักเรียนทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ และแบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์ จากนั้นนำคะแนนที่ได้ไปวิเคราะห์ผลและการแปลผลข้อมูลต่อไป

#### 4. เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

1) เครื่องมือที่ใช้ในการทดลองปฏิบัติการ คือ แผนการจัดการเรียนรู้ตามรูปแบบการสอนวัฏจักรการเรียนรู้ 5 ขั้น (5Es) ที่ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์ เรื่อง เศษส่วน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 10 ชั่วโมง จำนวน 10 แผนการเรียนรู้ โดยแบ่งออกเป็น 3 วงจร

2) เครื่องมือที่ใช้ในการสะท้อนผลการปฏิบัติ ได้แก่ แบบสังเกตพฤติกรรมกรรมการจัดการการเรียนรู้ของครูและนักเรียน แบบบันทึกผลหลังการจัดการกิจกรรมการเรียนรู้ แบบทดสอบย่อยท้ายวงจร

3) เครื่องมือที่ใช้ในการประเมินประสิทธิภาพการจัดการเรียนรู้ได้แก่ แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง เศษส่วน แบบปรนัย 30 ข้อ และแบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์ แบบอัตนัย จำนวน 3 ข้อ

#### การวิเคราะห์ข้อมูล

1. ข้อมูลเชิงปริมาณ ได้แก่ การหาค่าเฉลี่ย ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน ค่าร้อยละของคะแนนที่ได้จากการทดสอบย่อยท้ายวงจร คะแนนจากการทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ มาหาค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน ค่าร้อยละของคะแนน เพื่อเปรียบเทียบกับเกณฑ์ความรู้ที่กำหนดและหาคะแนนจากแบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์ประกอบด้วยความคิด 3 ลักษณะคือ ด้านความคล่องในการคิด ความยืดหยุ่นในการคิด และความคิดริเริ่ม

2. ข้อมูลเชิงคุณภาพ ข้อมูลที่ได้จากแบบสังเกตพฤติกรรมกรรมการจัดการกิจกรรมการเรียนรู้ของครูและนักเรียน แบบบันทึกผลหลังการจัดการกิจกรรมการเรียนรู้ แบบฝึกทักษะ แบบฝึกวัดความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์ เขียนสรุปเป็นการอธิบายความซึ่งจะนำมาสู่การสรุปผลการวิจัย

#### สรุปและอภิปรายผลการวิจัย

1. การจัดการกิจกรรมการเรียนรู้ตามรูปแบบการสอนแบบวัฏจักรการเรียนรู้ 5 ขั้น (5Es) ที่ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์ โดยมีลำดับขั้นตอน การจัดการกิจกรรมการเรียนรู้ 5 ขั้นตอน ดังนี้

1) ขั้นสร้างความสนใจ เป็นขั้นเตรียมความพร้อมของนักเรียนโดยการแจ้งจุดประสงค์การเรียนรู้ ทบทวนความรู้เดิมของนักเรียนที่จะต้องเชื่อมโยงกับความรู้ใหม่ ครูจัดกิจกรรมที่หลากหลายเพื่อสร้างความสนใจของผู้เรียน และกระตุ้นให้ผู้เรียนมีความพร้อมในการเรียน ความพร้อมด้านเนื้อหา ซึ่งมีกิจกรรมในการซักถาม การแข่งขันระดับกลุ่ม การยกตัวอย่าง

2) ขั้นสำรวจและค้นหา ในขั้นนี้เป็นขั้นที่นักเรียนปฏิบัติกิจกรรมเป็นกลุ่มร่วมมือกันทำงานโดยกำหนดบทบาทหน้าที่สมาชิก ซึ่งต้องค้นหา สำรวจ ตรวจสอบ จากใบความรู้ ซึ่งสมาชิกภายในกลุ่มจะมีการอธิบายเพิ่มเติมให้เพื่อนในกลุ่มได้เข้าใจมากขึ้น เมื่อนักเรียนศึกษาเนื้อหาจาก ใบความรู้จนเข้าใจครบทุกคนแล้วร่วมมือกันทำใบกิจกรรมให้ทันตามเวลาที่กำหนด ซึ่งต้องคำนึงถึงความแตกต่างระหว่างบุคคล

3) ขั้นอธิบายและลงข้อสรุป เป็นขั้นที่นักเรียนแต่ละกลุ่มทำกิจกรรมเสร็จเรียบร้อยแล้ว สุ่มนักเรียนออกมานำเสนอคำตอบหน้าชั้นเรียน หรือเป็นการสุ่มถามจากครูผู้สอน เพื่อน ๆ ช่วยกันซักถาม แสดงความคิดเห็นและตรวจสอบความถูกต้องของใบกิจกรรม และให้นักเรียนกลุ่มที่มีคำตอบแตกต่างจากกลุ่มที่นำเสนอไปแล้วออกมานำเสนอหน้าชั้นเรียน หลังจากทีตัวแทนกลุ่มนำเสนอคำตอบเสร็จแล้ว ให้นักเรียนทั้งชั้นร่วมกันสรุปองค์ความรู้ที่ได้ให้สมบูรณ์ ชัดเจนขึ้นโดยครูช่วยอธิบายเพิ่มเติมในส่วนที่ยังบกพร่อง

4) ขั้นขยายความรู้ เป็นขั้นตอนที่นักเรียนขยายหรือเพิ่มเติมความรู้ และข้อสรุปที่ได้จากการทำกิจกรรมทั้งหมด ไปประยุกต์ใช้แก้ปัญหาต่าง ๆ โดยให้ลักษณะของแบบฝึกทักษะประจำแผนการเรียนรู้

ให้นักเรียนทำรายบุคคล ทำนอกเวลาเรียน และให้นักเรียนได้ระดมความคิดภายในกลุ่มของตนเองทำแบบฝึกวัดความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์โดยเป็นกิจกรรมตามเนื้อหา ตามแผนการจัดการเรียนรู้ ซึ่งจะส่งเสริมความคิดนักเรียน ในด้านความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์ ทั้งในด้านความคล่องในการคิด ความยืดหยุ่นในการคิด และ ความคิดริเริ่ม โดยการนำองค์ความรู้ที่ได้ไปใช้แก้ปัญหา กับสถานการณ์ต่าง ๆ ซึ่งครูกำหนดต้องกำหนดคำถามหรือสถานการณ์ปัญหาที่หลากหลาย กระตุ้นให้นักเรียนได้ค้นหาคำตอบและร่วมมือกันหาข้อค้นพบที่มาของคำตอบอย่างหลากหลาย (มากกว่า 1 วิธี) ซึ่งต้องใช้เวลาและโอกาสกับผู้เรียนในการแก้ปัญหา ด้วยวิธีการที่หลากหลาย และนำข้อที่ค้นพบ และที่มาของคำตอบ มาอภิปรายร่วมกันเพื่อตรวจสอบว่าวิธีการนั้นสามารถนำมาใช้แก้ปัญหาได้จริงหรือไม่

5) ชั้นประเมินผล เป็นการประเมินการเรียนรู้ด้วยกระบวนการต่าง ๆ ว่านักเรียนมีความรู้ อะไรบ้าง อย่างไรมากน้อยเพียงใดเป็นการประเมินที่ได้จากใบกิจกรรม แบบฝึกทักษะ แบบฝึกวัดความคิดสร้างสรรค์ กระบวนการกลุ่ม แบบทดสอบท้ายวงจร

## 2. ผลการศึกษาความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์

ในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามรูปแบบการสอนแบบวัฏจักรการเรียนรู้ 5 ขั้น (5 Es) ที่ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์ พบว่านักเรียนมีคะแนนความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์คิดเป็นร้อยละ 61.11 โดยมีคะแนนเฉลี่ยด้านความคล่องในการคิด คิดเป็นร้อยละ 46.18 คะแนนเฉลี่ยด้านความยืดหยุ่นในการคิด คิดเป็นร้อยละ 61.11 และคะแนนเฉลี่ยด้านความคิดริเริ่ม คิดเป็นร้อยละ 76.04 จะเห็นได้ว่าการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยใช้วิธีการสอนตามรูปแบบการสอนแบบวัฏจักรการเรียนรู้ 5 ขั้น (5Es) ดังกล่าว มีส่วนช่วยให้นักเรียนได้พัฒนาความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์จากกิจกรรมที่หลากหลาย และน่าสนใจ ซึ่งลักษณะของปัญหาหรือสถานการณ์ ในชั้นขยายความรู้เป็นขั้นที่ส่งเสริมให้นักเรียนเกิด

ความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์ได้มากที่สุด จำเป็นต้องใช้เวลาและโอกาสแก่ผู้เรียนได้มองหาแนวทางในการแก้ปัญหา ว่ามีได้หลากหลายวิธี มีความแปลกใหม่ (มากกว่า 1 วิธี) มีความแตกต่างกันให้มากที่สุด ตามเวลาที่กำหนดให้ และอยู่ในบรรยากาศที่สนุกสนาน ไม่เคร่งเครียด และปล่อยให้นักเรียนได้แสดงความคิดเห็นมากที่สุด ซึ่งสอดคล้องกับ สุภาวดี ศรีธรรมศาสตร์ (2551) ประภาพร อุไร (2549)

## 3. ผลการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

จากผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามรูปแบบการสอนแบบวัฏจักรการเรียนรู้ 5 ขั้น (5Es) ที่ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์ เรื่อง เศษส่วน สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 พบว่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากที่ได้รับการสอนตามเนื้อหา มีคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์เฉลี่ยคิดเป็นร้อยละ 71.94 และมีจำนวนนักเรียนผ่านเกณฑ์ 18 คน คิดเป็นร้อยละ 75.00 ของจำนวนนักเรียนทั้งหมด ซึ่งเป็นไปตามเกณฑ์ ที่กำหนดไว้ คือ ให้มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเฉลี่ยไม่น้อยกว่าร้อยละ 70 และมีจำนวนนักเรียนไม่น้อยกว่าร้อยละ 70 มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนตั้งแต่ร้อยละ 70 ขึ้นไป จะเห็นได้ว่า การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยใช้วัฏจักรการเรียนรู้ 5 ขั้น (5Es) ที่ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์ ทำให้นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนดีขึ้น ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของ กชกร รุ่งหัวไฟ (2547) ประภาพร อุไร (2549) ปาริสา ผ่องพันธุ์งาม (2550) สุรเดช ม่วงนิกร (2551) สุภาวดี ศรีธรรมศาสตร์ (2551) มาลัย พิมพ์าเลีย (2553) ศิริภรณ์ ต้นนะลา (2554) ได้ศึกษา พบว่านักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้นมีความสามารถในการแก้ปัญหาจากสถานการณ์ต่าง ๆ มีความรับผิดชอบต่อกลุ่มและงานของตนเอง กล้าแสดงความคิดเห็น

### ข้อเสนอแนะ

1. การพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ตามรูปแบบการสอนวัฏจักรการเรียนรู้แบบ 5 ขั้น (5Es) ที่ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์ นักเรียนจะเป็นผู้สำรวจ ค้นหา และสร้างองค์ความรู้ด้วยตนเอง นักเรียนต้องใช้ความคิดและความสามารถของตนเอง ผู้สอนต้องคำนึงถึงความแตกต่างระหว่างบุคคล สภาพความพร้อม ด้านร่างกาย จิตใจ สติปัญญาและพื้นฐานความรู้เดิมของนักเรียนแต่ละคนเป็นสำคัญ
2. การพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ตามรูปแบบการสอนวัฏจักรการเรียนรู้แบบ 5 ขั้น

(5Es) ที่ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์ จำเป็นต้องจัดกิจกรรมให้ครบทั้ง 5 ขั้น โดยเฉพาะขั้นขยายความรู้ เป็นขั้นที่ผู้เรียนต้องพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์ซึ่งต้องใช้เวลากับนักเรียนอย่างเต็มที่ ครูผู้สอนควรยืดหยุ่นเวลาให้นักเรียนได้พัฒนาความคิดสร้างสรรค์

3. การจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์ ควรสอดแทรกกับการจัดกิจกรรมในการสอนปกติ โดยสอดแทรกเกม ปริศนาคณิตศาสตร์ ศิลปะคณิตศาสตร์เพื่อให้ผู้เรียนได้เกิดความคุ้นเคยและ มีการพัฒนาต่อเนื่องสม่ำเสมอ

### เอกสารอ้างอิง

- กชกร รุ่งหัวไผ่. (2547). ผลของการจัดการเรียนรู้แบบสืบสวนสอบสวนที่มีต่อความสามารถในการคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์และ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่องการประยุกต์ 2 ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 (ช่วงชั้นที่ 3). วิทยานิพนธ์ปริญญาการศึกษามหาบัณฑิต สาขาวิชาการมัธยมศึกษา บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ.
- กระทรวงศึกษาธิการ. (2551). หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์ชุมนุมสหกรณ์การเกษตรแห่งประเทศไทย.
- กระทรวงศึกษาธิการ. (2551). สาระและมาตรฐานการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์รับส่งสินค้าและพัสดุภัณฑ์ (ร.พ.ส.).
- ประภาพร อุไร. (2549). การพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เน้นความคิดสร้างสรรค์ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2. วิทยานิพนธ์ปริญญาศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาการประถมศึกษา บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยขอนแก่น.
- ปาริสา ผ่องพันธุ์งาม. (2550). ผลการสอนแบบสืบเสาะหาความรู้ (INQUIRY CYCLE) ที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1. รายงานการศึกษานิพนธ์ปริญญาศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิทยาศาสตร์ศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น.
- ฝ่ายวิชาการโรงเรียนบ้านไทยสามัคคี. (2551). รายงานการประเมินคุณภาพการศึกษา. นครราชสีมา โรงเรียนบ้านไทยสามัคคี จังหวัดนครราชสีมา.
- \_\_\_\_\_. (2552). รายงานการประเมินคุณภาพการศึกษา. นครราชสีมา โรงเรียนบ้านไทยสามัคคี จังหวัดนครราชสีมา.
- \_\_\_\_\_. (2553). รายงานการประเมินคุณภาพการศึกษา. นครราชสีมา โรงเรียนบ้านไทยสามัคคี จังหวัดนครราชสีมา.

- มงคล ประเสริฐสังข์. (2551). การศึกษาโครงสร้างความคิดรวบยอดทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน  
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 เรื่อง พาราโบลาโดยใช้รูปแบบการจัดการเรียนรู้ 5Es. วิทยานิพนธ์  
ปริญญาศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาคณิตศาสตร์ศึกษา บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยขอนแก่น.
- มาลัย พิมพ์าเลีย. (2553). การพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้ที่เน้นกระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์  
โดยใช้วัฏจักรการเรียนรู้ 5 ขั้น (5Es) เรื่องสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว ชั้น มัธยมศึกษาปีที่ 1  
วิทยานิพนธ์ปริญญาศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต ศึกษาศาสตร์มหาบัณฑิต สาขาวิชาหลักสูตร  
และการสอน บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยขอนแก่น.
- มาลัย ปะติเพนัง. (2550). การพัฒนาแผนการเรียนรู้ เรื่อง สมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว  
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบสืบเสาะความรู้ (Inquiry Method).  
การศึกษาค้นคว้าอิสระปริญญาการศึกษามหาบัณฑิต สาขาวิชาหลักสูตร  
และการสอน บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.
- วนาวัน เมืองมงคล. (2552). การศึกษาการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่เน้นทักษะการคิดพื้นฐาน  
ทางคณิตศาสตร์ เรื่อง ระบบจำนวนเต็ม โดยใช้วิธีการสอนแบบ 5Es สำหรับนักเรียน  
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1. วิทยานิพนธ์ปริญญาศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาหลักสูตรและ  
การสอน บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยขอนแก่น.
- วิเชียร กลิ่นมาลัย. (2543). การศึกษาความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน  
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 สังกัดกลุ่มโรงเรียนสามัญสามัญ จังหวัดชัยภูมิ. วิทยานิพนธ์ปริญญา  
ศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาหลักสูตรและการสอน บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยขอนแก่น.
- ศุภศิษฐ์ พิทยศักดิ์. (2551). การพัฒนากิจกรรมการ เรียนรู้คณิตศาสตร์ที่ส่งเสริมความคิด  
สร้างสรรค์ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3. วิทยานิพนธ์ปริญญาศึกษาศาสตร  
มหาบัณฑิต สาขาวิชาการประถมศึกษา บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยขอนแก่น.
- ศิริภรณ์ ต้นนะลา. (2554). การพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้รูปแบบการสอนแบบสืบเสาะ  
หาความรู้ (5Es) ที่เน้นทักษะการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ เรื่อง การประยุกต์ของสมการ  
เชิงเส้นตัวแปรเดียว ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2. วิทยานิพนธ์ปริญญาศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต  
สาขาวิชาหลักสูตรและการสอน บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยขอนแก่น.
- สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี กระทรวงศึกษาธิการ. (2549). สรุปการศึกษา  
พัฒนารูปแบบการเรียนการสอน แบบสืบเสาะหาความรู้ ( Inquiry Cycle หรือ 5E ).  
กรุงเทพฯ: ศูนย์สภานาตพรวา.
- สมศักดิ์ ภูววิภาดาารรณ์. (2541). เทคนิคการส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์. พิมพ์ครั้งที่ 4. กรุงเทพฯ:  
ไทยวัฒนาพานิช.
- สุภาวดี ศรีธรรมศาสน์. (2551). ผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบ 5E ที่เน้นพัฒนาความคิด  
สร้างสรรค์ ทางคณิตศาสตร์ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3. วิทยานิพนธ์ปริญญา  
ศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาหลักสูตรและการสอน บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยขอนแก่น.
- สุรเดช ม่วงนิกร. (2551). การพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้วิชาคณิตศาสตร์ ตามแนวคิดทฤษฎี  
คอนสตรัคติวิสต์ เรื่อง สถิติ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 โดยใช้รูปแบบการสอนผสมผสาน  
ระหว่าง แบบ 5E กับ STAD. วิทยานิพนธ์ปริญญาศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชา  
หลักสูตรและการสอน บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยขอนแก่น.

สถาบันทดสอบทางการศึกษาแห่งชาติ (องค์การมหาชน). **สรุปค่าสถิติพื้นฐานคะแนน**  
**การสอบทางการศึกษาแห่งชาติ (O-NET) ประจำปีการศึกษา 2553. โรงเรียนบ้านไทยสามัคคี (อ่างเมือ)**  
จาก <http://www.onetresult.niets.or.th/AnnouncementWeb/Login.aspx>  
อารี พันธมณี. (2540). **คิดอย่างสร้างสรรค์**. พิมพ์ครั้งที่ 5. กรุงเทพฯ: บริษัท ต้นอ่อน แกรมมี จำกัด.  
อารีย์ ปานถม. (2550). **การเปรียบเทียบผลการเรียนรู้กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์**  
**ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 เรื่อง โจทย์ปัญหาระคน โดยใช้วัฏจักรการเรียนรู้ 5E กับการเรียนรู้ปกติ.**  
วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาหลักสูตรและการสอน บัณฑิต  
วิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพสตรี.